

SCENARIO TROISIEME ANNEE A POUDLARD LES SPECTRES DUN PASSE OUBLIE

Feuilles de PNJs

1984-1985











Personnages Non-Joueurs de la quête par maison

Avant de commencer, voici quelques remarques et rappels sur l'emploi des compétences, sortilèges et potions présentés dans les feuilles de PNJs ci-dessous :

- Compétences suivies d'un *: Ces compétences sont liées à un avantage et évolueront 1/3 plus rapidement que les compétences classiques.
- Compétences suivies d'un °: Ces compétences sont liées à un désavantage et évolueront 1/3 moins rapidement que les compétences classiques.
- Compétences à double pourcentage type XX+YY%: Ces compétences possèdent une maîtrise de base (comme les autres compétences) ainsi qu'un bonus qui peut provenir d'un avantage ou d'un objet. Par exemple, la compétence métamorphose possédant une maîtrise de 32+10% est à comprendre de la manière suivante: le personnage possède un pourcentage d'apprentissage de 32% (régit par les règles de maximum communes à toutes les compétences scolaires) ainsi qu'un bonus de 10% provenant de la nature magique de la baguette du personnage. Concrètement, quand le personnage emploie la compétence métamorphose, il lancera les dés sur le pourcentage total à savoir 32+10 = 42%. Pour rappel, bonus d'affinité de baguette, bonus provenant des avantages et bonus octroyés par les objets s'additionnent pour donner le pourcentage YY%.
- Compétences possédant un pourcentage indiqué en vert : Ces compétences possèdent des bonus mais qui ne s'appliquent pas dans toutes les situations. Prenons l'exemple de l'avantage « Empathie avec les humains ». La compétence empathie sert à la fois pour les animaux, les humains et les créatures fantastiques. Dans ce cas, le pourcentage sera indiqué comme suit XX%(+15%). Dans ce cas, le 15% entre parenthèse ne s'appliquera que quand la compétence est employée avec des humains.
- Sortilèges et potion: Sortilèges et potions en bleu proviennent du cursus scolaire alors que ceux et celles en orange proviennent d'un apprentissage durant le temps libre ou lors de duels hors des cours. En vert, cela signifie que l'apprentissage vient d'une requête. Il est tout à fait possible que certains sorts orange passent en bleus les années suivantes car ceux-ci sont appris lors de cours communs, donnés à tous les élèves. Dans ce cas, ceux-ci seront remplacés par d'autres sorts orange car le PNJ aura eu le temps pour apprendre un nouveau sortilège durant le temps où les autres apprennent celui qu'il maîtrise déjà. Attention, tous les sortilèges ne sont pas forcément maîtrisés dès la première semaine d'une période. Un période voit généralement l'apprentissage de deux voire trois sorts.
- Les branches grisées: Les cours grisés représentent soit les cours à option, soit les cours qui ne sont plus enseignés (comme le vol en balais à partir de la seconde période de la deuxième année. Une fois le cours grisé, celui-ci ne peut plus évolué par des apprentissages scolaires. Certains personnages continuent néanmoins à avoir ces cours enseignés, raison pour laquelle les cours ne sont pas grisé, même après la seconde période de deuxième année. Les compétences grisées disparaissent des tableaux dès que les PNJs décident de ne plus choisir ce cursus à l'avenir.
- Maîtrise de base et de période 1: La maîtrise de base correspond à celle que le personnage possède dès le début de l'année scolaire. Celle-ci évoluera au cours de la première période. Le Maître du Jeu choisit s'il emploie la valeur de la compétence de « Base » ou celle de la « Période 1 » en fonction de l'avancement dans le scénario. Pour ce faire, il pourra se référer à la seconde annexe : Tableau semaine par semaine de l'avancée de la quête.







	Hudson Kelly 3thme année							
	Kelly est un jeune sorcier aux cheve attend de lui qu'il honore sa famille							
Description	cesse stressé. À la suite des évènements survenus avec l'Amulette du Savoir, Kelly a développé une sorte de paranoïa qui va encore être renforcée à cause des évènements du Calice des Immortels. Légèrement enrobé quand il a commencé sa première année, Kelly a fortement							
Description	renforcée à cause des évènements d grandi et perdu beaucoup de poids a							
	gérer sa Legilimancie et apprendra l'Occlumancie.							
Caractéristiques	Force : 11-3	Perception		Pouvoir: 12		ldée : 55%		
et valeurs	Constitution: 12-3	Intelligen		Apparence: 10		nance: 60%		
dérivées	Taille: 13-3	Dextérit	é:14	Points de vie : 1	0 Bonu	ıs de dégâts : -		
Axiomes de maison	Courageux		Force d'âm	e	Téméi	aire		
Avantages	Facilité en enchantements ; Famil	le influente : Legil	imence					
Désavantage	Phobie (Agoraphobe)	ie iiiiueiiee , zegii						
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Acrobatie/Quidditch		10%	13%	13%	13%		
	Artisanat		5%	5%	5%	5%		
	Athlétisme Bagarre		24% 23%	24% 23%	24% 23%	29% 23%		
	Bibliothèque		40%	44%	44%	44%		
	Commandement		10%	10%	10%	10%		
	Connaissance scolaire (S-M)		45%	45%	45%	45%		
	Déguisement Discrétion		35% 60%	35% 60%	35% 60%	35% 60%		
C	Dressage/soin		15%	15%	15%	15%		
Compétences générales	Empathie		55%	55%	58%	60%		
generales	Esquive		55%	55%	60%	60%		
	Fouille/ménage		40% 0%	40% 0%	44% 0%	44% 0%		
	Langue étrangère/rune Langue natale		70%	70%	70%	70%		
	Orientation		45%	45%	45%	45%		
	Persuasion/Baratin		14%	20%	20%	20%		
	Psychologie		25%	28%	30%	33%		
	Secourisme Survie		0% 10%	0% 10%	0% 10%	0% 10%		
	Triche		0%	0%	0%	0%		
	Vigilance		60%	60%	60%	60%		
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Connaissance des Moldus (S) :	2)	20%	20%	20%	20%		
Compétences de	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S)	9)	20% 20%	20%	20% 20%	20% 20%		
sorciers	Mythes et légendes sorcier (S)		44%	44%	48%	48%		
	Legilimancie		26%	28%	33%	35%		
	Occlumancie		0%	0%	20%	25%		
				D/-1-1-4	7/110	D(1 1 0		
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Arithmancie		0%	15%	22%	25%		
	Arithmancie Astrologie		0% 37%	15% 41%	22% 46%	25% 48%		
	Arithmancie Astrologie Astronomie		0% 37% 0%	15% 41% 0%	22% 46% 0%	25% 48% 0%		
	Arithmancie Astrologie		0% 37%	15% 41%	22% 46%	25% 48%		
	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma	ıl	0% 37% 0% 38% 33% 32%	15% 41% 0% 40% 33% 34%	22% 46% 0% 45% 33% 39%	25% 48% 0% 50% 33% 41%		
Compétences	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination	ıl	0% 37% 0% 38% 33% 32% 18%	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18%	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18%	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18%		
Compétences scolaires	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement*	ıl	0% 37% 0% 38% 33% 32% 18% 54+10%	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10%	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10%	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10%		
	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination	ıl	0% 37% 0% 38% 33% 32% 18%	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18%	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18%	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18%		
	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus	ıl	0% 37% 0% 38% 33% 32% 18% 54+10%	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10%	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10%	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0%		
	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort	ıl	0% 37% 0% 38% 33% 32% 18% 54+10% 0% 0% 36% 37%	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39%	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41%	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44%		
	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose	ıl	0% 37% 0% 38% 33% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39%	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 0% 0% 40% 39% 44%	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48%	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53%		
	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions	ıl	0% 37% 0% 38% 33% 32% 18% 54+10% 0% 0% 36% 37% 39% 36%	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 39%	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43%	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45%		
	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose		0% 37% 0% 38% 33% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39%	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 0% 0% 40% 39% 44%	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48%	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53%		
	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De	ue ésarmement; Effr	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18%	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 39% 24% ures; Engorgement	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30%	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet;		
scolaires	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE	ue ésarmement ; Effr E) ; Sortilège de réj	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% bi de petite créat	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 399% 44% 399% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rot	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% : Extinction; Glacius ation; Sortilège de Fe	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet;		
	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe;	ue ésarmement ; Effr E) ; Sortilège de réj	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% bi de petite créat	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 399% 44% 399% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rot	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% : Extinction; Glacius ation; Sortilège de Fe	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet;		
scolaires Sortilèges appris	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage	iue ésarmement ; Effri E) ; Sortilège de réf Conjonctivite ; Cro	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 0% 36% 37% 39% 36% 18% oi de petite créat	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 39% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rote endiablée; Delecte	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% Extinction; Glacius ation; Sortilège de Feo; Langue de plomb	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu		
scolaires Sortilèges appris	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe;	ue ésarmement; Effr E); Sortilège de réj Conjonctivite; Cra uille; Animal en v	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 0% 36% 37% 39% 36% 18% oi de petite créat baration; Ratatim oche pied; Danse	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 39% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rote e endiablée; Delectoral adition de métamorp	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% Extinction; Glacius ation; Sortilège de Feo; Langue de plomb	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu		
scolaires Sortilèges appris	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig	ue ésarmement; Effri E); Sortilège de ré Conjonctivite; Cra uille; Animal en v auffement; Refroi	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% oi de petite créat paration; Ratatimoche pied; Danse	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 39% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rote endiablée; Delecte alation de métamorp bée en bouton; Souris	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% **Extinction; Glacius ation; Sortilège de Feo; Langue de plom! hose; Lapin en panta sen tabatière; Spong	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu a); Larmes; Leniter;		
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{tère} Sortilèges appris	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réch Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E)	uue ésarmement; Effri E); Sortilège de réj Conjonctivite; Cra uille; Animal en v auffement; Refroi (S); Anti-maléfice	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% oi de petite création; Ratatimoche pied; Danse erre à pied; Annu dissement; Scaral du saucisson (E);	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 0% 0% 0% 40% 39% 44% 39% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rote endiablée; Delecte de la morpoée en bouton; Souri-Changement de coule	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% **Extinction; Glacius ation; Sortilège de Feo; Langue de plom! hose; Lapin en panta sen tabatière; Spong	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu a); Larmes; Leniter;		
scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{lère}	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réch Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe F	eve ésarmement; Effra E); Sortilège de ré Conjonctivite; Cra quille; Animal en v auffement; Refroi (S); Anti-maléfice Retractum (E); Du	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% boi de petite créat paration; Ratatimoche pied; Danse erre à pied; Annu dissement; Scaral du saucisson (E); rcissement (M); F	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 39% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rote endiablée; Delecte de la montant de coule de la montant de la montant de coule de la montant	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% **Extinction; Glacius ation; Sortilège de Fe o; Langue de plomb those; Lapin en panta sen tabatière; Spong	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu a); Larmes; Leniter;		
Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; pe Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réch Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe F Période 3: Danse endiablée (S); Lo	eve ésarmement; Effr E); Sortilège de réj Conjonctivite; Cra vuille; Animal en v vauffement; Refroi (S); Anti-maléfice Retractum (E); Du apifors (M); Répul	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% boi de petite créat paration; Ratatimoche pied; Danse erre à pied; Annu dissement; Scaral du saucisson (E); rcissement (M); Fsion (E); Tourtere	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 399% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rote en diablée; Delecte diation de métamorp dée en bouton; Souri. Changement de coule delifors (M) eau en lettre d'amounte de lettre d'amounte d'amounte de lettre d'amount	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% : Extinction; Glacius ation; Sortilège de Faction; Consider de plomb	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu o; Larmes; Leniter; oufles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);		
Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réch Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe F Période 3: Danse endiablée (S); La Amnésie; Anti-furoncle; Antidote	evue ésarmement; Effra E); Sortilège de réj Conjonctivite; Cra vuille; Animal en v auffement; Refroi (S); Anti-maléfice Retractum (E); Du apifors (M); Répul aux Poisons coura	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% boi de petite créat paration; Ratatimoche pied; Danse erre à pied; Annu dissement; Scaral du saucisson (E); rcissement (M); F sion (E); Tourtere nts; Fertilisant; i	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 399% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rote en diablée; Delecte diation de métamorp de en bouton; Souri. Changement de coule dietifors (M) eau en lettre d'amour de lettre d'amour d'amour de lettre d'amour de lettre d'amour de lettre d'amour d'am	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% : Extinction; Glacius ation; Sortilège de Faction; Consider de plomb	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu o; Larmes; Leniter; oufles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);		
Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réch Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe F Période 3: Danse endiablée (S); Le Amnésie; Anti-furoncle; Antidote Potion à Hérisser les Cheveux; Poti	uue ésarmement; Effri E); Sortilège de ré Conjonctivite; Cra utille; Animal en v auffement; Refroi (S); Anti-maléfice Retractum (E); Du apifors (M); Répul aux Poisons coura ion d'Enflure; Poti	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% boi de petite créat paration; Ratatimoche pied; Danse erre à pied; Annu dissement; Scaral du saucisson (E); rcissement (M); F sion (E); Tourtere nts; Fertilisant; i	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 399% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rote en diablée; Delecte diation de métamorp de en bouton; Souri. Changement de coule dietifors (M) eau en lettre d'amour de lettre d'amour d'amour de lettre d'amour de lettre d'amour de lettre d'amour d'am	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% : Extinction; Glacius ation; Sortilège de Faction; Consider de plomb	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu o; Larmes; Leniter; oufles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);		
Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réch Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe F Période 3: Danse endiablée (S); Le Amnésie; Anti-furoncle; Antidote Potion à Hérisser les Cheveux; Poti	vue ésarmement; Effre E); Sortilège de ré Conjonctivite; Cra vuille; Animal en v auffement; Refroi (S); Anti-maléfice Retractum (E); Du apifors (M); Répul aux Poisons coura ion d'Enflure; Poti giques	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% boi de petite créat paration; Ratatimoche pied; Danse derre à pied; Annu dissement; Scaral du saucisson (E); rcissement (M); Fsion (E); Tourtere nts; Fertilisant; Rejon fortifiante; Rej	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 399% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rote endiablée; Delecte de endiablée; Cangement de coule de endiablée; Langue de lettre d'amour d'attre d'amour de lettre d'amour d'attre d'amour d'	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% : Extinction; Glacius ation; Sortilège de Faction; Consider de plomb	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu o; Larmes; Leniter; oufles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);		
Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réch Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe F Période 3: Danse endiablée (S); Le Amnésie; Anti-furoncle; Antidote Potion à Hérisser les Cheveux; Poti	vue ésarmement; Effre E); Sortilège de rép Conjonctivite; Cra vuille; Animal en v vauffement; Refroi (S); Anti-maléfice Retractum (E); Du apifors (M); Répul aux Poisons coura ion d'Enflure; Poti giques isation; Philtre de	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% boi de petite création; Ratatinoche pied; Danse erre à pied; Annu dissement; Scaral du saucisson (E); rcissement (M); F sion (E); Tourtere nts; Fertilisant; Ron fortifiante; Rej	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 399% 24% ures; Engorgement age; Révélation; Rote endiablée; Delecte de la diagrama de la di	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% : Extinction; Glacius ation; Sortilège de Faction; Consider de plomb	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu o; Larmes; Leniter; oufles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);		
Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réch Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe F Période 3: Danse endiablée (S); L Amnésie; Anti-furoncle; Antidote Potion à Hérisser les Cheveux; Poti Période 1: Doxycide; Engrais mag Période 2: Doigts agiles; Neutrali Période 3: Regermination; Antidot	ue ésarmement; Effre E); Sortilège de rép Conjonctivite; Cra utille; Animal en v auffement; Refroi (S); Anti-maléfice Retractum (E); Du apifors (M); Répul aux Poisons coura ion d'Enflure; Poti giques isation; Philtre de ote aux Poisons rai	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% bi de petite créate paration; Ratatimoche pied; Danse pied; Annu dissement; Scaral du saucisson (E); recissement (M); Fision (E); Tourterents; Fertilisant; ion fortifiante; Rejection de l'œi pes; Potion de l'œi pes; Potion de l'œi	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 39% 244% ures; Engorgement age; Révélation; Rote en bouton; Souri. Changement de coule de lettre d'amour d'amour de lettre d'amour de lettre d'amour d'a	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% : Extinction; Glacius ation; Sortilège de Fo; Langue de plomb	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu o; Larmes; Leniter; oufles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);		
Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises en 3ième	Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réch Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe F Période 3: Danse endiablée (S); Le Amnésie; Anti-furoncle; Antidote Potion à Hérisser les Cheveux; Poti Période 1: Doxycide; Engrais mag Période 2: Doigts agiles; Neutrali	ue ésarmement; Effre E); Sortilège de rép Conjonctivite; Cra utille; Animal en v auffement; Refroi (S); Anti-maléfice Retractum (E); Du apifors (M); Répul aux Poisons coura ion d'Enflure; Poti giques isation; Philtre de ote aux Poisons rai	0% 37% 0% 38% 38% 32% 18% 54+10% 0% 36% 37% 39% 36% 18% bi de petite créate paration; Ratatimoche pied; Danse pied; Annu dissement; Scaral du saucisson (E); recissement (M); Fision (E); Tourterents; Fertilisant; ion fortifiante; Rejection de l'œi pes; Potion de l'œi pes; Potion de l'œi	15% 41% 0% 40% 33% 34% 18% 58+10% 0% 40% 39% 44% 39% 244% ures; Engorgement age; Révélation; Rote en bouton; Souri. Changement de coule de lettre d'amour d'amour de lettre d'amour de lettre d'amour d'a	22% 46% 0% 45% 33% 39% 18% 60+10% 0% 44% 41% 48% 43% 30% : Extinction; Glacius ation; Sortilège de Fo; Langue de plomb	25% 48% 0% 50% 33% 41% 18% 60+10% 0% 49% 44% 53% 45% 36% ; Lévitation d'objet; eu o; Larmes; Leniter; oufles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);		

