Harry Potter JdR : Feuille de la maison Gryffondor

Nom	Maison	Apparence	Niveau de scolarité
Sexe			**Points de vie**
Age			**Idée**
Sang			**Chance**
Caractéristiques			**Argent**
Force :			
Constitution :			
Taille :			**Axiomes de maison**
Perception :			
Intelligence :			
Dextérité :			
Apparence :			**Points de fougue**
Pouvoir :			

Compétences générales

Compétence	Maîtrise de base	Maîtrise maximale	Maîtrise actuelle
Acrobatie/Quidditch :	10%	60%	
Artisanat :	5%	30%+……%	
Athlétisme :	20%	75%	
Bagarre :	10%	50%+……%	
Bibliothèque :	15%	75%+……%	
Commandement :	10%	60%	
Connaissance scolaire (S-M) :	10%	50%+……%	
Déguisement :	5%	55%	
Discrétion :	10%	60%	
Dressage/soin :	10%	30%+……%	
Empathie :	20%	75%	
Esquive :	25%	80%	
Fouille/ménage :	20%	80%	
Langue étrangère (……) :	0%	95%	
Langue natale :	70%	95%	
Orientation :	20%	80%	
Persuasion/Baratin :	10%	80%	
Psychologie :	5%	70%	
Secourisme :	0%	20%+……%	
Survie :	0%	20%+……%	
Triche :	0%	40%+……%	
Vigilance :	20%	75%	

Liste des sorciers

Compétence	Maîtrise de base	Maîtrise maximale	Maîtrise actuelle
Connaissance (……) :	0%	50%+……%	
Connaissance des Moldus (S) :	0%	40%+……%	
Culture générale des sorciers (S) :	20%	80%	
Jeux Sorciers (S) :	10%	80%	
Langue (latin) (S)	15%	95%	
Mythes et légendes des sorciers (S):	5%	75%	

Liste des Moldus

Compétence	Maîtrise de base	Maîtrise maximale	Maîtrise actuelle
Bricolage :	10%	50%+……%	
Conduire :	0%	30%+……%	
Connaissance (……) :	0%	50%+……%	
Connaissance (……) :	0%	50%+……%	
Culture générale Moldue (M) :	20%	80%	
Jeux Moldus (M) :	10%	80%	
Langue (latin) (S)	5%	95%	
Serrurerie :	10%	50%+……%	

Compétences scolaires			
Compétence	**Maîtrise de base**	**Maîtrise maximale**	**Maîtrise actuelle**
Arithmancie :	**0%**		
Art magique	**0%**		
Art moldu	**0%**		
Astrologie :	**0%**		
Astronomie :	**0%**		
Botanique :	**0%**		
Défense contre des forces du mal :	**0%**		
Divination :	**0%**		
Enchantements :	**5%**		
Etude des runes :	**0%**		
Histoire de la magie :	**0%**		
Mauvais sorts :	**0%**		
Métamorphose :	**0%**		
Musique magique	**0%**		
Musique moldue	**5%**		
Potions :	**0%**		
Soins des créatures magiques :	**0%**		
Vol en balai	**0%**		

Compétences liées aux avantages et apprentissages			
Compétence	**Maîtrise de base**	**Maîtrise maximale**	**Maîtrise actuelle**

Coup de pouce et croche patte du destin / Avantages et désavantages	
Coup de pouce du destin	**Croche-patte du destin**

Avantages et désavantages	

Sortilèges					
Nom du sort	**Niv.**	**Type**	**Cibles**	**Effets**	**Malus**

Potions			
Nom de la potion	Niv.	Effets	Malus

Inventaire	
Objet	Particularités

Baguette				
Visuel	Bois	Taille	Cœur	Affinité

Balais		
Visuel	Marque	Caractéristiques et bonus

Familier		
	Nom :	
	Point de vie :	
	Lien(s) avec le maître :	

Caractéristiques		Compétences	
FORce :		Acrobatie :	
CONstitution :		Discrétion :	
TAIlle :		Esquive :	
PERception :		Orientation :	
DEXtérité :		Survie :	
INTelligence :		Vigilance :	
APParence :			
POUvoir :			
Caractères secondaires		**Capacités**	
Armure :			
Combat :			
Mouvement :			
Idée :			
Chance :			