ww.geek-it.org 1 version 1.3 par Keul



Nom	Ward Winston 5ème année								
	Winston est un élève sérieux de								
Description	cheveux bruns coiffés en brosse, il								
Description	travail quand il s'agit de s'entraîner et n'hésite pas à laisser quelques cours de côté pour augmenter les chances de son gagner la coupe de cette année. Gardien de l'équipe de Gryffondor, il est également l'un des plus doués à ce poste. Mais s								
	pour le Quidditch n'a d'égale que son dévouement pour ses amis, qu'il aide comme il le peut sans jamais rien demander en retour.								
Caractéristiques	Force : 14-1	Perceptio		Pouvoir: 8		Idée: 55%			
et valeurs	Constitution: 13-1	Intelligen		Apparence :		Chance : 40%			
dérivées	Taille: 13-1	Dextérit	é: 17	Points de vie :	12 Bon	us de dégâts : -			
Axiomes de maison	Courageux		Force d'â	me	Témé	raire			
Avantages	Doué en acrobatie/Quidditch ; Fac	ilité en « vol en ba	lais »						
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3			
	Acrobatie/Quidditch*	60+10%	65+10%	65+10%	65+10%				
	Artisanat Athlétisme		10% 66%	10% 70%	10% 70%	10% 75%			
	Bagarre		38%	38%	45%	45%			
	Bibliothèque		34%	34%	40%	40%			
	Commandement		40%	40%	40%	40%			
	Connaissance scolaire (S-M)		45%	50%	50%	50%			
	Déguisement Discrétion		15%	15%	15%	15%			
0 (Discretion Dressage/soin		34% 23%	34% 23%	34% 23%	34% 23%			
Compétences	Empathie		57%	60%	60%	60%			
générales	Esquive		73%	73%	75%	75%			
	Fouille/ménage		40%	40%	40%	45%			
	Langue étrangère/rune Langue natale		0% 70%	0% 70%	0% 70%	0% 70%			
	Langue natale Orientation		50%	70% 50%	70% 50%	70% 50%			
	Persuasion/Baratin		35%	35%	35%	40%			
	Psychologie		41%	41%	45%	50%			
	Secourisme		25%	25%	25%	25%			
	Survie		0% 5%	0% 5%	0% 5%	0%			
	Triche Vigilance		53%	53%	55%	10% 5%			
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3			
	Bricolage		0%	0%	0%	0%			
	Connaissance (Histoire du Quid	ditch)	70%	75%	75%	77%			
Compétences	Conduire		12%	15%	15%	15%			
moldues	Culture générale Moldue (M) Informatique (M)		25% 20%	25% 20%	29% 20%	33% 20%			
	Serrurerie		20%	20%	20%	20%			
	Jeux Moldus (M)		43%	43%	45%	45%			
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3			
	Astrologie Astronomie		51% 38%	55% 41%	56% 44%	59% 47%			
	Botanique		53%	54%	56%	59%			
	Cours de Vol*		66+30%	69+30%	71+30%	75+30%			
Compétences	Défense contre les forces du Mal		50%	53%	54%	55%			
scolaires	Divination		38% 53+10%	41%	43%	47%			
	Enchantement Histoire de la magie		60%	56+10% 63%	60+10% 65%	64+10% 68%			
	Mauvais sort		55%	58%	60%	64%			
	Métamorphose	67%	70%	73%	77%				
	Potions	M/ :	53%	56%	58%	61%			
Sortilèges appris jusqu'en 4 ^{1ème}	Base: Réparation de petits objets; Ménage magique Sortilèges: Annulation de sort; Anti-sort général; Cridurut; Découpe; Déflexion (FE); Désarmement; Éclat lumineux; Étanchéité; Équilibre; Lévitation d'objet; Libération; Lumière/Obscurité (FE); Ouverture; Patronus; Protection; Répulsion; Répare un objet (FE); Repousse-Moldus; Révélation (FE); Riddikulus; Sécheresse; Sortilège de Feu; Sortilège de réparation; Surface miroir; Ventilation Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Chatouillis; Confusion; Conjonctivite; Crache-Limace; Croche pied; Cuisant; Danse endiablée; Effroi de petites créatures; Langue de plomb; Larmes (FE); Leniter; Ligotage; Reduction Métamorphose: Allumette en aiguille; Animal en verre à pied; Annulation de métamorphose; Changement de couleur; Création mineure; Felifors; Disparition du serpent; Draconifors; Durcissement; Hérisson en pelote à épingles; Hydrophobie; Invocation aserpent; Lapin en pantoufles; Objet en boîte d'allumettes; Objet à oiseau; Pintade en cochon d'Inde; Réchauffement; Refroidissement; Scarabée en bouton; Sortilège de Disparition; Sortilège de Transfert; Souris en tabatière; Spongification;								
Sortilèges appris en 5 ^{ième} Potions	Tourtereau en lettre d'amour Période 1 : Bavboule en moufette (Repoussement (E) Période 2 : Chaudron en blaireau ((E) ; Soins (E) Période 3 : Aveuglement (S) ; Inani, Aiguise méninge ; Aliments magiq	M) ; Furet en plun matus Conjurus (M	neau (M) ; Malé () ; Position initi	fice du rire (S); Mut	isme (S); Réveil (E); (E); Stupefixion (S); T	Révélasort de Scarpin atou en coussin (M)			
apprises jusqu'en 4 ^{ième}	Énergie magique; Essence de M Neutralisation; Nettoie Tout mag Rejutage; Vérification Période 1: Embrouille; Neutralis.	ique ; Occulus ; Ph	néromones ; Pin						
Potions apprises en 5 ^{ième}	Période 2 : Paix ; Potion d'hilarité Période 3 : Élixir cérébral de Baru Balai Vertigio : +20% en vol en bal	; Solution de force ffio Potion de mél	ancolie						
Equipement	Bois de noisetier, 28 cm, crin de lic								
Baguette Familier	Hibou commun nommé Seraph	orne i Enchantelli	CIIC + 1 U 7 U						
i ammei									



5							
Nom	Surya Zahra			5 ^{ième} a	ınnée		
Description	Surya est une jeune fille athlétiq développée ses pouvoir, elle fut domaine de la Métamorphose et d'athlétisme de Poudlard et m relativement fin et élancé, aux an elle fait tout pour pousser les a exotique, avec de longs cheveux selon certains, simplement irrési	oudlard où elle ats. Sportive à l'e elèves d'une ma ce réelle et un te eser, autant dan se en une natte	y fit p extrême ain de empéra s le sp serrée	reuve d'une grand e, elle s'est rapidem fer afin qu'ils pr ament explosif et ul port que dans les é e et des yeux en am	e intelligence, partic lent imposée comme ogressent. Surya po tra-compétitif. S'entr itudes. Surya possèd ande de couleur nois	ulièrement dans le la capitaine du club ssède un physique ainant sans relâche, e aussi une beauté	
Caractéristiques	Force: 15-1 Perception: 12		2	Pouv	oir: 10	Idée: 50%	
et valeurs	Constitution: 10-1	Intelligence : 1	12	Appa	rence: 13	Chance: 60%	Ď
dérivées	Taille: 10-1	Dextérité : 18	: 18 Po		ts de vie : 8	Bonus de dégâts : -	
Axiomes de maison	Justicier		Code mo	ral		Patience	
Avantages	Charismatique ; Douée pour l'Ath	nlétisme ; Empath	ie ; Facilités en I	Enchan	ntements ; Réactif ;	Sportif	
Désavantage	Défaut psychologique (ultra-com	pétitive)					
9	Nom		Base		Période 1	Période 2	Période 3
	Acrobatie/Quidditch		70%(+10%	6)	70%(+10%)	70%(+10%)	70%(+10%)
	Artisanat		5%		5%	5%	5%
	Athlétisme*		75%(+20%	6)	75%(+20%)	75%(+20%)	75%(+20%)
	Bagarre		44%(+10%	6)	50%(+10%)	50%(+10%)	50%(+10%)
	Bibliothèque		40%		40%	40%	44%
	Commandement		40%		40%	40%	45%
	Connaissance scolaire (S-M)		35%		35%	35%	35%
	Déguisement		5%		5%	5%	5%
	Discrétion		30%		30%	30%	34%
Compétences	Dressage/soin		10%		10%	10%	10%
générales	Empathie*		60%(+10%	6)	60%(+10%)	66%(+10%)	66%(+10%)
· ·	Esquive		65%	_	70%	70%	70%
	Fouille/ménage		50%		55%	55%	55%
	Langue étrangère/rune		0%	_	0% 70%	0% 70%	0% 70%
	Langue natale Orientation		70% 35%	_	35%	35%	35%
	Persuasion/Baratin		40%		40%	40%	40%
	Psychologie		44%	-	44%	50%	50%
	Secourisme		30%		30%	32%	32%
	Survie		40%		40%	44%	45%
	Triche		0%	-	0%	0%	0%
	Vigilance		50%	\dashv	50%	50%	55%
			D	_	D/-1-1-4	D(11 1 2	D'ala 1 2

Compétences	

Compétences moldues

Empathie*	60%(+10%)	60%(+10%)	66%(+10%)	66%(+10%)
Esquive	65%	70%	70%	70%
Fouille/ménage	50%	55%	55%	55%
Langue étrangère/rune	0%	0%	0%	0%
Langue natale	70%	70%	70%	70%
Orientation	35%	35%	35%	35%
Persuasion/Baratin	40%	40%	40%	40%
Psychologie	44%	44%	50%	50%
Secourisme	30%	30%	32%	32%
Survie	40%	40%	44%	45%
Triche	0%	0%	0%	0%
Vigilance	50%	50%	50%	55%
Nom	Base	Période 1	Période 2	Période 3
Bricolage	30%	30%	35%	35%
Conduire	0%	0%	0%	0%
Culture générale Moldue (M)	44%	50%	50%	50%
Serrurerie	10%	10%	10%	10%
Jeux Moldus (M)	35%	35%	35%	40%
Nom	Base	Période 1	Période 2	Période 3
Astronomie	57%	60%	63%	65%
Botanique	66%	69%	71%	72%
Défense contre les forces du Mal	58%	61%	63%	65%
Divination	43%	47%	50%	52%
Enchantement*	75%(+10%)	80%(+10%)	83%(+10%)	86%(+10%)
Histoire de la magie	53%	54%	55%	56%
Mauvais sort	58%	61%	62%	63%
Métamorphose	66%(+10%)	69%(+10%)	71%(+10%)	73%(+10%)
Potions	50%	54%	56%	58%
Soins des créatures magiques	40%	45%	49%	53%

Base : Attelle ; Création temporaire

Sortilèges: Annulation de sort; Anti-sort général; Cridurut; Découpe; Déflexion (FE); Désarmement; Éclat lumineux; Étanchéité; Équilibre; Inversion; Lévitation d'objet; Libération; Lumière/Obscurité (FE); Montage; Ouverture; Patronus; Protection; Répulsion; Répare un objet (FE); Repousse-Moldus; Révélation (FE); Riddikulus; Sécheresse; Sortilège de Feu; Sortilège de réparation; Surface miroir; Ventilation

Sortilèges appris jusqu'en 4^{ième} Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; Confusion ; Conjonctivite ; Crache-Limace ; Croche pied ; Danse endiablée ; Effroi de petites créatures ; Langue de plomb ; Larmes (FE) ; Leniter ; Ligotage ; Reduction

Métamorphose: Allumette en aiguille; Animal en verre à pied; Annulation de métamorphose; Changement de couleur; Création mineure; Felifors; Disparition du serpent; Draconifors; Durcissement; Hérisson en pelote à épingles; Hydrophobie; Invocation au serpent; Lapin en pantoufles; Objet en boîte d'allumettes; Objet à oiseau; Pintade en cochon d'Inde; Réchauffement; Refroidissement; Scarabée en bouton; Sortilège de Disparition; Sortilège de Transfert; Souris en tabatière; Spongification; Tourtereau en lettre d'amour

Sortilèges appris en 5^{ième}

Potions apprises

jusqu'en 4ième

Période 1: Bavboule en moufette (M); Chardonneret en vif d'or (M); Décélération (E); Détection (E); Glacius (E); Impassibilité (E); Pression (S); Repoussement (E); Réversion (E)

Période 2 : Chaudron en blaireau (M); Furet en plumeau (M); Maléfice du rire (S); Mutisme (S); Révélasort de Scarpin (E); Soins (E); Spirale de vent (E)
Période 3 : Aveuglement (S); Inanimatus Conjurus (M); Position initiale (E); Reviviscence (E); Stupefixion (S); Tatou en coussin (M)

Aiguise méninge; Aliments magiques; Amnésie; Antidotes aux poison courants; Apocyn; Brume Opaque; Doigts agiles Doxicide; Énergie magique; Glue; Enflure; Engrais magique; Fertilisant; Herbicide; Langue de miel; Mémoire; Neutralisation; Nettoie Tout magique; Occulus; Phéromones; Pimentine; Potion de l'œil vif; Potion fortifiante Regermination; Rejutage; Vérification

Potions apprises en 5^{ième} Période 1 : Embrouille ; Neutralisation Période 2 : Paix ; Potion d'hilarité ; Solution de force

Période 3 : Élixir cérébral de Baruffio Potion de mélancolie

 Équipement
 Divers équipements sportifs et d'entrainement

 Baguette
 Bois de rose, Ventricule de dragon, rigide, 33,8cm : +10% en métamorphose

 Familier
 Aucun







Nom	Anderson Willow			3 ^{ème} année				
Description	Willow est une jeune fille dynamiqu sport. Très petite et fluette, elle est n problèmes avec sa baguette, qu'elle	néanmoins très agil a récupérée de se	e sur un balai, qu conde main et qu	i semble alors être l'exte	nsion de son corps. W	/illow a cependant des		
Caractéristiques	demande souvent de l'aide pour maî Force : 12-3	Perception: 12		Pouvoir: 8	Idée: 50%	6		
et valeurs	Constitution: 12-3	Intelligence : 1		Apparence: 11	Chance : 4			
dérivées	Taille: 10-3	Dextérité : 12		Points de vie : 8		dégâts : -		
Axiomes de maison	Justicier Facilité en potion; Facilité en Vol e	m halaia Dayáa a	Code mor		Patie	nce		
Avantages	Nom	en balais; Douee e	Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Acrobatie/Quidditch*		60+10%	60+10%	60+10%	65+10%		
	Artisanat	5%	5%	5%	5%			
	Athlétisme		50%	55%	55%	59%		
	Bagarre Bibliothèque		30% 45%	30% 45%	30% 48%	30% 48%		
	Commandement		10%	10%	15%	15%		
	Connaissance scolaire (S-M)		43%	43%	46%	46%		
	Déguisement Discrétion		5% 40%	5% 43%	5% 43%	5% 46%		
Compétences	Dressage/soin		10%	10%	10%	10%		
générales	Empathie		30%	30%	30%	30%		
0	Esquive Fouille/ménage		40% 48%	46% 48%	46% 48%	50% 48%		
	Langue étrangère/rune		0%	0%	0%	0%		
	Langue natale		70%	70%	70%	70%		
	Orientation Persuasion/Baratin		40% 40%	40% 40%	40% 40%	40% 40%		
	Psychologie		25%	25%	30%	30%		
	Secourisme		20%	20%	20%	26%		
	Survie		0%	0%	0%	0%		
	Triche Vigilance		0% 47%	0% 50%	0% 50%	0% 50%		
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
Compétences de sorciers	Connaissance des Moldus (S) :		22%	26%	26%	30%		
	Culture générale des sorciers (S	5)	18%	18%	25%	25%		
	Jeux Sorciers (S)		0%	0%	0%	0%		
	Mythes et légendes sorcier (S) Nom		8% Base	8% Période 1	12% Période 2	12% Période 3		
	Bricolage		5%	5%	5%	11%		
	Conduire		0%	0%	0%	0%		
Compétences moldues	Culture générale Moldue (M)		48%	52%	52%	52%		
inoluues	Informatique (M)		0%	0%	0%	0%		
	Serrurerie		0%	0%	0%	0%		
	Jeux Moldus (M) Nom		0% Base	0% Période 1	0% Période 2	0% Période 3		
	Arithmancie		0%	0%	0%	0%		
	Astrologie		35%	39%	42%	46%		
	Astronomie		0% 35%	0% 40%	0% 42%	0% 45%		
	Botanique Cours de Vol*		40+10%	46+10%	51+10%	55+10%		
	Défense contre les forces du Ma	ıl	34%	37%	40%	44%		
Compétences scolaires	Divination Enchantement		0% 35%	0% 37%	0% 41%	0% 44%		
scolaires	Étude des Moldus		18%	25%	31%	35%		
	Étude des runes		0%	0%	0%	0%		
	Histoire de la magie Mauvais sort		36% 37%	40% 39%	42% 43%	44% 47%		
	Métamorphose		34%	36%	38%	42%		
	Potions*		47+10%	49+10%	54+10%	58+10%		
	Soins des créatures magiques		19%	26%	30%	36%		
	Base: Réparation; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; De		oi de petite créd	atures ; Engorgement ;	Glacius ; Lévitation	d'objet ; Libération ;		
Countilly and a country	Lumière/Obscurité (FE) ; Sortilège	de réparation ; Ro	atatinage ; Révél	ation ; Sortilège de Feu		-		
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Mauvais sorts: Bloque-Jambe;	Conjonctivite; Cr	oche pied; Dan	ise endiablée; Delecto	; Langue de ploml	b; Larmes; Leniter;		
juoqu en z	Ligotage Métamorphose : Allumette en aig	uille · Animal ar ·	perre à nied : A	nulation de métame	hose : Lanin on nant	oufles · Ohiet en hefte		
	Metamorpnose : Allumette en alg d'allumettes ; Objet à oiseau ; Réch							
	Période 1 : Maléfice du saucisson (S) ; Anti-maléfice du saucisson (E) ; Changement de couleur (M) ; Draconifors (M) ; Sècheresse (E) ; Soins (E)							
Sortilèges appris	Soins (E) Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe Retractum (E) ; Durcissement (M) ; Felifors (M) ; Ficelage (S)							
Sortilèges appris en 3 ^{ième}	Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe F	Période 3 : Brouillard (E) ; Danse endiablée (S); Lapifors (M) ; Répulsion (E) ; Tourtereau en lettre d'amour (M)						
en 3 ^{ième}	Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe F Période 3 : Brouillard (E) ; Danse d	endiablée (S); Lap		Amnésie; Anti-furoncle; Antidote aux Poisons courants; Caféine; Fertilisant; Herbicide; Langue de miel; Nettoie tout magiqu				
en 3 ^{ième} Potions apprises	Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe F Période 3 : Brouillard (E) ; Danse d Amnésie ; Anti-furoncle ; Antidote	endiablée (S); Lap aux Poisons cour	rants ; Caféine ;	Fertilisant ; Herbicide ;	Langue de miel; No	ettoie tout magique;		
en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}	Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe F Période 3 : Brouillard (E) ; Danse d Amnésie ; Anti-furoncle ; Antidote Pimentine ; Potion à Hérisser les Cl	endiablée (S); Lap aux Poisons cour heveux ; Potion d'E	rants ; <mark>Caféine</mark> ; . Influre ; Potion fo	Fertilisant ; Herbicide ;	Langue de miel; No	ettoie tout magique;		
en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises	Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe F Période 3 : Brouillard (E) ; Danse d Amnésie ; Anti-furoncle ; Antidote Pimentine ; Potion à Hérisser les Cl Période 1 : Doigts agiles ; Antidote Période 2 : Confusion ; Neutralisat	endiablée (S); Lap aux Poisons cour heveux; Potion d'E aux poison coura tion; Potion d'atar	rants ; <mark>Caféine</mark> ; . Influre ; Potion fo nts	Fertilisant ; Herbicide ; ortifiante ; Rejutage ; V	Langue de miel; No	ettoie tout magique;		
en 3 ^{tème} Potions apprises jusqu'en 2 ^{tère} Potions apprises en 3 ^{tème}	Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe F Période 3 : Brouillard (E) ; Danse d Amnésie ; Anti-furoncle ; Antidote Pimentine ; Potion à Hérisser les Cl Période 1 : Doigts agiles ; Antidote Période 2 : Confusion ; Neutralisat Période 3 : Ratatinage ; Potion de	endiablée (S); Lap aux Poisons cour heveux; Potion d'E e aux poison coura tion; Potion d'atar mémoire	rants ; <mark>Caféine</mark> ; . Influre ; Potion fo nts	Fertilisant ; Herbicide ; ortifiante ; Rejutage ; V	Langue de miel; No	ettoie tout magique;		
en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière} Potions apprises	Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe F Période 3 : Brouillard (E) ; Danse d Amnésie ; Anti-furoncle ; Antidote Pimentine ; Potion à Hérisser les Cl Période 1 : Doigts agiles ; Antidote Période 2 : Confusion ; Neutralisat	endiablée (S); Lap aux Poisons cour heveux; Potion d'E e aux poison coura tion; Potion d'atar mémoire ais	ants; Caféine; Enflure; Potion fa nts raxie; Potion de f	Fertilisant ; Herbicide ; ortifiante ; Rejutage ; V fortification	Langue de miel; No	ettoie tout magique ;		





Nom	Peter Lawrence 3ème année							
	Lauwrence est un jeune sorcier is:							
Description	magiques. Lauwrence est un jeune homme svelte, à la chevelure rousse emmêlée et aux yeux vert émeraude. Le visage constellé de taches de rousseur, il est très timide mais s'avère un ami fidèle. Assidu au travail, il rencontre néanmoins quelques difficultés							
	en potions et demande souvent de l'aide à d'autres camarades pour mieux comprendre les cours enseignés.							
Caractéristiques	Force : 8-3	Perception: 12		Pouvoir: 15	Idée: 55%	6		
et valeurs	Constitution: 10-3	Intelligence : 1		Apparence : 12	Chance : 7			
dérivées	Taille : 10-3	Dextérité : 11	F	Points de vie : 7	Bonus de	dégâts : -		
Axiomes de	Justicier		Code mora	al	Patie	nce		
maison	Facilité en enchantement; Empath	sio arroa las anima	Affinité arrag	haguatta (E0/				
Avantages	Nom	ne avec les annna	Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Acrobatie/Quidditch		10%	10%	10%	14%		
	Artisanat		5%	5%	5%	5%		
	Athlétisme		33%	33%	36%	40%		
	Bagarre Bibliothèque		10% 45%	10% 50%	10% 50%	10% 53%		
	Commandement		10%	10%	10%	10%		
	Connaissance scolaire (S-M)		28%	28%	33%	33%		
	Déguisement Discrétion		10%	10%	10%	10%		
0 (1	Dressage/soin		57% 30%	57% 30%	60% 30%	60% 34%		
Compétences générales	Empathie		47%(+15%)	50%(+15%)	50%(+15%)	50%(+15%)		
generales	Esquive		40%	40%	40%	40%		
	Fouille/ménage Langue étrangère/rune		45% 14%	45% 14%	49% 20%	49% 20%		
	Langue natale		70%	70%	70%	70%		
	Orientation		38%	40%	40%	40%		
	Persuasion/Baratin Psychologie		35% 41%	35% 45%	35% 45%	35% 45%		
	Psychologie Secourisme		0%	0%	0%	0%		
	Survie		25%	25%	25%	25%		
	Triche		0%	0%	0%	0%		
	Vigilance Nom		44% Base	44% Période 1	44% Période 2	44% Période 3		
	Bricolage		23%	23%	26%	30%		
	Conduire		0%	0%	0%	0%		
Compétences	Connaissance (sciences naturel	les)	33%	36%	40%	40%		
moldues	Culture générale Moldue (M)		30%	30%	30%	30%		
	Informatique (M)		5%	10%	10%	10%		
	Jeux Moldus (M) Serrurerie		25% 10%	25% 10%	25% 10%	30% 10%		
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Arithmancie		19%	19%	19%	19%		
	Astrologie		36%	40%	44%	49%		
	Astronomie Botanique		33%	0% 35%	0% 39%	0% 44%		
	Cours de Vol		28%	30%	33%	37%		
	Défense contre les forces du Mal		39%	42%	47%	52%		
Compétences scolaires	Divination Enghantement*		0% 50+10%	17% 56+10%	23% 58+10%	29% 60+10%		
scolaires	Enchantement* Étude des Moldus		0%	0%	0%	0%		
	Étude des runes		20%	22%	29%	44%		
	Histoire de la magie		32%	35%	37%	39%		
	Mauvais sort Métamorphose		35% 34%	37% 38%	40% 42%	44% 45%		
	Potions		32%	36%	38%	40%		
	Soins des créatures magiques		0%	0%	0%	0%		
	Base: Croche pied; Ménage magiq Sortilèges : Anti-sort général; A		nent : Effroi de 1	netite créatures	Engorgement : Glacius	: Lévitation d'ohiet ·		
	Libération ; Lumière/Obscurité (FI					,,		
Sortilèges appris	Mauvais sorts: Bloque-Jambe;	Conjonctivite; Cr	oche pied; Dans	se endiablée; Dele	ecto ; Langue de plomi	b; Larmes; Leniter;		
jusqu'en 2 ^{ière}	Ligotage							
	Métamorphose : Allumette en aig							
	d'allumettes ; Objet à oiseau ; Réch Période 1 : Maléfice du saucisson (•		
Sortilèges appris	Période 1 : Malégresse (E) ; Carpe I					(m), becheresse (E);		
en 3 ^{ième}	Période 3 : Cridurut (E) ; Danse en							
						agique ; Pimentine ;		
Potions apprises	Amnésie ; Anti-furoncle ; Antidote aux Poisons courants ; Fertilisant ; Herbicide ; Langue de miel ; Nettoie tout magique ; Pimentine ; Potion à Hérisser les Cheveux ; Potion d'Enflure ; Potion fortifiante ; Rejutage							
Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}			Période 1 : Doxycide : Engrais magiques					
jusqu'en 2 ^{ière}	Période 1 : Doxycide ; Engrais mag	giques						
	Période 1 : Doxycide ; Engrais mag Période 2 : Doigts agiles ; Neutrali	giques isation ; Philtre de	confusion	vil vif · Vérification				
jusqu'en 2ière Potions apprises en 3ième	Période 1 : Doxycide ; Engrais mag	giques isation ; Philtre de	confusion	il vif ; Vérification				
jusqu'en 2 ^{ière} Potions apprises	Période 1 : Doxycide ; Engrais mag Période 2 : Doigts agiles ; Neutrali	giques isation ; Philtre de ote aux Poisons ra	confusion res ; Potion de l'æ	il vif ; Vérification				





Nom	Temnel Arthur (Artémis)		Tempel Arthur (Artémis) Rôle: désavantage: Amoureux (se) transi(e) 3ème anné						
HOIII	Arthur (ou Artémis) a les cheve		noisette. Un pe	eu plus petit que ses ca	mardes, il n'a pas un	e grande corpulence			
Description	et a l'air un peu pataud sans pour autant être dépourvu de force pour son âge. Doté d'une passion pour la botanique et les créatures magiques, il a un sens très développé du respect du règlement et reprend ses camarades quand ceux-ci s'écartent du								
	droit chemin.	is tres developpe du	respect du re	giement et reprend se	s camarades quand	ceux-ci s ecartent du			
Caractéristiques	Force: 12-3 Perception: 14 Pouvoir: 8 Idée: 559								
et valeurs	Constitution: 10-3	Intelligence : 13	1	Apparence: 11	Chance : 4				
dérivées Axiomes de maison	Taille: 10-3 Justicier	Dextérité : 10	Code mo	Points de vie : 7	Bonus de Patie	_			
Avantages	Facilité en botanique ; Empathi	e avec les créatures i				nce			
Trumunger.	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3			
	Acrobatie/Quidditch		26%	30%	30%	30%			
	Artisanat Athlétisme		5% 40%	5% 40%	5% 40%	5% 40%			
	Bagarre		10%	10%	10%	10%			
	Bibliothèque		47%	47%	47%	50%			
	Commandement Connaissance scolaire (S-M)		20% 37%	20% 37%	20% 40%	20% 40%			
	Déguisement		15%	15%	15%	15%			
	Discrétion		40%	40%	40%	40%			
Compétences	Dressage/soin Empathie		36% 40%(+15%)	36% 44%(+15%)	36% 44%(+15%)	40% 44%(+15%)			
générales	Esquive		45%	45%	45%	45%			
	Fouille/ménage		44%	44%	44%	44%			
	Langue étrangère/rune Langue natale		12% 70%	12% 70%	18% 70%	18% 70%			
	Orientation		40%	40%	40%	40%			
	Persuasion/Baratin Psychologie		32% 45+10%	32% 50+10%	32% 50+10%	35% 50+10%			
	Secourisme		20%	20%	20%	20%			
	Survie		42%	42%	45%	45%			
	Triche Vigilance		0% 12%	0% 15%	0% 20%	0% 25%			
	Vignance Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3			
	Connaissance (Plantes)		27%	30%	30%	30%			
Compétences de	Connaissance des Moldus (S)		14%	14%	20%	20%			
sorciers	Culture générale des sorciers	s (S)	14%	14% 20%	14% 20%	20%			
	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S	3	16% 27%	20%	31%	31%			
	Nom	, j	Base	Période 1	Période 2	Période 3			
	Bricolage		0%	0%	0%	0%			
Compétences	Conduire		0%	0%	0%	0%			
moldues	Culture générale Moldue (M) Informatique (M)		0% 5%	10% 5%	10% 5%	10% 5%			
	Serrurerie		0%	0%	0%	0%			
	Jeux Moldus (M)		16%	20%	20%	23%			
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3			
	Arithmancie Astrologie		0% 34%	0% 37%	0% 39%	0% 42%			
	Astronomie		0%	0%	0%	0%			
	Botanique*		46+10%	54+10%	57+10%	60+10%			
Comp. (t	Cours de Vol Défense contre les forces du l	Mal	27% 38%	27% 42%	27% 46%	27% 50%			
Compétences scolaires	Divination		17%	32%	38%	42%			
Scolaii CS	Enchantement		32+10%	34+10%	38+10%	41+10%			
	Étude des runes		1 20%	200%	26%	370%			
	Étude des runes Histoire de la magie		18% 34%	20% 36%	26% 38%	32% 41%			
	Histoire de la magie Mauvais sort		34% 40%	36% 42%	38% 45%	41% 47%			
	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose		34% 40% 32%	36% 42% 35%	38% 45% 38%	41% 47% 40%			
	Histoire de la magie Mauvais sort	s	34% 40%	36% 42%	38% 45%	41% 47%			
	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Répare un objet; Ménage	magique	34% 40% 32% 32% 0%	36% 42% 35% 36% 13%	38% 45% 38% 41% 20%	41% 47% 40% 46% 22%			
	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Répare un objet; Ménage Sortilèges: Anti-sort général;	magique Désarmement ; Effro	34% 40% 32% 32% 0%	36% 42% 35% 36% 13% atures; Engorgement;	38% 45% 38% 41% 20%	41% 47% 40% 46% 22%			
Sortilèges appris	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Répare un objet; Ménage	<mark>magique</mark> Désarmement ; Effro ège de réparation ; Ra	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré ttatinage ; Révé.	36% 42% 35% 36% 13% atures; Engorgement;	38% 45% 38% 41% 20%	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération			
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magique: Base : Répare un objet; Ménage Sortilèges : Anti-sort général; Lumière/Obscurité (FE) ; Sortilè Mauvais sorts : Bloque-Jambe Ligotage	magique Désarmement ; Effra ège de réparation ; Ra ; Conjonctivite ; Cra	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré etatinage; Révé.	36% 42% 35% 36% 13% 13% atures; Engorgement; lation; Sortilège de Feunse endiablée; Delecto	38% 45% 38% 41% 20% Glacius; Lévitation b; Langue de plomb	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération b; Larmes; Leniter			
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magique: Base : Répare un objet; Ménage Sortilèges : Anti-sort général; Lumière/Obscurité (FE); Sortilè Mauvais sorts : Bloque-Jambe Ligotage Métamorphose : Allumette en de	magique Désarmement ; Effro ge de réparation ; Ro e ; Conjonctivite ; Cro aiguille ; Animal en v	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré atatinage ; Révé. oche pied ; Dar	36% 42% 35% 36% 13% atures; Engorgement; lation; Sortilège de Feunse endiablée; Delectorulation de métamorp	38% 45% 38% 41% 20% Glacius; Lévitation Cy; Langue de plomb	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération b; Larmes; Leniter pufles; Objet en boît			
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magique: Base : Répare un objet; Ménage Sortilèges : Anti-sort général; Lumière/Obscurité (FE); Sortilè Mauvais sorts : Bloque-Jambe Ligotage Métamorphose : Allumette en d'allumettes; Objet à oiseau ; Ré	magique Désarmement; Effra ge de réparation; Ra s; Conjonctivite; Cra aiguille; Animal en v échauffement; Refroi	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré atatinage ; Révé oche pied ; Dan erre à pied ; An dissement ; Scan	36% 42% 35% 36% 13% atures; Engorgement; lation; Sortilège de Feunse endiablée; Delecte	38% 45% 38% 41% 20% * Glacius; Lévitation b; Langue de plomb hose; Lapin en pante s en tabatière; Spong	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération b; Larmes; Leniter pufles; Objet en boît dification			
jusqu'en 2 ^{ière}	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magique: Base : Répare un objet; Ménage Sortilèges : Anti-sort général; Lumière/Obscurité (FE); Sortilè Mauvais sorts : Bloque-Jambe Ligotage Métamorphose : Allumette en de	magique Désarmement; Effra ge de réparation; Ra ; Conjonctivite; Cra aiguille; Animal en v áchauffement; Refroice du saucisson (S); N	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré atatinage ; Révé oche pied ; Dan erre à pied ; An dissement ; Scan	36% 42% 35% 36% 13% atures; Engorgement; lation; Sortilège de Feunse endiablée; Delecte	38% 45% 38% 41% 20% * Glacius; Lévitation b; Langue de plomb hose; Lapin en pante s en tabatière; Spong	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération b; Larmes; Leniter pufles; Objet en boît dification			
jusqu'en 2 ^{ière}	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magique: Base : Répare un objet; Ménage Sortilèges : Anti-sort général ; Lumière/Obscurité (FE) ; Sortilè Mauvais sorts : Bloque-Jambe Ligotage Métamorphose : Allumette en d'allumettes ; Objet à oiseau ; Re Période 1 : Entrave (E) ; Maléfil Draconifors (M) ; Sècheresse (E) Période 2 : Allégresse (E) ; Carp	magique Désarmement; Effra ge de réparation; Ra ; Conjonctivite; Cra aiguille; Animal en v áchauffement; Refroi ce du saucisson (S); M ; ve Retractum (E); Du	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré ttatinage; Révé oche pied; Dan erre à pied; An dissement; Scan Aontage (E); Ar rcissement (M)	36% 42% 35% 36% 13% atures; Engorgement; lation; Sortilège de Feunse endiablée; Delectorulation de métamorp rabée en bouton; Souristit-maléfice du saucisso; Felifors (M); Ficelage	38% 45% 38% 41% 20% * Glacius; Lévitation b); Langue de plomb hose; Lapin en pante s en tabatière; Spong n (E); Changement a	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération b; Larmes; Leniter pufles; Objet en boît ification de couleur (M);			
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième}	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magique: Base : Répare un objet; Ménage Sortilèges : Anti-sort général ; Lumière/Obscurité (FE) ; Sortilè Mauvais sorts : Bloque-Jambe Ligotage Métamorphose : Allumette en d'allumettes ; Objet à oiseau ; Re Période 1 : Entrave (E) ; Maléfil Draconifors (M) ; Sècheresse (E) Période 2 : Allégresse (E) ; Carp Période 3 : Contre-Enchanteme	magique Désarmement; Effra ige de réparation; Ra i; Conjonctivite; Cro aiguille; Animal en v ichauffement; Refroi ce du saucisson (S); M i; he Retractum (E); Du nt (E); Danse endiab	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré ttatinage; Révé oche pied; Dan erre à pied; An dissement; Scan Aontage (E); Ar rcissement (M) lée (S); Lapifors	36% 42% 35% 36% 13% atures; Engorgement; lation; Sortilège de Feunse endiablée; Delectorulation de métamorp rabée en bouton; Souristi-maléfice du saucisso; Felifors (M); Ficelage (M); Répulsion (E); T	38% 45% 38% 41% 20% Glacius; Lévitation G; Langue de ploml hose; Lapin en pante s en tabatière; Spong n (E); Changement d (S); Soins (E) ourtereau en lettre d'	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération b; Larmes; Leniter pufles; Objet en boît dification de couleur (M);			
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magique: Base : Répare un objet; Ménage Sortilèges : Anti-sort général ; Lumière/Obscurité (FE) ; Sortilè Mauvais sorts : Bloque-Jambe Ligotage Métamorphose : Allumette en d'allumettes ; Objet à oiseau ; Re Période 1 : Entrave (E) ; Maléfil Draconifors (M) ; Sècheresse (E) Période 2 : Allégresse (E) ; Carp Période 3 : Contre-Enchanteme Amnésie ; Anti-furoncle ; Antido	magique Désarmement; Effra ige de réparation; Ra ig; Conjonctivite; Cro aiguille; Animal en v ichauffement; Refroi ce du saucisson (S); M ig; e Retractum (E); Du int (E); Danse endiab te aux Poisons coura	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré ttatinage; Révé oche pied; Dan erre à pied; An dissement; Scan Aontage (E); Ar rcissement (M) lée (S); Lapifors nts; Fertilisant	36% 42% 35% 36% 36% 13% atures; Engorgement; lation; Sortilège de Feunse endiablée; Delector audation de métamorp rabée en bouton; Souristit-maléfice du saucissor; Felifors (M); Ficelage (M); Répulsion (E); Ti; Herbicide; Langue de	38% 45% 38% 41% 20% Glacius; Lévitation G; Langue de ploml hose; Lapin en pante s en tabatière; Spong n (E); Changement d (S); Soins (E) ourtereau en lettre d'	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération b; Larmes; Leniter pufles; Objet en boît dification de couleur (M);			
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magique: Base : Répare un objet; Ménage Sortilèges : Anti-sort général ; Lumière/Obscurité (FE) ; Sortilè Mauvais sorts : Bloque-Jambe Ligotage Métamorphose : Allumette en d'allumettes ; Objet à oiseau ; Re Période 1 : Entrave (E) ; Maléfil Draconifors (M) ; Sècheresse (E) Période 2 : Allégresse (E) ; Carp Période 3 : Contre-Enchanteme Amnésie ; Anti-furoncle ; Antido Potion à Hérisser les Cheveux ; F	magique Désarmement; Effra ge de réparation; Ra ;; Conjonctivite; Cra aiguille; Animal en v áchauffement; Refroice du saucisson (S); N ;; he Retractum (E); Du nt (E); Danse endiab te aux Poisons coura dotion d'Enflure; Poti	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré ttatinage; Révé oche pied; Dan erre à pied; An dissement; Scan Montage (E); Ar rcissement (M) lée (S); Lapifors nts; Fertilisant on fortifiante; I	36% 42% 35% 36% 36% 13% atures; Engorgement; lation; Sortilège de Feunse endiablée; Delector audation de métamorp rabée en bouton; Souristit-maléfice du saucissor; Felifors (M); Ficelage (M); Répulsion (E); Ti; Herbicide; Langue de	38% 45% 38% 41% 20% Glacius; Lévitation G; Langue de ploml hose; Lapin en pante s en tabatière; Spong n (E); Changement d (S); Soins (E) ourtereau en lettre d'	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération b; Larmes; Leniter puffes; Objet en boîte ification de couleur (M);			
Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière} Potions apprises	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magique: Base : Répare un objet; Ménage Sortilèges : Anti-sort général ; Lumière/Obscurité (FE) ; Sortilè Mauvais sorts : Bloque-Jambe Ligotage Métamorphose : Allumette en d'allumettes ; Objet à oiseau ; Re Période 1 : Entrave (E) ; Maléfil Draconifors (M) ; Sècheresse (E) Période 2 : Allégresse (E) ; Carp Période 3 : Contre-Enchanteme Amnésie ; Anti-furoncle ; Antido	magique Désarmement; Effra ge de réparation; Ra i; Conjonctivite; Cra aiguille; Animal en v échauffement; Refroice du saucisson (S); M i; he Retractum (E); Du nt (E); Danse endiab te aux Poisons coura dotion d'Enflure; Poti magiques; Essence de	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré ttatinage; Révé. oche pied; Dan erre à pied; An dissement; Scan Aontage (E); Ar rcissement (M), lée (S); Lapifors nts; Fertilisant on fortifiante; I Murlap	36% 42% 35% 36% 13% atures; Engorgement; lation; Sortilège de Feuronse endiablée; Delector mulation de métamorp rabée en bouton; Souristi-maléfice du saucisso ; Felifors (M); Ficelage (M); Répulsion (E); T; Herbicide; Langue de Rejutage	38% 45% 38% 41% 20% Glacius; Lévitation G; Langue de ploml hose; Lapin en pante s en tabatière; Spong n (E); Changement d (S); Soins (E) ourtereau en lettre d'	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération b; Larmes; Leniter puffes; Objet en boîte ification de couleur (M);			
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magique: Base: Répare un objet; Ménage Sortilèges: Anti-sort général; Lumière/Obscurité (FE); Sortilè Mauvais sorts: Bloque-Jambe Ligotage Métamorphose: Allumette en d'allumettes; Objet à oiseau; Re Période 1: Entrave (E); Maléfil Draconifors (M); Sècheresse (E) Période 2: Allégresse (E); Carp Période 3: Contre-Enchanteme Amnésie; Anti-furoncle; Antido Potion à Hérisser les Cheveux; F Période 1: Doxycide; Engrais n Période 2: Doigts agiles; Neutr Période 3: Regermination; Anti	magique Désarmement; Effra ge de réparation; Ra ;; Conjonctivite; Cra aiguille; Animal en v échauffement; Refroi ce du saucisson (S); N ;; he Retractum (E); Du nt (E); Danse endiab te aux Poisons coura fotion d'Enflure; Poti magiques; Essence de ralisation; Philtre de cidote aux Poisons ran	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré etatinage ; Révé. oche pied ; An dissement ; Scan Antage (E) ; Ar rcissement (M) lée (S); Lapifors nts ; Fertilisant on fortifiante ; I Murlap confusion ; Poti res ; Potion de l'	36% 42% 35% 36% 13% 13% atures; Engorgement; lation; Sortilège de Feunse endiablée; Delector mulation de métamorp rabée en bouton; Souristi-maléfice du saucissor; Felifors (M); Ficelage (S (M); Répulsion (E); To; Herbicide; Langue de Rejutage on d'ataraxie cœil vif; Remontant de Femontant d	38% 45% 38% 41% 20% * Glacius; Lévitation b); Langue de plomb hose; Lapin en pante s en tabatière; Spong n (E); Changement d (S); Soins (E) courtereau en lettre d' e miel; Nettoie tout i	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération b; Larmes; Leniter coufles; Objet en boîta ification le couleur (M); l'amour (M) magique; Pimentine			
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière} Potions apprises	Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magique: Base: Répare un objet; Ménage Sortilèges: Anti-sort général; Lumière/Obscurité (FE); Sortilè Mauvais sorts: Bloque-Jambe Ligotage Métamorphose: Allumette en d'allumettes; Objet à oiseau; Re Période 1: Entrave (E); Maléfil Draconifors (M); Sècheresse (E) Période 2: Allégresse (E); Carp. Période 3: Contre-Enchanteme Amnésie; Anti-furoncle; Antido Potion à Hérisser les Cheveux; F Période 1: Doxycide; Engrais in Période 2: Doigts agiles; Neutr	magique Désarmement; Effra ge de réparation; Ra ;; Conjonctivite; Cra aiguille; Animal en v échauffement; Refroic ce du saucisson (S); N ;; he Retractum (E); Du nt (E); Danse endiab te aux Poisons coura fotion d'Enflure; Poti tragiques; Essence de ralisation; Philtre de cidote aux Poisons ran 3 boites de bombon	34% 40% 32% 32% 0% oi de petite cré etatinage ; Révé. oche pied ; An dissement ; Scan Montage (E) ; Ar rcissement (M) lée (S); Lapifors nts ; Fertilisant on fortifiante ; I Murlap confusion ; Poti res ; Potion de l' es surprises de E	36% 42% 35% 36% 13% 13% atures; Engorgement; lation; Sortilège de Feunse endiablée; Delector mulation de métamorp rabée en bouton; Souristi-maléfice du saucissor; Felifors (M); Ficelage (S (M); Répulsion (E); To; Herbicide; Langue de Rejutage on d'ataraxie cœil vif; Remontant de Femontant d	38% 45% 38% 41% 20% * Glacius; Lévitation b); Langue de plomb hose; Lapin en pante s en tabatière; Spong n (E); Changement d (S); Soins (E) courtereau en lettre d' e miel; Nettoie tout i	41% 47% 40% 46% 22% d'objet; Libération b; Larmes; Leniter oufles; Objet en boîta ification le couleur (M); 'amour (M) magique; Pimentine			

ww.geek-it.org 6 version 1.3 par Keul





Nom	Tonks Nymphadora			1 ième	année			
	Tonks est une métamorphomag	e farfelue avec un	fort penchant			ce à fouiner là où elle	e ne devrait pas	
	lui apporte des punitions à foison mais elle s'en moque éperdument. Sang mêlée, elle est la fille de Ted Tonks, un né-Moldu, et d'Andromeda Tonks née Black. Tonks est une sorcière possédant un visage pâle en forme de cœur aux yeux sombres et brillants.							
Description								
	volonté.				vagante comme rose ou violet. Elle peut changer son apparence à			
	Force : 11-5	Perception: 17		Pou	voir:17	Idée: 75%		
Caractéristiques et valeurs dérivées	Constitution: 10-5	Intelligence : 15	5	App	arence: 11	Chance: 85%		
valeurs derivees	Taille: 11-5	Dextérité : 15		Poir	nts de vie : 6	Bonus de dég	gâts : -	
Axiomes de maison	Justicier	Code me			Patie			
Avantages	Affinité de la baguette +5% (+0, (+1); Métamorphomage (+2); I				iée pour la Vigilances	(+1) ; Facilités en m	auvais sorts	
Désavantage	Maladroite (-0,5); Défaut psych			1),				
	Nom		Base		Période 1	Période 2	Période 3	
	Acrobatie/Quidditch		50%		50%	53%	53%	
	Artisanat Athlétisme		5% 40%	\dashv	5% 40%	5% 44%	5% 44%	
	Bagarre		20%	\neg	20%	20%	20%	
	Bibliothèque		25%	\neg	25%	25%	30%	
	Commandement		10%	\Box	10%	10%	10%	
	Connaissance scolaire (S-M)		20% 25%		20% 25%	25%	25% 30%	
	Déguisement Discrétion*		50%	\dashv	25% 55%	25% 55%	30% 55%	
Compétences	Dressage/soin		10%		10%	10%	10%	
générales	Empathie		40%	\Box	40%	40%	40%	
	Esquive Fouille/ménage		25% 50%		25% 51%	25% 52%	25% 58%	
	Fouille/ménage Langue étrangère		0%	\dashv	51% 0%	0%	0%	
	Langue natale		70%		70%	70%	70%	
	Orientation		20%	\Box	26%	26%	26%	
	Persuasion/Baratin Psychologie		40% 20%		40% 20%	40%	40%	
	Secourisme		10%	\dashv	10%	24% 10%	10%	
	Survie		10%		10%	10%	10%	
	Triche		15%	\Box	17%	17%	22%	
	Vigilance*		50% Base		55% Période 1	55%	55%	
	Nom Connaissance ()		0%		0%	Période 2 0%	Période 3 0%	
	Connaissance des Moldus (S)		10%		10%	13%	15%	
Compétences de	Culture générale des sorciers		10%		10%	14%	20%	
sorciers	Jeux Sorciers (S)		10%		13%	13%	13%	
	Langue (latin) (S)		20%		20%	20%	20%	
	Mythes et légendes sorcier (S)	10%		15%	15%	15%	
	Nom		Base	_	Période 1	Période 2	Période 3	
Compétences	Bricolage Conduire		0% 0%	\dashv	0% 0%	0% 0%	0%	
moldues	Culture générale Moldue (M)		10%	\neg	13%	15%	15%	
	Serrurerie		20%	\Box	20%	23%	25%	
	Jeux Moldus (M)		0%		0%	0%	0%	
	Astronomie Nom		Base 0%		Période 1 17%	Période 2 22%	Période 3 29%	
	Botanique		0%	_	17%	19%	24%	
	Défense contre les forces du M	Mal	0%	\Box	16%	22%	28%	
Compétences	Enchantement		0+5%		18%	23%	26%	
scolaires	Histoire de la magie		0%		13%	15%	20%	
	Mauvais sort* Métamorphose		0+10% 0+15%	\dashv	19+10% 13+15%	24+10% 18+15%	30+10% 22+15%	
	Potions		0%		16%	20%	24%	
	Vol en balai		0%		12%	16%	20%	
Compétences	Métamorphomage		20%		24%	24%	30%	
particulières	Connaissance (Passages secre		0%	1	2%	5%	7%	
	Base : Créations temporaires ; O Période 1 : Allumette en aigui		auva (S) · Effi	roi da	notito créatures (F)	Lumiàra/Obscuritá	(F) · Lanitar (C) ·	
Sortilèges en 1 ^{ième}	Lévitation d'objet (E) ; Objet en l					Danner ey Obscur ite	(D), Demice (S),	
Sortneges en Tiene	Période 2 : Croche pied (S) ; Éci					lissement (M) ; Sortii	lège de réparation	
	(E) Période 3 : Larmes (S) ; Révélati	ion (F) · Sortilège d	e Feu (F): Sou	ris en t	ahatière (M) : Quatro-	Points (F)		
	Période 1 : Glue ; Nettoie tout m		c i cu (15), 30U	i io cii l	abadere (m), Quatre-	i omw (E)		
Potions en 1 ^{ième}	Période 2 : Herbicide ; Langue d							
	Période 3 : Anti-furoncle ; Antid	ote aux Poisons cou	ırants ; Furono	cles				
Équipement	Variable							
Baguette	+15% en métamorphose							
Familier	Aucun							





Nom	Cornfoot Steven 3ème année									
	Sorcier de sang pur, il a les cheveux blonds coupés courts, laissés généralement en bataille, les yeux bleus et les légèrement carrés. Plus grand et plus fort que la moyenne pour son âge, il a le physique taillé d'un joueur de Quidditch. Ste									
Description	iegerement carres. Plus grand et plus fort que la moyenne pour son age, il a le physique taille d'un joueur de Quidditch. Stepnen est parfois emporté quand il s'agit d'une question de Quidditch. Passant son temps libre à étudier des livres de stratégie ou à pratiquer le vol en balai, il espère plus que tout pouvoir rejoindre l'équipe de sa Maison quand il aura l'âge. Très studieux en									
	pratiquer le vol en balai, il espe cours, il a parfois tendance à lai									
Caractéristiques	Force: 13-3 Perception: 13				oir: 13	Idée: 709				
et valeurs	Constitution: 10-3	Intellig	ence : 14	Appa	rence: 10	Chance :	60%			
dérivées	Taille: 12-3	Dextéri	té : 16	Point	s de vie : 8	Bonus de	dégâts : -			
Axiomes de maison	Cérébral		Érud	ition		Sage	sse			
Avantages	Facilités en vol en balai									
Désavantage	Claustrophobe Nom		Base		Période 1	Période 2	Période 3			
	Acrobatie/Quidditch		57%		60%	60%	60%			
	Artisanat		5%		5%	5%	5%			
	Athlétisme		58%		60%	60%	60%			
	Bagarre Bibliothèque		36% 32%		40% 32%	40% 35%	40% 35%			
	Commandement		25%		25%	25%	25%			
	Connaissance scolaire (S-M)		18%		18%	24%	24%			
	Déguisement		5%		5%	5%	5%			
	Discrétion Dressage/soin		20% 10%	-	20% 10%	20% 15%	20% 15%			
Compétences	Empathie		30%		30%	30%	30%			
générales	Esquive		44%		46%	46%	50%			
	Fouille/ménage		30%		30%	30%	34%			
	Langue étrangère/rune Langue natale		0% 75%		10% 75%	14% 75%	19% 75%			
	Orientation		43%		43%	43%	43%			
	Persuasion/Baratin	_	30%		30%	30%	30%			
	Psychologie	25%		25%	25%	30%				
	Secourisme Survie		23% 0%		23% 0%	23% 0%	25% 0%			
	Triche		15%		15%	15%	15%			
	Vigilance		50%		50%	54%	54%			
	Nom Connaissance (Histoire du Quidditch)		Base		Période 1	Période 2	Période 3			
Compétences de			55%		60%	60%	60%			
sorciers	Connaissance des Moldus (S) Culture générale des sorciers		20% 30%		20% 30%	24% 30%	24% 33%			
501010	Jeux Sorciers (S)	(3)	33%		36%	39%	39%			
	Mythes et légendes sorcier (S	5)	35%		35%	35%	35%			
	Nom Arithmancie		Base		Période 1	Période 2	Période 3			
	Astrologie		37%		39%	0% 44%	0% 49%			
	Astronomie		0%		0%	0%	0%			
	Botanique		41%	,	46%	50%	53%			
	Cours de Vol* Défense contre les forces du Mal		56+109 46	/0	60+10% 49	60+10% 53	60+10% 55%			
C	Divination		0%		0%	0%	0%			
Compétences scolaires	Enchantement		45+10%	6	47+10%	50+10%	54+10%			
Scolaii CS	Étude des runes		0%		13%	20%	24%			
	Étude des Moldus Histoire de la magie		16% 31%	- $+$	18% 33%	22% 38%	29% 42%			
	Méditation		25%		25%	28%	30%			
	Mauvais sort		44%		47%	50%	54%			
	Métamorphose Potions		35% 36%		38% 40%	41% 45%	44% 49%			
	Soins des créatures magiques	s	22%		29%	36%	38%			
	Base : Attelle ; Ménage magique	?	-							
	Sortilèges: Anti-sort général;					-				
Sortilèges appris	d'objet ; Libération ; Lumière/Ol Mauvais sorts : Bloque-Jambe				•					
jusqu'en 2 ^{ière}	Ligotage	, conjunct	arosne pieu,			, sangae ac pioni	, sarmos, bemeer,			
	Métamorphose : Allumette en	aiguille ; A	nimal en verre à pi	ed; Annu	lation de métam	norphose ; Lapin en ¡	pantoufles ; Objet en			
	boîte d'allumettes ; Objet à oisea									
a	Période 1 : Décélération (E) ; M	aléfice du s	saucisson (S) ; Anti-m	aléfice du	saucisson (E) ; (Changement de coule	eur (M) ; Draconifors			
Sortilèges appris	(M); Sècheresse (E); Soins (E)	a Datmast	m (E) , Dunaissam	· (M) · E-1	fore (M) . Dan	roomant (C)				
en 3 ^{ième}	Période 2 : Allégresse (E) ; Carp Période 3 : Danse endiablée (S);						1)			
Potions apprises	Amnésie; Anti-furoncle; Antidote aux Poisons courants; Fertilisant; Herbicide; Langue de miel; Nettoie tout magic									
Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}		Pimentine ; Potion à Hérisser les Cheveux ; Potion d'Enflure ; Potion fortifiante ; Rejutage								
jusqu'en 2 ^{ière}	Pimentine ; Potion à Hérisser les Période 1 : Doxycide ; Engrais n	nagiques		Période 1 : Doxycide ; Engrais magiques Période 2 : Doigts agiles ; Neutralisation ; Philtre de confusion						
	Pimentine ; Potion à Hérisser les Période 1 : Doxycide ; Engrais n Période 2 : Doigts agiles ; Neutr	nagiques calisation ;	-							
jusqu'en 2ière Potions apprises en 3ième	Pimentine ; Potion à Hérisser les Période 1 : Doxycide ; Engrais n Période 2 : Doigts agiles ; Neutr Période 3 : Regermination ; Ant	nagiques calisation ; cidote aux l	Poisons rares ; Potion			œil vif ; Vérification				
jusqu'en 2 ^{ière} Potions apprises en 3 ^{ième} Baguette	Pimentine ; Potion à Hérisser les Période 1 : Doxycide ; Engrais n Période 2 : Doigts agiles ; Neutr Période 3 : Regermination ; Ant Bois de frêne de 28,5 cm de lon	nagiques calisation ; cidote aux l	Poisons rares ; Potion			œil vif ; Vérification				
jusqu'en 2ière Potions apprises en 3ième	Pimentine ; Potion à Hérisser les Période 1 : Doxycide ; Engrais n Période 2 : Doigts agiles ; Neutr Période 3 : Regermination ; Ant Bois de frêne de 28,5 cm de lon Pas de familier	nagiques ralisation ; ridote aux l g avec crin	Poisons rares ; Potion de licorne : Enchant	tement +1	10%		essaire de nettovage			
jusqu'en 2 ^{ière} Potions apprises en 3 ^{ième} Baguette	Pimentine ; Potion à Hérisser les Période 1 : Doxycide ; Engrais n Période 2 : Doigts agiles ; Neutr Période 3 : Regermination ; Ant Bois de frêne de 28,5 cm de lon	nagiques ralisation; ridote aux I g avec crin avec le Qu nent encha	Poisons rares; Potion de licorne: Enchant uidditch comme des j intées pour repousse	tement +1 posters de er l'eau en	.0% édicacés de joue	urs célèbres, un néc	essaire de nettoyage			





Nom	Entwhisle Kevin		3 ^{ème} année					
HUIII	Les cheveux noirs, coupés tro	ès courts et les yeux	bruns, Kevin		passe-partout qui lu	i permet de passe		
Description	inaperçu quand il se rend quelque part. Kevin est discret de nature, bien qu'il semble toujours analyser ce qu'il se passe autour de lui. Kevin est un collectionneur passionné de cartes de chocogrenouille. Sa collection, à son arrivée à Poudlard, était déjà							
F	lui. Kevin est un collectionne impressionnante et s'est encor		tes de chocog	renouille. Sa collection	n, à son arrivée à l	Poudlard, était dé		
	Force: 8-3		Pouvoir: 13	Idée: 60%	6			
Caractéristiques et	Constitution: 10-3	Perception: 11 Intelligence: 1		Apparence: 11	Chance : 6			
valeurs dérivées	Taille: 10-3	Dextérité: 13		Points de vie : 7	Bonus de	dégâts : -		
Axiomes de maison	Cérébral		Éruditi	on	Sage	sse		
Avantages	Courageux ; Facilités en potion	ns ; Patience ; Affinité l			-(-/		
	Nom Acrobatie/Quidditch		Base 17%	Période 1 20%	Période 2 20%	Période 3 20%		
	Artisanat		5%	5%	5%	5%		
	Athlétisme		55%	55%	55%	60%		
	Bagarre		10%	10%	10%	10%		
	Bibliothèque Commandement		42% 10%	45% 10%	45% 10%	45% 10%		
	Connaissance scolaire (S-M)		30%	30%	36%	36%		
	Déguisement		5%	5%	5%	5%		
	Discrétion		23%	23%	23%	30%		
Compétences	Dressage/soin		15% 24%	15% 24%	15% 30%	15% 30%		
générales	Empathie Esquive		30%	30%	30%	34%		
	Fouille/ménage		45%	45%	45%	45%		
	Langue étrangère/rune		0%	12%	16%	20%		
	Langue natale		70%	70%	70%	70%		
	Orientation Persuasion/Baratin		34% 40%	37% 40%	40% 40%	40% 40%		
	Psychologie		30%	30%	30%	36%		
	Secourisme		0%	0%	0%	0%		
	Survie		0%	0%	0%	0%		
	Triche Vigilance		5% 50%	10% 50%	13% 50%	13% 55%		
Compétences de sorciers	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Connaissance (Objets magiques)		28%	30%	30%	30%		
	Connaissance des Moldus (S):	20%	20%	20%	20%		
	Culture générale des sorcier	rs (S)	0%	0%	0%	0%		
	Jeux Sorciers (S)		20%	20%	20%	20%		
	Mythes et légendes sorcier (S)	20%	20%	20%	20%		
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Bricolage Conduire		17% 0%	21% 0%	25% 0%	25% 0%		
Compétences moldues	Culture générale Moldue (M)	9%	13%	17%	17%		
moluues	Informatique (M)		0%	0%	0%	0%		
	Serrurerie		0%	0%	0%	0%		
	Jeux Moldus (M) Nom		18% Base	18% Période 1	23% Période 2	23% Période 3		
	Arithmancie		18%	18%	18%	18%		
	Astrologie		35%	38%	42%	46%		
	Astronomie		0%	0%	0%	0%		
	Botanique Cours de Vol		46% 34%	49% 34%	53% 34%	58% 34%		
	Défense contre les forces du Mal		40%	45%	49%	51%		
Compétences	Divination		0%	0%	0%	0%		
scolaires	Enchantement		38+10%	42+10%	45+10%	49+10%		
	Étude des Moldus Étude des runes		0% 0%	0% 16%	0% 21%%	0% 25%		
	Histoire de la magie		35%	39%	44%	46%		
	Méditation		37%	40%	43%	45%		
	Mauvais sort		41% 42+20%	46% 45+20%	50% 49+20%	52% 54+10%		
	Métamorphose Potions*		51+10%	54+10%	58+10%	60+10%		
	Soins des créatures magique	es	20%	22%	26%	32%		
	Base: Attelle; Ménage magiqu				Clastica I C to the	Walter 1977 C		
	Sortilèges : Anti-sort général , Lumière/Obscurité (FE) ; Sortil					a objet ; Libération		
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Mauvais sorts : Bloque-Jambe	•	•			es : Leniter : Lianta		
	Métamorphose : Allumette en	-	-	_				
	d'allumettes ; Objet à oiseau ; R	Réchauffement ; Refroid	lissement ; Scar	rabée en bouton ; Souris	en tabatière ; Spongi	fication		
	Période 1 : Maléfice du sauciss	on (S) ; Anti-maléfice d	lu saucisson (E) ; Changement de coule	ur (M) ; Draconifors ((M) ; Sècheresse (E		
rtilèges appris en	Soins (E)	n		n.vc				
3ième	Période 2 : Allégresse (E) ; Car				OM)			
0.44	Période 3 : Danse endiablée (S ₂ Amnésie ; Anti-furoncle ; Antio					attoia tout magis		
Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}					, Langue de miei ; Ne	ctore tout magique		
,			u.c , 1 0tl0					
	•	Pimentine ; Potion à Hérisser les Cheveux ; Potion d'Enflure ; Potion fortifiante ; Rejutage Période 1 : Doxycide ; Engrais magiques						
otions apprises en	Période 2 : Doigts agiles ; Mémoire ; Neutralisation ; Philtre de confusion							
otions apprises en 3 ^{ième}	Période 3 : Antidote aux Poiso	ons rares ; Potion d'ata	raxie; Potion o	<mark>l'hilarité ; Potion de l'œ</mark>	il vif ; Regerminatior	ı ; Vérification		
	0 0	ons rares ; Potion d'ata long avec un ventricul	raxie; Potion o	<mark>l'hilarité ; Potion de l'œ</mark>	il vif; Regerminatior	ı ; Vérification		





Nom	Fynn Fricklefrack			5ème année				
	Fynn est un élève quelque peu							
	pourrait passer inaperçu si ce n'était sa tendance à l'indiscipline. En effet, Fynn passe son temps à outrepasser les limites des règlements, se baladant dans les couloirs à des heures indues et se jouant de la surveillance des préfets en leur faisant subir blagues et autres farces							
	en tout genre. Fynn est cependant très intelligent et doté d'une capacité d'apprentissage hors du commun. Maîtrisant un grand nombre							
Description	de potions et sortilèges d'années plus avancées que la sienne, il est également doté de connaissances générales diverses et variées. Avec le temps, Fynn a parcouru le château de long en large, et connaît presque tous les passages secrets et raccourcis qui y sont disséminés.							
	Presque toujours de bonne hum							
	semble faire deux fois le tour de	sa tête. Son plus gra	ınd point faible	est qu'il ne supporte pa	s les interdits, qui repr	ésentent pour lui des		
	défis à relever. Au début de sa cin Force : 12-1	quième année, il s'e Perception : 15	st retrouvé ave	c les cheveux blancs à la : Pouvoir : 14	suite d'une expérience Idée : 60%			
Caractéristiques et	Constitution: 12-1	Intelligence: 12		Apparence: 10	Chance: 7			
valeurs dérivées	Taille: 12-1	Dextérité : 15		Points de vie : 11	Bonus de o			
Axiomes de maison	Cérébral		Éruditi		Sage	sse		
Avantages	Chanceux (critique 001-010); Fa		ent ; Patience ;	Sur le Qui-Vive				
Désavantage	Défaut psychologique : Curiosité : Nom	naiauive	Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Acrobatie/Quidditch		50%	55%	55%	60%		
	Artisanat		5%	5%	5%	5%		
	Athlétisme Bagarre		55% 10%	55% 10%	60% 10%	64% 10%		
	Bibliothèque		50%	50%	52%	55%		
	Commandement		10%	10%	10%	10%		
	Connaissance scolaire (S-M) Déguisement		24% 30%	30% 30%	30% 35%	30% 35%		
	Discrétion		57%(+15%		60(+15%)	60(+15%)		
Compétences	Dressage/soin		40%	40%	40%	40%		
générales	Empathie Esquive		20% 48%	20% 50%	20% 50%	20% 50%		
	Fouille/ménage		64%	65%	65%	70%		
	Langue étrangère/rune		32%	32%	35%	40%		
	Langue natale Orientation		70% 47%	70% 47%	70% 47%	70% 50%		
	Persuasion/Baratin		64%(+15%		65%(+15%)	65%(+15%)		
	Psychologie		45%	45%	50%	50%		
	Secourisme Survie		10% 20%	10% 20%	10% 20%	10% 20%		
	Triche		40%	40%	40%	45%		
	Vigilance		66%(+15%		75%(+15%)	75%(+15%)		
	Nom Connaissance (pièges en chausse-trappes)		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Connaissance (pieges en chaus: Connaissance des Moldus (S) :	se-trappes)	34% 23%	35% 23%	35% 27%	40% 30%		
Compétences de sorciers	Culture générale des sorciers (S)	20%	20%	20%	20%		
Sortiers	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S)		10% 5%	10% 5%	10% 10%	10% 10%		
	Serrurerie (M)		35%	40%	0%	0%		
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Arithmancie Astrologie		38% 60%	41% 62%	44% 65%	48% 68%		
	Botanique		58%	60%	61%	64%		
	Cours de Vol		48%	48%	48%	48%		
	Défense contre les forces du Mal Enchantement*		60% 75+10%	62% 79+10%	64% 80+10%	65% 82+10%		
Compétences scolaires	Étude des Moldus		43%	45%	48%	50%		
	Étude des runes		48%	51%	54%	58%		
	Histoire de la magie Méditation		63% 33%	65% 35%	66% 35%	68% 40%		
	Mauvais sort		64%	68%	71%	75%		
	Métamorphose		65%	66%	68%	70%		
	Potions Base: Ouverture; Création temp	orairo	69%	72%	75%	78%		
			Copie Illusoire	; Découpe ; Déflexion ; l	Désarmement ; Éclat lu	ımineux ; Étanchéité ;		
	Sortilèges: Annulation de sort; Anti-sort général; Copie Illusoire; Découpe; Déflexion; Désarmement; Éclat lumineux; Étanchéité; Fermeture; Lévitation d'objet; Libération; Lumière/Obscurité (FE); Ouverture; Ouvre-caisse; Patronus; Protection; Quatre-Point; Répare un objet (FE); Repousse-Moldus; Répulsion; Révélation (FE); Rotation; Sortilège de Feu; Sortilège de réparation; Surface miroir;							
	un objet (FE); Repousse-Moldus Ventilation	; Repulsion ; Revelo	ition (FE); Ro	tation; Sortilege de Feu	; Sortilege de reparai	tion; Surface miroir;		
Sortilèges appris jusqu'en 4 ^{ième}	Mauvais sorts: Bloque-Jambe;				ınse endiablée; Effroi	de petites créatures;		
,,	Langue de plomb ; Larmes (FE) ; L Métamorphose : Allumette en aig				· Changement de coulei	ur : Création mineure :		
	Disparition du serpent ; Draconifo	rs ; Durcissement ; F	elifors ; Hérisso	n en pelote à épingles ; Hy	drophobie ; Invocation	au serpent ; Lapifors ;		
	Lapin en pantoufles ; Objet en boît							
	bouton ; Sécheresse ; Sortilège de l' Période 1 : Bavboule en moufette							
	Impassibilité (E) ; Repoussement (
Sortilèges appris en 5ième	Période 2 : Chaudron en blaireau Révélasort de Scarpin (E) ; Soins (I		intement (E) ;	Furet en plumeau (M) ; M	aléfice du rire (S) ; Mu	tisme (S) ; Réveil (E) ;		
· ·	Période 3 : Aveuglement (S) ; Dés		natus Conjurus	(M); Position initiale (E)	; Protection (FE) ; Stu	pefixion (S); Tatou en		
	coussin (M)	iquos i Amnésia : A	ntidotes	poicon commente : A	L. Rrumo Onomia D	sigte agiles Dovinida		
Potions apprises	Aiguise méninge; Aliments mag Duplication; Énergie magique; E	-						
jusqu'en 4 ^{ième}	Neutralisation; Nettoie Tout m							
	Rejutage ; Transfert ; Vérification							
Potions apprises en	Période 1 : Combinaison ; Embro Période 2 : Paix ; Polynectar ; Po							
5ième	Période 2 : Paix ; Polynectar ;							
Baguette	Bois d'ébène de 22,4 cm de long a			ent +10%				
Familier	Pas de familier	-1aa	No. 1	-1				
Inventaire	Set de crochetage, Parchemin ins	iiiant et tout un tas	u autres objets	visant a faire des farces				





Nom	Gulliver Morgane			3ème année				
Description	Sorcière de sang pur, Morgane poss car Morgane porte des lunettes aux vers les études et se plaît à être la p le considèrent comme une malédic aléatoire et lui cause généralement	k verres ép première de ction, celui plus de pro	ais sans lesquelles ell e la classe dans toutes de voyance, qui lui p blème qu'il n'apporte	e ne peut rien voir. Plus les matières. Morgane permet d'apercevoir le de solutions.	us frêle que la moyenne e possède également un futur et le passé. Ce c	e, Morgane est tournée don, même si certains don est cependant très		
Caractéristiques	Force: 10-3	Perception	on:12	Pouvoir: 16	Idée: 75	5%		
et valeurs	Constitution: 10-3	Intellige	nce: 15	Apparence: 11	Chance	: 80%		
dérivées	Taille: 10-3	Dextérite	: 12	Points de vie : 6	Bonus d	e dégâts : -		
Axiomes de maison	Cérébral		Érudit	ion	Sag	esse		
Avantages	Première de la classe ; Voyante ve	éritable		•				
Désavantage	Problèmes visuels (myopie avec l	lunettes à	grande correction)					
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Acrobatie/Quidditch		10%	10%	10%	10%		
	Artisanat Athlétisme		10%	10% 23%	10% 23%	10% 23%		
	Bagarre		20% 10%	10%	10%	10%		
	Bibliothèque		58%	62%	62%	65%		
	Commandement		10%	10%	10%	10%		
	Connaissance scolaire (S-M)		58%	58%	58%	64%		
	Déguisement		10%	10%	10%	10%		
	Discrétion		30%	30%	30%	30%		
Compétences	Dressage/soin Empathie		20% 40%	20% 40%	20% 40%	20% 44%		
générales	Esquive		30%	30%	30%	30%		
	Fouille/ménage		43%	43%	46%	46%		
	Langue étrangère/rune		48%	53%	53%	53%		
	Langue natale		90%	90%	90%	90%		
	Orientation		28%	28%	28%	28%		
	Persuasion/Baratin		32%	32%	35%	35%		
	Psychologie Secourisme		29% 0%	32% 0%	32% 0%	36% 0%		
	Survie		0%	0%	0%	0%		
	Triche		0%	0%	0%	0%		
	Vigilance		31%	31%	31%	31%		
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Connaissance (Prophétie)		55%	55%	55%	60%		
Compétences de	Connaissance des Moldus (S) :		36%	40%	40%	40%		
sorciers	Culture générale des sorciers (S)	40%	40%	40%	40%		
	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S)		10% 38%	10% 38%	10% 44%	10% 44%		
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3		
	Arithmancie		0%	0%	0%	0%		
	Astrologie		44%	46%	50%	54%		
	Astronomie		0%	0%	0%	0%		
	Botanique Cours de Vol		35% 30%	40%	44% 30%	47% 30%		
	Défense contre les forces du Ma	al	43%	30% 47%	49%	54%		
C (1	Divination		19%	23%	30%	37%		
Compétences	Enchantement		48%	50%	53%	58%		
scolaires	Étude des Moldus		0%	0%	0%	0%		
	Étude des runes		17%	23%	28%	35%		
	Histoire de la magie Méditation		35% 30%	40% 30%	45% 35%	48% 36%		
	Mauvais sort		41+10%		49+10%	53+10%		
	Métamorphose		35%	40%	43%	48%		
	Potions		40%	44%	49%	54%		
	Soins des créatures magiques		0%	0%	0%	0%		
	Base: Jambencoton; Création ten Sortilèges: Anti-sort général; Dé	L.	at . Effroi da natita a	rágturos i Engorgomos	nt - Clasius - Lávitatio	n d'abiat . Libáration .		
	Lumière/Obscurité (FE) ; Sortilège					i a objet ; Liberation ;		
Sortilèges appris	Mauvais sorts: Bloque-Jambe;	•				nh · Larmes · Leniter ·		
jusqu'en 2 ^{ière}	Ligotage	Conjunctiv	ite, croche pieu, D	unse enalablee, Dele	cto, Langue de pion	ib, Larmes, Lemicer,		
	Métamorphose : Allumette en ai	iauille : An	imal en verre à nied	d : Annulation de mét	amornhose : Lanin en	pantoufles : Obiet en		
	boîte d'allumettes ; Objet à oiseau	_						
	Période 1 : Maléfice du saucisson							
Sortilèges appris	(M); Sècheresse (E); Soins (E)				-	-		
en 3 ^{ième}	Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe							
	Période 3 : Ficelage (S) ; Danse en							
Potions apprises	Amnésie ; Anti-furoncle ; Antidote					lettoie tout magique ;		
jusqu'en 2 ^{ière}	Pimentine ; Potion à Hérisser les C		otion d'Enflure ; Poti	on fortifiante ; Rejutag	де			
Potions apprises	Période 1 : Doxycide ; Engrais ma	· .						
en 3 ^{ième}	Période 2 : Doigts agiles ; Mémoir			-				
	Période 3 : Antidote aux Poisons 1				ræil vif ; Regerminatio	on ; Vérification		
Baguette	Bois de cerisier de 33,2 cm de lon	0	e plume de phénix : l	viauvais sort +10%				
		eruiur						
Familier Inventaire	Furet lié emphatiquement nomm Rappeltout	é Fufur						





Nom	Karaboss Melissa			3ème année		
Description	Melissa est une sorcière de jusqu'aux épaules, elle poss l'apprécie pas beaucoup puis	sède des yeux bruns e sque son grand-père lu	et est dans la 1i a légué la tot	moyenne des jeunes alité de la fortune fam	de son âge. La fan	nille de Melissa ne
Caractéristiques	Melissa doit sans cesse faire Force : 9-3	Perception: 14	ousins, oncles	et tantes. Pouvoir : 14	Idée: 75%	6
et valeurs	Constitution: 10-3	Intelligence: 15		Apparence: 10	Chance :	
dérivées	Taille: 10-3	Dextérité : 10		Points de vie : 6	Bonus de	dégâts : -
Axiomes de maison	Cérébral		Éruditio	on	Sagesse	
Avantages	Fortunée ; Troisième œil ; Do	ouée pour Acrobatie/Q	uidditch			
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Acrobatie/Quidditch*M		60+10% 10%	65%+10%	65%+10%	65%+10%
	Artisanat Athlétisme		50%	10% 55%	10% 55%	10% 60%
	Bagarre		25%	25%	25%	25%
	Bibliothèque		25%	25%	25%	25%
	Commandement		25%	25%	25%	25%
	Connaissance scolaire (S-M Déguisement	1)	20% 10%	20% 10%	20% 10%	20% 10%
	Discrétion		30%	30%	30%	32%
Compétences	Dressage/soin		25%	25%	25%	25%
générales	Empathie		40%	40%	40%	40%
8-20-00	Esquive Equille /ménage		48%	48%	51%	51%
	Fouille/ménage Langue étrangère/rune		40% 0%	40% 0%	40% 0%	40% 0%
	Langue natale		70%	70%	70%	70%
	Orientation		40%	40%	40%	44%
	Persuasion/Baratin		30%	30%	30%	30%
	Psychologie Secourisme		28% 18%	28% 18%	28% 22%	28% 22%
	Secourisme Survie		18% 0%	18% 0%	0%	0%
	Triche		10%	10%	13%	13%
	Vigilance		28%	32%	32%	35%
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
_ ,	Connaissance (Histoire du	· · ·	59%	62%	62%	62%
Compétences de	Connaissance des Moldus (` ,	10%	10%	10%	10%
sorciers	Culture générale des sorci	ers (S)	30%	32%	32%	35%
	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier	· (S)	10% 25%	10% 25%	10% 30%	10% 30%
	Nom	(6)	Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Arithmancie		0%	0%	0%	0%
	Astrologie		35%	37%	40%	45%
	Astronomie Botanique		0% 36%	0% 41%	0% 45%	0% 47%
	Cours de Vol		42%	44%	49%	52%
	Défense contre les forces d	lu Mal	41%	45%	48%	50%
Compétences	Divination		0%	0%	0%	0%
scolaires	Enchantement		46+10%	49+10%	54+10%	56+10%
	Étude des Moldus Étude des runes		0% 20%	0% 27%	0% 31%	36%
	Histoire de la magie		39%	41%	46%	50%
	Méditation		27%	31%	31%	31%
	Mauvais sort		43%	45%	49%	53%
	Métamorphose Potions		32% 38%	35% 43%	40% 47%	43% 50%
	Soins des créatures magique	ues	17%	23%	28%	34%
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Base: Jambencoton; Créatio Sortilèges: Anti-sort généra d'objet; Libération; Lumière, Mauvais sorts: Bloque-Jam Ligotage Métamorphose: Allumette d boîte d'allumettes; Objet à ois	on temporaire al; Désarmement; Eff /Obscurité (FE); Sortile be; Conjonctivite; Cra en aiguille; Animal en	froi de petite ège de réparation oche pied; Dan verre à pied;	créatures; Engorgem on;Ratatinage;Révél ise endiablée; Delecto Annulation de métam	ent; Glacius; <mark>Hydro</mark> ation;Sortilège de Fe o; Langue de plomb orphose; Lapin en p	ophobie; Lévitation eu ; Larmes; Leniter; antoufles; Objet en
Sortilèges appris en 3 ^{ième}	Période 1 : Maléfice du sauci. (M) ; Sècheresse (E) Période 2 : Allégresse (E) ; Ca Période 3 : Danse endiablée (sson (S) ; Anti-maléfice arpe Retractum (E) ; Du	du saucisson (E urcissement (M)	E) ; Changement de cou) ; Felifors (M) ; <mark>Ficelag</mark>	ileur (M) ; Cousinage de (S)	
Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}	Amnésie; Anti-furoncle; An Pimentine; Potion à Hérisser	les Cheveux ; Potion d'E			ngue de miel ; Nett	oie tout magique;
Potions apprises en 3 ^{ième}	Période 1 : Doxycide ; Engrai Période 2 : Doigts agiles ; Ne Période 3 : Antidote aux Pois	utralisation ; Philtre de	-	ination ; Vérification		
Baguette	Bois de frêne de 28,2 cm de l	long avec crin de licorn	e : Enchantem	ents +10%		
Familier Inventaire	Chouette commune nommée	e Lethi				





Nom	Li Su			3ème année		
	Su possède une apparence a					
	a les cheveux noirs, mi-long					
Description	patiente, se complaisant da d'astronomie, d'astrologie, d					
	heures à contempler les étoi					
	magiquement les performan		moes a ses ques	aronor ou conce u choor	color and longue vac	ann a on amonoror
Caractéristiques	Force : 8-3	Perception: 13	3	Pouvoir: 12	Idée: 70%	,)
et valeurs	Constitution: 9-3	Intelligence : 1	.4	Apparence: 12	Chance : 6	0%
dérivées	Taille: 8-3	Dextérité : 11		Points de vie : 6	Bonus de	dégâts : -
Axiomes de		_ t			· ·	
maison	Cérébral		Éruditi	on	Sages	sse
Avantages	Charismatique ; Facilités en a	astrologie ; Patience				
, and the second	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Acrobatie/Quidditch		55%	55%	55%	60%
	Artisanat		18%	18%	24%	24%
	Athlétisme		10%	10%	10%	10%
	Bagarre		10%	10%	10%	10%
	Bibliothèque Commandement		55% 10%	60% 10%	60% 10%	60% 10%
	Connaissance scolaire (S-M	n	30%	30%	36%	40%
	Déguisement	-,	15%	15%	15%	15%
	Discrétion		48%	52%	52%	52%
Compétences	Dressage/soin		10%	10%	10%	10%
générales	Empathie	·	40%	40%	40%	40%
Scheruics	Esquive		35%	35%	35%	35%
	Fouille/ménage		40%	40%	40%	40%
	Langue étrangère/rune Langue natale		44% 70%	44% 70%	44% 70%	44% 70%
	Orientation		54%	60%	60%	60%
	Persuasion/Baratin		40%	40%	46%	50%
	Psychologie		5%	5%	5%	5%
	Secourisme		0%	0%	0%	0%
	Survie		0%	0%	0%	0%
	Triche		10%	10%	10%	10%
	Vigilance Nom		38%	42% Période 1	45% Période 2	48% Période 3
			Base 36%	40%	40%	40%
	Bricolage Conduire			0%	0%	0%
Compétences			0%	45%		45%
moldues	Connaissance (prophéties)		45%		45%	
morauco	Culture générale Moldue () Informatique (M)	WI J	25% 10%	29% 10%	32% 10%	35% 10%
	Serrurerie		10%	10%	10%	10%
	Jeux Moldus (M)		10%	10%	15%	20%
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Arithmancie		18%	25%	27%	32%
	Astrologie*		50+10%	53+10%	56+10%	60+10%
	Astronomie Botanique		0% 39%	0% 41%	0% 44%	0% 49%
	Cours de Vol		34%	34%	34%	34%
	Défense contre les forces d	lu Mal	40%	42%	47%	51%
Compétences	Divination		23%	27%	32%	37%
scolaires	Enchantement		41+10%	42+10%	47+10%	50+10%
Scolail es	Étude des Moldus		0%	14%	18%	21%
	Étude des runes		0%	0%	0%	0%
	Histoire de la magie Méditation		34% 30%	39% 32%	42% 32%	47% 35%
	Mauvais sort		42%	46%	50%	53%
	Métamorphose		38%	41%	43%	45%
	Potions		42%	45%	48%	52%
	Soins des créatures magique		0%	0%	0%	0%
	Base: Ouverture; Faire la va		P.C	(-t	wants Class II I	and about 17 to 10 to
	Sortilèges : Anti-sort génér d'objet ; Libération ; Lumière					
Sortilèges appris	Mauvais sorts: Bloque-Jam					
jusqu'en 2 ^{ière}	Ligotage	, j	,, D.	, = 13000	Jan	
	Métamorphose : Allumette	en aiguille ; Animal	en verre à pied	; Annulation de métar	norphose ; Lapin en 1	oantoufles ; Objet en
	boîte d'allumettes ; Objet à oi	_				
	Période 1 : Maléfice du sauc					
Sortilèges appris	(E)					
en 3 ^{ième}	Période 2 : Allégresse (E) ; Co	arpe Retractum (E) ;	Durcissement (l	M) ; Felifors (M) ; Invers	sion (M) ; Soins (E)	
	Période 3 : Danse endiablée					
Potions apprises	Amnésie; Anti-furoncle; An					toie tout magique;
jusqu'en 2 ^{ière}	Pimentine ; Potion à Hérisser					
Potions apprises	Période 1 : Antidote aux pois					
en 3ième	Période 2 : Confusion ; Neutr		taraxie; Potion	d'hilarité ; Potion de foi	rtification	
	Période 3 : Ratatinage ; Véri		_			
Baguette	Bois de chêne de 28,2 cm de		orne : Enchante	ment +10%		
Familier	Chat noir commun nommé S			n		
Inventaire	- Longue role Longilles ence	realance name langua	vuo narmattant	d'augmenter la distan	ca menalla magianam	ont

		a.	-
8	No.	E	15
6	11	ō.	//
ं	S	//	/
-	_	-	

Nom	MacAlister Kateline			3 ^{ème} année		
	Sorcière de née-moldue: la pe	•		•		•
	immédiatement qu'elle prend g Plus grande et élancée que ses				-	
Description	physique de très près car il s'as					
	choisie pour rejoindre Poudlard	d, elle est pleine d'e	espoir et débord	de d'une envie d'appr	rendre et de curiosité	. Elle prend des notes
	sur tout ce qu'elle lit et entend	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	*			
Caractéristiques et	Force: 10-3	Perception: 9		Pouvoir: 13	Idée: 709	
valeurs dérivées	Constitution: 9-3 Taille: 12-3	Intelligence : 14		Apparence: 16	Chance :	
Axiomes de	Tame: 12-3	Dextérité : 11		Points de vie : 8	Bonus de	dégâts : -
maison	Cérébral		Éruditio	n	Sage	esse
Avantages	Charismatique; Chouchou d'u	n professeur (Mac	Gonagall); De	ouée en métamorph	ose; Empathie avec	les êtres féériques;
Trumanges	Précoce Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Acrobatie/Quidditch		38%	42%	45%	45%
	Artisanat		5%	5%	5%	5%
	Athlétisme Bagarre		60% 10%	60% 10%	65% 10%	65% 10%
	Bibliothèque		44%	44%	44%	50%
	Commandement		10%	10%	10%	10%
	Connaissance scolaire (S-M)		35%	35%	40%	40%
	Déguisement Discrétion		18% 10%	24% 10%	24% 10%	30% 10%
Compátoncos	Dressage/soin		30%	30%	30%	30%
Compétences générales	Empathie		53%	53%	53%	53%
Generales	Esquive Equillo/ménago		50%	50%	50%	50% 35%
	Fouille/ménage Langue étrangère/rune		29% 27%	29% 27%	35% 27%	35%
	Langue natale		70%	70%	70%	70%
	Orientation		50%	50%	50%	50%
	Persuasion/Baratin Psychologie		20% 46%	20% 46%	20% 46%	20% 50%
	Secourisme		20%	20%	20%	20%
	Survie		50%	50%	50%	50%
	Triche		0% 28%	5% 32%	7% 32%	10% 32%
	Vigilance Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Bricolage		10%	10%	15%	18%
C (1	Conduire		0%	0%	0%	0%
Compétences moldue	Culture générale Moldue (M)		20%	25%	37%	40%
morauc	Informatique (M)		32%	35%	35%	35%
	Serrurerie		10%	10% 20%	10%	10%
	Jeux Moldus (M) Nom		16% Base	Période 1	24% Période 2	30% Période 3
	Arithmancie		0%	0%	0%	0%
	Astrologie		31%	33%	37%	40%
	Astronomie Botanique		0% 35%	0% 39%	0% 41%	0% 45%
	Cours de Vol		33%	33%	33%	33%
	Défense contre les forces du	Mal	39%	43%	47%	50%
Compétences	Divination		23%	26%	35%	37%
scolaires	Enchantement Étude des Moldus		39% 0%	41% 16%	44% 25%	47% 27%
	Étude des runes		20%	22%	29%	35%
	Histoire de la magie		39%	41%	45%	47%
	Méditation Mauvais sort		33% 35%	36% 39%	40%	43% 47%
	Métamorphose*		43+10%	50+10%	56+10%	59+10%
	Potions		35%	38%	40%	42%
	Soins des créatures magiques Base : Purification; Tressage de		0%	0%	0%	0%
	Sortilèges : Anti-sort général ;		roi de petite cré	éatures ; Engorgemen	nt ; Glacius ; Lévitatior	n d'objet ; Libération ;
Contilàges en nuis	Lumière/Obscurité (FE) ; Sortilè	ge de réparation ; l	Ratatinage ; Rév	vélation ; Sécheresse ;	Sortilège de Feu	
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Mauvais sorts: Bloque-Jambe	; Conjonctivite ; Co	roche pied; Da	nse endiablée; Delec	cto ; Langue de plom	b; Larmes; Leniter;
jusqu'en 2	Ligotage	riavilla . Animal an	wanna à niad . As	muulation do mátamo	unhaga . Lanin an nan	touffee . Objet en heête
	Métamorphose : Allumette en a d'allumettes ; Objet à oiseau ; Ré	-	-			
	Période 1 : Fleurs magiques (M)					
Sortilèges appris	Draconifors (M) ; Sècheresse (E)					
en 3 ^{ième}	Période 2 : Allégresse (E) ; Carp		_			-
B.:	Période 3 : Danse endiablée (S)					
Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}	Amnésie ; Anti-furoncle ; Antid Pimentine ; Potion à Hérisser les	iote aux Poisons Cheveux : Potion d	courants ; Fert Enflure : Potion	лиѕапт; Herbicide; L n fortifiante : Reiutaa	Jangue de miel; Ne e	ttole tout magique;
	Période 1 : Doxycide ; Engrais n			, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
Potions apprises	Période 2 : Doigts agiles ; Neutr					
en 3 ^{ième}	Période 3 : Antidote aux Poison	s rares ; <mark>Beauté</mark> ; Po	otion de l'œil vif	-		
D	Bois de houx de 23,6 cm de lon		a cour da drag	on · Mauvais Sorts +1	0%	
Baguette Familier	Pas de familier	g avec ventricule d	e tœur de drag	OII Plauvais sorts · 1		





Nom	MacDougal Isabel			3ème année		
	Sorcière de sang pur, noire de					
Description	reins et légèrement bouclés à dessinés. Isabelle est très vive					
Description	d'échec, elle passe son temps l					
	magie, pour lesquelles elle se p	assionne.				
Caractéristiques et	Force : 9-3	Perception: 12		Pouvoir: 12	Idée: 759	-
valeurs dérivées	Constitution: 10-3	Intelligence : 1	5	Apparence: 13	Chance :	
	Taille: 9-3	Dextérité : 12		Points de vie : 7	Bonus de	dégâts : -
Axiomes de maison	Cérébral		Éruditio	n	Sage	esse
Avantages	Charismatique ; Douée en énigr	mes ; Petit ami ; E	xcellente joueus	e d'échecs	_	
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Acrobatie/Quidditch		23%	25%	30%	30%
	Artisanat Athlétisme		5% 30%	5% 30%	5% 30%	5% 30%
	Bagarre		10%	10%	10%	10%
	Bibliothèque		65%	70%	70%	70%
	Commandement		10%	10%	10%	10%
	Connaissance scolaire (S-M)		18%	24% 5%	30% 5%	34%
	Déguisement Discrétion		5% 13%	13%	15%	5% 15%
Compétences	Dressage/soin		15%	15%	15%	15%
Competences générales	Empathie		50%	50%	50%	50%
generales	Esquive		48%	48%	48%	50%
	Fouille/ménage		40%	44%	44%	50%
	Langue étrangère/rune Langue natale		15% 70%	15% 70%	20% 70%	20% 70%
	Orientation		34%	34%	34%	38%
	Persuasion/Baratin		15%	15%	19%	23%
	Psychologie		5%	5%	5%	5%
	Secourisme		0%	0%	0%	0%
	Survie Triche		0% 0%	0% 0%	0% 0%	0% 0%
	Vigilance		30%	30%	30%	30%
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Connaissance (énigmes magi	ques)	63%	65%	65%	65%
Compétences de	Connaissance des Moldus (S)	:	22%	22%	25%	25%
sorciers	Culture générale des sorciers	s (S)	0%	0%	5%	10%
	Jeux Sorciers (S)		44%(+15%)			47%(+15%)
	Mythes et légendes sorcier (S	5)	36%	40%	40%	43%
	Nom Arithmancie		Base 22%	Période 1 22%	Période 2 22%	Période 3 22%
	Astrologie		35%	39%	41%	44%
	Astronomie		0%	0%	0%	0%
	Botanique		36%	41%	45%	48%
	Cours de Vol	M-1	25% 41%	25%	25%	25%
	Défense contre les forces du Divination	Mai	0%	45% 17%	48% 20%	53% 24%
Compétences	Enchantement		40%	42%	44%	46%
scolaires	Étude des Moldus		0%	14%	16%	20%
	Étude des runes		17%	22%	28%	35%
	Histoire de la magie		37% 30%	40% 30%	44%	47%
	Méditation Mauvais sort		30% 44+10%	48+10%	30% 50+10%	34% 53+10%
	Métamorphose		36%	38%	42%	44%
	Potions		36%	39%	45%	47%
	Soins des créatures magiques		0%	0%	0%	0%
	Base: Purification; Ménage mag Sortilèges: Anti-sort général;		froi de netite cr	éatures : Fnaoraem	ent : Glacius : Lévitation	n d'ohiet : Lihération :
	Lumière/Obscurité (FE) ; Sortile	-				. a objec, biberation,
Sortilèges appris	Mauvais sorts: Bloque-Jambe	-				b; Larmes; Leniter;
jusqu'en 2 ^{ière}	Ligotage	- /	• •	•		•
	Métamorphose : Allumette en d	-				
	d'allumettes ; Objet à oiseau ; Re				<u> </u>	
	Période 1 : Déliage (E) ; Maléfie	ce du saucisson (S)	; Anti-maléfice d	du saucisson (E) ; Ch	angement de couleur (N	M) ; Draconifors (M) ;
			Donnat : C	O . Palif. CO =		
Sortilèges appris	Sècheresse (E)	Doctor Company	Intracecomant (A	1)	mpussage (E)	
Sortilèges appris en 3 ^{ième}	Période 2 : Allégresse (E) ; Carp		-		n lattra d'amaria (M)	
en 3 ^{ième}	Période 2 : Allégresse (E) ; Carp Période 3 : Colle (S) ; Danse end	liablée (S); Lapifor	rs (M) ; Répulsion	n (E) ; Tourtereau e		lattoja tout magigus :
en 3 ^{ième} Potions apprises	Période 2 : Allégresse (E) ; Carp Période 3 : Colle (S) ; Danse enc Amnésie ; Anti-furoncle ; Antido	diablée (S); Lapifo ote aux Poisons co	rs (M) ; Répulsion urants ; Caféine ,	n (E) ; Tourtereau e ; Fertilisant ; Herbio	cide ; Langue de miel ; N	lettoie tout magique;
en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}	Période 2 : Allégresse (E) ; Carp Période 3 : Colle (S) ; Danse end Amnésie ; Anti-furoncle ; Antido Pimentine ; Potion à Hérisser les	diablée (S); Lapifor nte aux Poisons co s Cheveux ; Potion	rs (M) ; Répulsion urants ; <mark>Caféine</mark> ; d'Enflure ; Potion	n (E) ; Tourtereau e ; Fertilisant ; Herbio	cide ; Langue de miel ; N	lettoie tout magique;
en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière} Potions apprises	Période 2 : Allégresse (E) ; Carp Période 3 : Colle (S) ; Danse end Amnésie ; Anti-furoncle ; Antido Pimentine ; Potion à Hérisser les Période 1 : Doxycide ; Engrais n	diablée (S); Lapifor te aux Poisons co s Cheveux ; Potion nagiques ; <mark>Mémoi</mark> r	rs (M) ; Répulsion urants ; <mark>Caféine</mark> d'Enflure ; Potion r <mark>e</mark>	n (E) ; Tourtereau e ; Fertilisant ; Herbio	cide ; Langue de miel ; N	lettoie tout magique;
en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}	Période 2 : Allégresse (E) ; Carp Période 3 : Colle (S) ; Danse end Amnésie ; Anti-furoncle ; Antido Pimentine ; Potion à Hérisser les	diablée (S); Lapifor te aux Poisons co s Cheveux; Potion magiques; <mark>Mémoir</mark> ralisation; Philtre	rs (M) ; Répulsion urants ; Caféine d'Enflure ; Potion re de confusion	n (E) ; Tourtereau e ; Fertilisant ; Herbie n fortifiante ; Rejuto	cide ; Langue de miel ; N ge	lettoie tout magique ;
en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière} Potions apprises	Période 2 : Allégresse (E) ; Carp Période 3 : Colle (S) ; Danse end Amnésie ; Anti-furoncle ; Antido Pimentine ; Potion à Hérisser les Période 1 : Doxycide ; Engrais n Période 2 : Doigts agiles ; Neutr	diablée (S); Lapifor te aux Poisons co s Cheveux; Potion magiques; <mark>Mémoir</mark> ralisation; Philtre s rares; Potion de g avec crin de licc	rs (M) ; Répulsion urants ; Caféine ; d'Enflure ; Potion re de confusion l'œil vif ; Regern orne : Mauvais So	n (E); Tourtereau e; ; Fertilisant; Herbin n fortifiante; Rejuta nination; Vérificatio orts +10%	cide ; Langue de miel ; N ge	lettoie tout magique ;





Nom	Turtwig Ivy			3ème année		
Description	Sorcière de sang mêlé, Ivy es grande que la moyenne de so dans son école moldue avan nombreuses moqueries, raisc celles-ci se permettent une re	on âge, elle possède égal it d'arriver à Poudlard. on pour laquelle Ivy est	ement un physi Son physique o	que d'athlète qui lui vier quelque peu étonnant po	nt des cours de gymna our une jeune fille lui	stique qu'elle suivait a d'ailleurs valu de
Caractéristiques	Force: 12-3	Perception: 10	1	Pouvoir: 11	Idée: 65%	<u> </u>
et valeurs	Constitution: 11-3	Intelligence : 13	1	Apparence: 9	Chance: 5	
dérivées	Taille: 11-3	Dextérité : 12		Points de vie : 8	Bonus de	
Axiomes de maison	Cérébral		Éruditio		Sages	_
Avantages	Affinité baguette +10% ; Do	oué en athlétisme ; For	ce d'âme ; Patie	ence		
Désavantage	Défaut psychologique : colé	rique				
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Acrobatie/Quidditch		56%	56%	60%	60%
	Artisanat Athlétisme*		5% 67+10%	5% 72+10%	5% 72+10%	5% 75+10%
	Bagarre		47%	51%	55%	55%
	Bibliothèque		29%	29%	29%	33%
	Commandement		24%	28%	28%	28%
	Connaissance scolaire (S-M))	17% 5%	17% 5%	17% 5%	17%
	Déguisement Discrétion		30%	30%	30%	5% 30%
Compétonces	Dressage/soin		20%	20%	20%	20%
Compétences générales	Empathie		20%	20%	20%	20%
generales	Esquive		41%	44%	44%	44%
	Fouille/ménage Langue étrangère/rune		33% 0%	33% 0%	33% 0%	35% 0%
	Langue etrangere/rune Langue natale		70%	70%	70%	70%
	Orientation		45%	45%	45%	45%
	Persuasion/Baratin		10%	10%	10%	10%
	Psychologie Secourisme		15%	15%	20% 30%	20%
	Survie		30% 30%	30% 30%	30%	30% 30%
	Triche		0%	0%	0%	0%
	Vigilance		30%	30%	33%	36%
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
_ ,	Bricolage Conduire		18% 0%	18% 0%	18% 0%	22% 0%
Compétences	Culture générale Moldue (M	1)	10%	10%	10%	10%
moldues	Informatique (M)		0%	0%	0%	0%
	Serrurerie		0%	0%	0%	5%
	Jeux Moldus (M) Nom		19% Base	23% Période 1	23% Période 2	23% Période 3
	Connaissance (créatures ma	agiques)	25%	28%	28%	28%
Compétences de	Connaissance des Moldus (S		23%	23%	26%	26%
sorciers	Culture générale des sorcie	ers (S)	18%	20%	20%	20%
	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier	(S)	15% 15%	15% 15%	15% 19%	15% 19%
	Nom	(4)	Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Arithmancie		0%	0%	0%	0%
	Astrologie Astronomie		41% 0%	44% 0%	49% 0%	52% 0%
	Botanique		36%	41%	44%	47%
	Cours de Vol		30%	30%	30%	30%
	Défense contre les forces du	u Mal	38%	40%	44%	47%
Compétences	Divination Enchantement		0% 46%	0% 51%	0% 53%	0% 58%
scolaires	Étude des Moldus		19%	24%	28%	32%
	Étude des runes		0%	0%	0%	0%
	Histoire de la magie		32%	37%	40%	43%
	Méditation Mauvais sort		31% 40%	31% 45%	31% 47%	35% 50%
	Métamorphose		38+10%	43+10%	47+10%	50+10%
				35%	37%	40%
	Potions		31%			
	Soins des créatures magiqu		31% 20%	24%	30%	33%
	Soins des créatures magiqu Base : Ouverture ; Créations	s mineures	20%	24%	30%	
	Soins des créatures magiqu Base : Ouverture ; Créations Sortilèges : Anti-sort généro	s <mark>mineures</mark> ral ; Désarmement ; Effi	20% roi de petite cre	24% éatures ; Engorgement ;	30% Glacius ; Lévitation o	
Sortilèges appris	Soins des créatures magiqu Base : Ouverture ; Créations Sortilèges : Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE) ; So	s <mark>mineures</mark> ral ; Désarmement ; Effi rtilège de réparation ;	20% roi de petite cre Ratatinage ; Ré	24% éatures ; Engorgement ; ívélation ; Sortilège de F	30% Glacius ; Lévitation deu	d'objet ; Libération ;
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Soins des créatures magiqu Base : Ouverture ; Créations Sortilèges : Anti-sort généro	s <mark>mineures</mark> ral ; Désarmement ; Effi rtilège de réparation ;	20% roi de petite cre Ratatinage ; Ré	24% éatures ; Engorgement ; ívélation ; Sortilège de F	30% Glacius ; Lévitation deu	d'objet ; Libération ;
	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam	s mineures al ; Désarmement ; Effi rtilège de réparation ; ıbe ; Conjonctivite ; Cro	20% roi de petite cre Ratatinage ; Ré che pied ; Dans	24% éatures ; Engorgement ; ivélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F	30% Glacius ; Lévitation de eu icelage ; Langue de pi	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ;
	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam Leniter; Ligotage	s mineures al ; Désarmement ; Effi rtilège de réparation ; abe ; Conjonctivite ; Cro e en aiguille ; Animal e	20% roi de petite cre Ratatinage ; Ré che pied ; Dans n verre à pied	24% éatures ; Engorgement ; ivélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F ; Annulation de métam	30% Glacius; Lévitation de eu icelage; Langue de prorphose; Lapin en p	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ; antoufles ; Objet en
	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette	s mineures al ; Désarmement ; Effi rtilège de réparation ; abe ; Conjonctivite ; Cro en aiguille ; Animal e oiseau ; Réchauffement	20% roi de petite cre Ratatinage ; Ré che pied ; Dans n verre à pied ; Refroidisseme	24% éatures ; Engorgement ; ívélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F ; Annulation de métam ent ; Scarabée en bouton	30% Glacius ; Lévitation de u icelage ; Langue de prorphose ; Lapin en programa ; Souris en tabatière	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ; antoufles ; Objet en ; Spongification
	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette boîte d'allumettes; Objet à co	s mineures al ; Désarmement ; Effi rtilège de réparation ; abe ; Conjonctivite ; Cro en aiguille ; Animal e oiseau ; Réchauffement	20% roi de petite cre Ratatinage ; Ré che pied ; Dans n verre à pied ; Refroidisseme	24% éatures ; Engorgement ; ívélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F ; Annulation de métam ent ; Scarabée en bouton	30% Glacius ; Lévitation de u icelage ; Langue de prorphose ; Lapin en programa ; Souris en tabatière	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ; antoufles ; Objet en ; Spongification
jusqu'en 2 ^{ière}	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort généri Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette boîte d'allumettes; Objet à a Période 1: Maléfice du sauc (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); C	s mineures al ; Désarmement ; Effi rtilège de réparation ; abe ; Conjonctivite ; Cro e en aiguille ; Animal e oiseau ; Réchauffement cisson (S) ; Anti-maléfic Carpe Retractum (E) ; L	20% roi de petite cre Ratatinage; Ré che pied; Danse n verre à pied ; Refroidisseme e du saucisson Durcissement (N	24% éatures ; Engorgement ; évélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F ; Annulation de métam ent ; Scarabée en bouton (E) ; Changement de cou M) ; Felifors (M) ; Rempl	30% Glacius; Lévitation de eu icelage; Langue de pi orphose; Lapin en p; Souris en tabatière deur (M); Draconiforissage (M)	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ; antoufles ; Objet en ; Spongification
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième}	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette boîte d'allumettes; Objet à o Période 1: Maléfice du sauc (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); O Période 3: Colle (S); Danse	s mineures al ; Désarmement ; Effi rtilège de réparation ; abe ; Conjonctivite ; Cro e en aiguille ; Animal e oiseau ; Réchauffement cisson (S) ; Anti-maléfic Carpe Retractum (E) ; I e endiablée (S); Lapifor	20% roi de petite cre Ratatinage; Ré che pied; Dans n verre à pied ; Refroidisseme e du saucisson Durcissement (M s (M); Répulsio	éatures ; Engorgement ; vélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F ; Annulation de métament ; Scarabée en bouton (E) ; Changement de coud) ; Felifors (M) ; Remplon (E) ; Tourtereau en le	30% Glacius; Lévitation de eu eu icelage; Langue de pi orphose; Lapin en p ; Souris en tabatière uleur (M); Draconifor issage (M) ttre d'amour (M)	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ; antoufles ; Objet en ; Spongification rs (M) ; Sècheresse
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette boîte d'allumettes; Objet à co Période 1: Maléfice du sauc (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); C Période 3: Colle (S); Danse Amnésie; Anti-furoncle; A	s mineures al; Désarmement; Effi rtilège de réparation; abe; Conjonctivite; Cro e en aiguille; Animal e biseau; Réchauffement cisson (S); Anti-maléfic Carpe Retractum (E); I e endiablée (S); Lapifor Antidote aux Poisons	20% roi de petite cre Ratatinage; Ré che pied; Dans n verre à pied ; Refroidisseme e du saucisson Durcissement (M s (M); Répulsio courants; Fer	24% éatures ; Engorgement ; ivélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F ; Annulation de métam ent ; Scarabée en bouton (E) ; Changement de coi M) ; Felifors (M) ; Rempl en (E) ; Tourtereau en le ttilisant ; Herbicide ; Le	30% Glacius; Lévitation de leu icelage; Langue de pi orphose; Lapin en p; Souris en tabatière uleur (M); Draconifor issage (M) ttre d'amour (M) ingue de miel; Nett	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ; antoufles ; Objet en ; Spongification rs (M) ; Sècheresse
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième}	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette boîte d'allumettes; Objet à co Période 1: Maléfice du sauc (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); C Période 3: Colle (S); Dansee Amnésie; Anti-furoncle; A Pimentine; Potion à Hérisse	s mineures al; Désarmement; Effi rtilège de réparation; abe; Conjonctivite; Cro e en aiguille; Animal e biseau; Réchauffement cisson (S); Anti-maléfic Carpe Retractum (E); I e endiablée (S); Lapifor Antidote aux Poisons er les Cheveux; Potion	20% roi de petite cre Ratatinage; Ré che pied; Dans n verre à pied ; Refroidisseme e du saucisson Durcissement (M s (M); Répulsio courants; Fer	24% éatures ; Engorgement ; ivélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F ; Annulation de métam ent ; Scarabée en bouton (E) ; Changement de coi M) ; Felifors (M) ; Rempl en (E) ; Tourtereau en le ttilisant ; Herbicide ; Le	30% Glacius; Lévitation de leu icelage; Langue de pi orphose; Lapin en p; Souris en tabatière uleur (M); Draconifor issage (M) ttre d'amour (M) ingue de miel; Nett	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ; antoufles ; Objet en ; Spongification rs (M) ; Sècheresse
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette boîte d'allumettes; Objet à co Période 1: Maléfice du sauc (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); C Période 3: Colle (S); Danse Amnésie; Anti-furoncle; A Pimentine; Potion à Hérisse Période 1: Doxycide; Engr	s mineures al ; Désarmement ; Effi rtilège de réparation ; abe ; Conjonctivite ; Cro e en aiguille ; Animal e biseau ; Réchauffement cisson (S) ; Anti-maléfic Carpe Retractum (E) ; I e endiablée (S); Lapifor Antidote aux Poisons er les Cheveux ; Potion rais magiques	20% roi de petite cre Ratatinage; Ré che pied; Dans n verre à pied ; Refroidisseme e du saucisson ourcissement (M s (M); Répulsio courants; Fer d'Enflure; Pot	24% éatures ; Engorgement ; ivélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F ; Annulation de métam ent ; Scarabée en bouton (E) ; Changement de coi M) ; Felifors (M) ; Rempl en (E) ; Tourtereau en le ttilisant ; Herbicide ; Le	30% Glacius; Lévitation de leu icelage; Langue de pi orphose; Lapin en p; Souris en tabatière uleur (M); Draconifor issage (M) ttre d'amour (M) ingue de miel; Nett	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ; antoufles ; Objet en ; Spongification rs (M) ; Sècheresse
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette boîte d'allumettes; Objet à co Période 1: Maléfice du sauc (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); C Période 3: Colle (S); Danse Amnésie; Anti-furoncle; A Pimentine; Potion à Hérisse Période 1: Doxycide; Engr Période 2: Doigts agiles; N	s mineures al; Désarmement; Effi rtilège de réparation; abe; Conjonctivite; Cro e en aiguille; Animal e biseau; Réchauffement cisson (S); Anti-maléfic Carpe Retractum (E); I e endiablée (S); Lapifor Antidote aux Poisons er les Cheveux; Potion rais magiques Neutralisation; Philtre	20% roi de petite cre Ratatinage; Ré che pied; Dans n verre à pied ; Refroidisseme e du saucisson ourcissement (M s (M); Répulsio courants; Fer d'Enflure; Pot de confusion	24% éatures ; Engorgement ; ivélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F ; Annulation de métam ent ; Scarabée en bouton (E) ; Changement de coi M) ; Felifors (M) ; Rempl en (E) ; Tourtereau en le tilisant ; Herbicide ; Le tion fortifiante ; Rejutag	30% Glacius; Lévitation de leu icelage; Langue de pi orphose; Lapin en p; Souris en tabatière aleur (M); Draconifor issage (M) ttre d'amour (M) ingue de miel; Nette de	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ; antoufles ; Objet en ; Spongification rs (M) ; Sècheresse
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière} Potions apprises en 3 ^{ième}	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette boîte d'allumettes; Objet à co Période 1: Maléfice du sauc (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); C Période 3: Colle (S); Danse Amnésie; Anti-furoncle; A Pimentine; Potion à Hérisse Période 1: Doxycide; Engr Période 2: Doigts agiles; N Période 3: Antidote aux Po	s mineures al; Désarmement; Effi rtilège de réparation; abe; Conjonctivite; Cro e en aiguille; Animal e biseau; Réchauffement cisson (S); Anti-maléfic Carpe Retractum (E); L e endiablée (S); Lapifor Antidote aux Poisons er les Cheveux; Potion rais magiques Neutralisation; Philtre bisons rares; Potion de	20% roi de petite cre Ratatinage; Ré che pied; Dans n verre à pied ; Refroidisseme e du saucisson Durcissement (M s (M); Répulsio courants; Fer d'Enflure; Pot de confusion e l'œil vif; Rege	éatures ; Engorgement ; ivélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F ; Annulation de métament ; Scarabée en bouton (E) ; Changement de cou (E) ; Felifors (M) ; Remplem (E) ; Tourtereau en le tilisant ; Herbicide ; Lation fortifiante ; Rejutagermination ; Vérification	30% Glacius; Lévitation de leu icelage; Langue de pi orphose; Lapin en p; Souris en tabatière aleur (M); Draconifor issage (M) ttre d'amour (M) ingue de miel; Nette de	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ; antoufles ; Objet en ; Spongification rs (M) ; Sècheresse
jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière} Potions apprises	Soins des créatures magiqu Base: Ouverture; Créations Sortilèges: Anti-sort génére Lumière/Obscurité (FE); So Mauvais sorts: Bloque-Jam Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette boîte d'allumettes; Objet à co Période 1: Maléfice du sauc (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); C Période 3: Colle (S); Danse Amnésie; Anti-furoncle; A Pimentine; Potion à Hérisse Période 1: Doxycide; Engr Période 2: Doigts agiles; N	s mineures al; Désarmement; Effi rtilège de réparation; abe; Conjonctivite; Cro e en aiguille; Animal e biseau; Réchauffement cisson (S); Anti-maléfic Carpe Retractum (E); I e endiablée (S); Lapifor Antidote aux Poisons er les Cheveux; Potion rais magiques Neutralisation; Philtre bisons rares; Potion de long avec crin de licor	20% roi de petite cre Ratatinage; Ré che pied; Dans n verre à pied ; Refroidisseme e du saucisson Durcissement (M s (M); Répulsio courants; Fer d'Enflure; Pot de confusion e l'œil vif; Rege	éatures ; Engorgement ; ivélation ; Sortilège de F e endiablée ; Delecto ; F ; Annulation de métament ; Scarabée en bouton (E) ; Changement de cou (E) ; Felifors (M) ; Remplem (E) ; Tourtereau en le tilisant ; Herbicide ; Lation fortifiante ; Rejutagermination ; Vérification	30% Glacius; Lévitation de leu icelage; Langue de pi orphose; Lapin en p; Souris en tabatière aleur (M); Draconifor issage (M) ttre d'amour (M) ingue de miel; Nette de	d'objet ; Libération ; lomb ; Larmes ; antoufles ; Objet en ; Spongification rs (M) ; Sècheresse



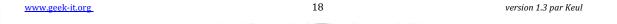


Nom	Wilowis Archibald			3ème année		
Nom	Archibald est un jeune sorcier	de sang mêlé qui a g	grandi chez les m		lettre pour Poudlard	l lui soit envoyée. Ses
Description	parents lui ont néanmoins ense	igné la magie et Arch	ibald a fait quelq	ues essais de son côté p	our apprendre à maît	riser des sortilèges et
	potions. Les cheveux châtains, l déclaré au Ministère de la Magie				agus sans l'aide de pei	rsonne, mais n'est pas
Competénistismos et	Force: 10-3	Perception: 12		Pouvoir: 10	Idée: 65%	6
Caractéristiques et valeurs dérivées	Constitution: 10-3	Intelligence: 13		Apparence: 10	Chance: 5	- 70
	Taille: 10-3	Dextérité: 13		Points de vie : 7	Bonus de	
Axiomes de maison	Cérébral		Éruditio		Sage	
Avantages Désavantages	Affinité avec les animaux fant Lacunes en vol en balai	astiques ; Animagus	s (chat identique	e mais en miroir a son	familier); Excellent	Joueur a ecnecs
Desavantages	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Acrobatie/Quidditch		35%	35%	38%	38%
	Artisanat Athlétisme		5% 32%	5% 32%	5% 32%	5% 32%
	Bagarre		10%	10%	10%	10%
	Bibliothèque		20%	20%	20%	20%
	Commandement Connaissance scolaire (S-M)		10% 10%	10% 10%	10% 10%	10% 10%
	Déguisement		5%	5%	5%	5%
	Discrétion		60%	65%	65%	65%
Compétences	Dressage/soin Empathie		35% 30%	35% 30%	40% 30%	40% 30%
générales	Esquive		28%	30%	30%	30%
	Fouille/ménage Langue étrangère/rune		45% 0%	45% 0%	45% 0%	45% 0%
	Langue etrangere/rune Langue natale		70%	70%	70%	70%
	Orientation		33%	36%	36%	36%
	Persuasion/Baratin Psychologie		47% 5%	50% 5%	50% 10%	55% 10%
	Secourisme		0%	0%	0%	0%
	Survie		0%	5%	5%	9%
	Triche Vigilance		43% 50%	43% 53%	43% 53%	48% 55%
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Animagus		33%	36%	36%	40%
Compétences de	Connaissance (Plantes magique	•	30%	30% 12%	34%	34%
sorciers	Connaissance des Moldus (S) Culture générale des sorciers		8% 0%	12% 5%	12% 5%	15% 5%
	Jeux Sorciers (S)	(5)	30%(+15%)	34%(+15%)	34%(+15%)	40%(+15%)
	Mythes et légendes sorcier (S)	26%	26%	26%	26%
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Bricolage Conduire		15% 0%	15% 0%	15% 0%	18%
Compétences	Culture générale Moldue (M)		20%	20%	20%	22%
moldues	Informatique (M)		0%	0%	0%	0%
	Serrurerie		22%	25%	25%	25%
	Jeux Moldus (M) Nom		15% Base	15% Période 1	20% Période 2	20% Période 3
	Arithmancie		0%	0%	0%	0%
	Astrologie		36%	39%	42%	45%
	Astronomie Botanique		0% 40%	0% 43%	0% 47%	0% 50%
	Cours de Vol		23%	23%	23%	23%
	Défense contre les forces du M Divination	Mal	38% 0%	43% 0%	47% 0%	52% 0%
Compétences	Enchantement		35+10%	40+10%	44+10%	48+10%
scolaires	Étude des Moldus		0%	0%	0%	0%
	Étude des runes Histoire de la magie		19% 36%	22% 40%	29% 45%	35% 49%
	Méditation		37%	42%	42%	42%
	Mauvais sort Métamorphose		35% 38%	40% 43%	42% 45%	45% 50%
	Potions		35%	40%	44%	50%
	Soins des créatures magiques		19%	25%	31%	38%
	Base : Croche pied; Ménage m Sortilèges : Anti-sort général		froi de notito esó	atures · Francaement	· Glacius · Lávitation	d'objet : Libération :
	Lumière/Obscurité (FE) ; Sorti		-			и објег, ыбегиноп;
Sortilèges appris	Mauvais sorts : Bloque-Jamb	-	_			de plomb; Larmes;
jusqu'en 2 ^{ière}	Leniter ; Ligotage					
	Métamorphose : Allumette e	_				
	boîte d'allumettes ; Objet à ois					
	Période 1 : Maléfice du saucis. (E) ; Soins (E)	son (S) ; Anti-maléfic	ce au saucisson (ட) ; Unangement de co	uieur (M) ; Draconifo	ors (M) ; Secheresse
Sortilàges appris en	4.3	rpe Retractum (E) : :	Durcissement (M	1) ; Felifors (M) ; <mark>Renve</mark>	rsement (S)	
	Periode 2 : Allegresse (E.C.)					
Sortilèges appris en 3 ^{ième}			rs (M) ; Répulsior	i (E), Tourtereuu en ie	cere a annour (111)	
	Période 3 : Colle (S) ; Danse en Amnésie ; Anti-furoncle ; Ant	ndiablée (S); Lapifor idote aux Poisons	courants; Fert	ilisant ; Herbicide ; La		toie tout magique;
	Période 3 : Colle (S) ; Danse en	ndiablée (S); Lapifor idote aux Poisons	courants; Fert	ilisant ; Herbicide ; La		ttoie tout magique;
3ième Potions apprises jusqu'en 2ière	Période 3 : Colle (S) ; Danse et Amnésie ; Anti-furoncle ; Ant Pimentine ; Potion à Hérisser I Période 1 : Doxycide ; Engrais	ndiablée (S); Lapifor idote aux Poisons les Cheveux ; Potion a magiques ; Potion a	courants; Fert d'Enflure; Potion de Bomboeil	ilisant ; Herbicide ; La		toie tout magique;
3ième Potions apprises	Période 3 : Colle (S) ; Danse et Amnésie ; Anti-furoncle ; Ant Pimentine ; Potion à Hérisser I Période 1 : Doxycide ; Engrais Période 2 : Doigts agiles ; Neu	ndiablée (S); Lapifor idote aux Poisons es Cheveux; Potion a magiques; Potion a tralisation; Philtre	courants; Fert d'Enflure; Potion <mark>le Bomboeil</mark> de confusion	ilisant ; Herbicide ; La n fortifiante ; Rejutage		toie tout magique;
Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises en	Période 3 : Colle (S) ; Danse et Amnésie ; Anti-furoncle ; Ant Pimentine ; Potion à Hérisser I Période 1 : Doxycide ; Engrais	ndiablée (S); Lapifor idote aux Poisons es Cheveux; Potion a magiques; Potion a stralisation; Philtre ons rares; Potion de	courants; Fert d'Enflure; Potion le Bomboeil de confusion l'œil vif; Regern	ilisant; Herbicide; La n fortifiante; Rejutage nination; Vérification		toie tout magique;





Nom	MacMilliam Andy		3	^{ème} année		
	Andy est un sorcier de sang-pur f					
Description	camarades. Assez petit, les cheveu					
	voutée qui le fait ressembler à un toujours la faute sur les autres élè		autour de sa pro	oie. Hypocrite de nat	ure, il n'accepte pas	d'avoir tort et rejette
Caractéristiques	Force: 9-3	Perception: 16	1	Pouvoir : 14	Idée: 659	6
et valeurs	Constitution: 9-3	Intelligence: 13		Apparence: 11	Chance :	
dérivées	Taille: 9-3	Dextérité : 16		Points de vie : 6	Bonus de	
Axiomes de			1		l e	
maison	Défaut psychologique : hypocr	rite	Fourberi	е	Sur le q	ui-vive
Avantages	Affinité baguette +10% ; Facilités e	en Mauvais sorts ; I	Précoce ; Self-co	ontrôle		
, and the second	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Acrobatie/Quidditch		10%	10%	10%	10%
	Artisanat		5%	5%	5%	5%
	Athlétisme Bagarre		30% 10%	30% 10%	30% 10%	34% 10%
	Bibliothèque		55%	55%	55%	55%
	Commandement		10%	10%	10%	10%
	Connaissance scolaire (S-M)		45%	45%	50%	50%
	Déguisement		30%	30%	33%	35%
	Discrétion Dressage/soin		54% 10%	60% 10%	60% 10%	60% 10%
Compétences	Empathie		20%	20%	20%	20%
générales	Esquive		50%	50%	50%	50%
	Fouille/ménage		45%	45%	48%	48%
	Langue étrangère/rune		14%	16%	19%	22%
	Langue natale Orientation		70% 52%	70% 52%	70% 52%	70% 52%
	Persuasion/Baratin		53%	56%	60%	60%
	Psychologie		42%	42%	42%	45%
	Secourisme		0%	0%	0%	0%
	Survie Triche		15% 43%	15% 45%	15% 48%	20% 48%
	Vigilance		56%	60%	60%	60%
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
Compétences de	Connaissance des Moldus (S)		0%	0%	5%	5%
sorciers	Culture générale des sorciers (S	5)	24%	27%	27%	30%
501015	Jeux Sorciers (S)					
			15%	15%	19%	19%
	Mythes et légendes sorcier (S)		26%	30%	30%	30%
	Mythes et légendes sorcier (S) Nom		26% Base	30% Période 1	30% Période 2	30% Période 3
	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie		26% Base 20%	30% Période 1 23%	30% Période 2 30%	30% Période 3 33%
	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique		26% Base 20% 37% 0% 39%	30% Période 1 23% 39% 0% 41%	30% Période 2 30% 43% 0% 45%	30% Période 3 33% 48% 0% 50%
	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol		26% Base 20% 37% 0% 39% 26%	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26%
	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai	1	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34%	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45%
Compétences	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mal Divination	l	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34%	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45%
Compétences scolaires	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mal Divination Enchantement	1	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42%	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 444%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52%
-	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mal Divination Enchantement Étude des Moldus	1	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0%	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52%
-	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mal Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes	1	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18%	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30%
-	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mal Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie	1	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31%	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20% 34%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41%
-	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mal Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes	1	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18%	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30%
-	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose	1	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20%	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20% 34% 47+20%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20%
-	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mal Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort*	1	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31%	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 44% 44% 0% 20% 34% 47+20% 34%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42%
-	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche pi	ied ; Lacer ; Ménage	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 411% 0% emagique	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 399% 0% 444% 0% 20% 344% 47+20% 344% 44% 0%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0%
-	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche p. Sortilèges: Anti-sort général; Dé	ied ; <mark>Lacer ; Mé</mark> nage ísarmement ; Effroi	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 41% 0% emagique de petite créa	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 444% 0% 20% 34% 47+20% 34% 44% 0%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0%
scolaires	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche p. Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège	ied ; <mark>Lacer ; Ménag</mark> ésarmement ; Effroi de réparation ; Rat	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 41% 0% e magique de petite créa:	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 444% 0% 20% 344% 47+20% 344% 0% 444% 0%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération;
-	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche p. Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-Jai	ied ; <mark>Lacer ; Ménag</mark> ésarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 41% 0% e magique de petite créa:	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 444% 0% 20% 344% 47+20% 344% 0% 444% 0%	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération;
scolaires Sortilèges appris	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche pu Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-Jauplomb; Larmes; Leniter; Ligotage	ied ; <mark>Lacer ; Ménag</mark> ésarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 41% 0% e magique de petite créa atinage; Révéla	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 266% 39% 0% 444% 0% 20% 344% 47+20% 34% 444% 0% tures; Engorgement, tion; Sortilège de Feu; Cuisant; Danse enc	30% Période 2 30% 43% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 411% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération;
scolaires Sortilèges appris	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche pu Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-Jau plomb; Larmes; Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aigu	ied ; Lacer ; Ménage ésarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite uille ; Animal en ve	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 40+20% atinage; Révéla	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20% 34% 47+20% 34% 44% 0% tures; Engorgement, ation; Sortilège de Feu; Cuisant; Danse enculation de métamorp	30% Période 2 30% 43% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0% 48% 0%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération; plloreille; Langue de
scolaires Sortilèges appris	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche pu Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-Jauplomb; Larmes; Leniter; Ligotage	ied ; Lacer ; Ménage ésarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite uille ; Animal en ve auffement ; Refroid	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 40+20 41% 0% e magique de petite créa atinage; Révéla e; Croche pied c; Croche pied;	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20% 34% 47+20% 34% 44% 0% tures; Engorgement, ation; Sortilège de Fet; Cuisant; Danse enculation de métamorp ubée en bouton; Souril	30% Période 2 30% 43% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0% 48% 0%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération; olloreille; Langue de
scolaires Sortilèges appris	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche pu Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-Jai plomb; Larmes; Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aigu d'allumettes; Objet à oiseau; Réche	ied ; Lacer ; Ménage ésarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite uille ; Animal en ve auffement ; Refroid fice du saucisson (S	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 40+20 41% 0% e magique de petite créa atinage; Révéla e; Croche pied c; Croche pied;	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20% 34% 47+20% 34% 44% 0% tures; Engorgement, ation; Sortilège de Fet; Cuisant; Danse enculation de métamorp ubée en bouton; Souril	30% Période 2 30% 43% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0% 48% 0%	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération; olloreille; Langue de
scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base : Création mineure ; Croche po Sortilèges : Anti-sort général ; Dé Lumière/Obscurité (FE) ; Sortilège Mauvais sorts : Colle ; Bloque-Jau plomb ; Larmes ; Leniter ; Ligotage Métamorphose : Allumette en aigu d'allumettes ; Objet à oiseau ; Réchel Période 1 : Chauve-furie (S) ; Malé (M) ; Sècheresse (E) ; Soins (E) ; Sur Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe Re	ied ; Lacer ; Ménage ésarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite uille ; Animal en ve auffement ; Refroid fice du saucisson (S rdité (S)	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 411% 0% e magique de petite créa: atinage; Révéla e; Croche pied; rre à pied; Ann issement; Scara); Anti-maléfice cissement (M);	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20% 34% 47+20% 34% 44+8 0% tures; Engorgement, ation; Sortilège de Feu; Cuisant; Danse en culation de métamorp thée en bouton; Sourile du saucisson (E); Ch	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0% **Glacius ; Lévitation a diablée ; Delecto ; Financial diablée ; Delecto ; Financial diablée ; Delecto ; Financial diablée ; Lapin en pant sen tabatière ; Spongangement de couleur angement de couleur sangement sa	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération; olloreille; Langue de
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche pu Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-Jau plomb; Larmes; Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aigu d'allumettes; Objet à oiseau; Réche Période 1: Chauve-furie (S); Malé (M); Sècheresse (E); Soins (E); Sur Période 2: Allégresse (E); Carpe R Période 3: Danse endiablée (S); La	ied ; Lacer ; Ménage isarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite uille ; Animal en ve auffement ; Refroid fice du saucisson (S rdité (S) Retractum (E) ; Dura pifors (M) ; Répulsi	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 41% 40+20% 31% 411% 0% e magique de petite créa atinage; Révéla atinage; Révéla c; Croche pied; rre à pied; Ann issement; Scara); Anti-maléfice cissement (M); i	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20% 34% 47+20% 34% 44% 0% tures; Engorgement, tition; Sortilège de Fet; Cuisant; Danse en utilation de métamorp thée en bouton; Sourice du saucisson (E); Ch	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0% c Glacius; Lévitation diablée; Delecto; Formula diablée; Delecto; Formula diablée; Lapin en pant se en tabatière; Spongangement de couleur	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération; colloreille; Langue de coufles; Objet en boîte gification (M); Draconifors
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche pu Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-Jau plomb; Larmes; Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aigu d'allumettes; Objet à oiseau; Réche Période 1: Chauve-furie (S); Malé (M); Sècheresse (E); Soins (E); Sur Période 2: Allégresse (E); Carpe R Période 3: Danse endiablée (S); La Amnésie; Anti-furoncle; Antidote	ied; Lacer; Ménage isarmement; Effroi de réparation; Rat mbe; Conjonctivite uille; Animal en ve auffement; Refroid fice du saucisson (S rdité (S) Retractum (E); Dura pifors (M); Répulsi aux Poisons couran	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 411% 0% e magique de petite créa atinage; Révéla atinage; Révéla c; Croche pied; mre à pied; Ann issement; Scara); Anti-maléfice cissement (M); i ion (E); Tourten ints; Fertilisant	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20% 34% 47+20% 34% 44% 0% tures; Engorgement, tition; Sortilège de Fet; Cuisant; Danse en utilation de métamorp thée en bouton; Sourite du saucisson (E); Ch	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0% c Glacius; Lévitation diablée; Delecto; Formula diablée; Delecto; Formula diablée; Delecto; Formula diablée; Lapin en pant se en tabatière; Spongangement de couleur	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération; colloreille; Langue de coufles; Objet en boîte gification (M); Draconifors
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième}	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche p. Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-la: plomb; Larmes; Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aigund'allumettes; Objet à oiseau; Réche Période 1: Chauve-furie (S); Malé (M); Sècheresse (E); Soins (E); Sur Période 2: Allégresse (E); Carpe R Période 3: Danse endiablée (S); La Amnésie; Anti-furoncle; Antidote magique; Pimentine; Potion à Hér	ied ; Lacer ; Ménage isarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite uille ; Animal en ve auffement ; Refroid fice du saucisson (S rdité (S) Retractum (E) ; Dura pifors (M) ; Répulsi aux Poisons couran isser les Cheveux ; F	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 411% 0% e magique de petite créa atinage; Révéla atinage; Révéla c; Croche pied; mre à pied; Ann issement; Scara); Anti-maléfice cissement (M); i ion (E); Tourten ints; Fertilisant	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20% 34% 47+20% 34% 44% 0% tures; Engorgement, tition; Sortilège de Fet; Cuisant; Danse en utilation de métamorp thée en bouton; Sourite du saucisson (E); Ch	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0% c Glacius; Lévitation diablée; Delecto; Formula diablée; Delecto; Formula diablée; Delecto; Formula diablée; Lapin en pant se en tabatière; Spongangement de couleur	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération; colloreille; Langue de coufles; Objet en boîte gification (M); Draconifors
Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche p. Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-la plomb; Larmes; Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aigu d'allumettes; Objet à oiseau; Réche Période 1: Chauve-furie (S); Malé (M); Sècheresse (E); Soins (E); Sur Période 2: Allégresse (E); Carpe R Période 3: Danse endiablée (S); La Amnésie; Anti-furoncle; Antidote magique; Pimentine; Potion à Hén Période 1: Cinq Sens; Doxycide; E	ied ; Lacer ; Ménage isarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite uille ; Animal en ve auffement ; Refroid fice du saucisson (S rdité (S) Retractum (E) ; Dura pifors (M) ; Répulsi aux Poisons couran isser les Cheveux ; F Engrais magiques	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 411% 0% emagique de petite créatainage; Révélat; Croche pied cre à pied; Annissement; Scarac); Anti-maléfice crissement (M); ion (E); Tourter ints; Fertilisant, Potion d'Enflure	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 44% 0% 20% 34% 47+20% 34% 44+8 0% tures; Engorgement, tition; Sortilège de Feu; Cuisant; Danse en ulation de métamorp thée en bouton; Souri, e du saucisson (E); Ch Felifors (M) reau en lettre d'amour; Herbicide; Goutte d'; Potion fortifiante; R	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0% c Glacius; Lévitation diablée; Delecto; Formula diablée; Delecto; Formula diablée; Delecto; Formula diablée; Lapin en pant se en tabatière; Spongangement de couleur	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération; colloreille; Langue de coufles; Objet en boîte gification (M); Draconifors
Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche p. Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-la plomb; Larmes; Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réche Période 1: Chauve-furie (S); Malé (M); Sècheresse (E); Soins (E); Sur Période 2: Allégresse (E); Carpe R Période 3: Danse endiablée (S); La Amnésie; Anti-furoncle; Antidote magique; Pimentine; Potion à Hén Période 1: Cinq Sens; Doxycide; E Période 2: Doigts agiles; Neutralia	ied ; Lacer ; Ménage isarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite uille ; Animal en ve auffement ; Refroid fice du saucisson (S rdité (S) tetractum (E) ; Dura pifors (M) ; Répulsi aux Poisons coura isser les Cheveux ; F Engrais magiques sation ; Philtre de co	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 41h 0% emagique de petite créatainage; Révélate; Croche pied issement; Scarata); Anti-maléfice cissement (M); Formatis ; Fertilisant, Potion d'Enflure confusion; Potion	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 444% 0% 20% 344% 47+20% 34% 44% 0% tures; Engorgement, tion; Sortilège de Feu; Cuisant; Danse en aulation de métamorp tibée en bouton; Sourie e du saucisson (E); Ch Felifors (M) reau en lettre d'amour; Herbicide; Goutte d; Potion fortifiante; R n d'ataraxie	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0% c Glacius; Lévitation diablée; Delecto; Formula diablée; Delecto; Formula diablée; Lapin en pant se en tabatière; Spongangement de couleur	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération; colloreille; Langue de coufles; Objet en boîte gification (M); Draconifors
Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises en 3ième	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche p. Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-Ja: plomb; Larmes; Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig: d'allumettes; Objet à oiseau; Réché (M); Sècheresse (E); Soins (E); Sun Période 1: Chauve-furie (S); Malé (M); Sècheresse (E); Carpe R Période 3: Danse endiablée (S); La Annésie; Anti-furoncle; Antidote magique; Pimentine; Potion à Hér. Période 1: Cinq Sens; Doxycide; E Période 2: Doigts agiles; Neutralis Période 3: Antidote aux Poisons re	ied ; Lacer ; Ménage isarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite uille ; Animal en ve auffement ; Refroid ifice du saucisson (S rdité (S) Retractum (E) ; Dura apifors (M) ; Répulsi aux Poisons courar isser les Cheveux ; F Engrais magiques isation ; Philtre de coures ; Potion de l'œi	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 41+20% 31% 41+20m 31% 41+20m 31% 41+20m 31% 41+20m 31% 41p 40p 4te petite créal atinage; Révéla a	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 444% 0% 20% 344% 47+20% 34% 44% 0% tures; Engorgement, tion; Sortilège de Feu; Cuisant; Danse en aulation de métamorp tibée en bouton; Sourie e du saucisson (E); Ch Felifors (M) reau en lettre d'amour; Herbicide; Goutte d; Potion fortifiante; R n d'ataraxie	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0% c Glacius; Lévitation diablée; Delecto; Formula diablée; Delecto; Formula diablée; Lapin en pant se en tabatière; Spongangement de couleur	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération; colloreille; Langue de coufles; Objet en boîte gification (M); Draconifors
Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises	Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Mai Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort* Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Croche p. Sortilèges: Anti-sort général; Dé Lumière/Obscurité (FE); Sortilège Mauvais sorts: Colle; Bloque-la plomb; Larmes; Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réche Période 1: Chauve-furie (S); Malé (M); Sècheresse (E); Soins (E); Sur Période 2: Allégresse (E); Carpe R Période 3: Danse endiablée (S); La Amnésie; Anti-furoncle; Antidote magique; Pimentine; Potion à Hén Période 1: Cinq Sens; Doxycide; E Période 2: Doigts agiles; Neutralia	ied ; Lacer ; Ménage isarmement ; Effroi de réparation ; Rat mbe ; Conjonctivite uille ; Animal en ve auffement ; Refroid ifice du saucisson (S rdité (S) Retractum (E) ; Dura apifors (M) ; Répulsi aux Poisons courar isser les Cheveux ; F Engrais magiques isation ; Philtre de coures ; Potion de l'œi	26% Base 20% 37% 0% 39% 26% 34% 0% 42% 0% 18% 31% 40+20% 31% 41+20% 31% 41+20m 31% 41+20m 31% 41+20m 31% 41+20m 31% 41p 40p 4te petite créal atinage; Révéla a	30% Période 1 23% 39% 0% 41% 26% 39% 0% 444% 0% 20% 344% 47+20% 34% 44% 0% tures; Engorgement, tion; Sortilège de Feu; Cuisant; Danse en aulation de métamorp tibée en bouton; Sourie e du saucisson (E); Ch Felifors (M) reau en lettre d'amour; Herbicide; Goutte d; Potion fortifiante; R n d'ataraxie	30% Période 2 30% 43% 0% 45% 26% 42% 0% 49% 0% 27% 39% 54+20% 39% 48% 0% c Glacius; Lévitation diablée; Delecto; Formula diablée; Delecto; Formula diablée; Lapin en pant se en tabatière; Spongangement de couleur	30% Période 3 33% 48% 0% 50% 26% 45% 0% 52% 0% 30% 41% 57+20% 42% 53% 0% d'objet; Libération; colloreille; Langue de coufles; Objet en boîte gification (M); Draconifors

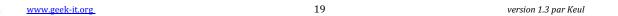






<u>Rivaux</u>

Nom	Buckley Raynes			3ème année		
	De grande taille et d'une carrure imp					
Description	bruns coupés courts et coiffés en ar sévère qui le rend peu séduisant et q					
	Force: 16-3	Perception: 15		Pouvoir: 8	Idée: 45%	
Caractéristiques et valeurs dérivées	Constitution: 16-3	Intelligence: 9		Apparence: 13	Chance: 40%	
vareurs derivees	Taille: 15-3	Dextérité : 13		Points de vie : 13	Bonus de	dégâts : -
Axiomes de maison	Défaut psychologique : colério		Fourbe		Sur le qui-vive	
Avantages Coup de pouce du	Doué pour l'acrobatie/Quidditch; Riche: Famille riche qui lui perme					
destin	Kiche: Famme fiche qui fui perme	et de s'acheter boi	i nombre de ci	oses qui sont nors de po	ntee des autres elev	es.
Croche patte du destin	Dénigré : on raconte que Raynes t	tiendrait son acné	de sa dernière	petite amie, qui avait du	ı sang troll dans les	veines.
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Acrobatie/Quidditch*		67+10%	70+10%	70+10%	70+10%
	Artisanat		5%	5%	5%	5%
	Athlétisme* Bagarre		70+10% 64%	70+10% 66%	75+10% 66%	75+10% 66%
	Bibliothèque		35%	35%	35%	41%
	Commandement		50%	50%	50%	50%
	Connaissance scolaire (S-M)		14%	14%	20%	20%
	Déguisement		5%	5%	5%	5%
	Discrétion Dressage/soin		23% 15%	30% 15%	35% 15%	40% 15%
Compétences	Dressage/som Empathie		20%	20%	20%	20%
générales	Esquive		75%	80%	80%	80%
	Fouille/ménage		20%	20%	20%	20%
	Langue étrangère/rune		0%	0%	0%	0%
	Langue natale Orientation		70% 32%	70% 35%	70% 35%	70% 35%
	Persuasion/Baratin		50%	50%	54%	54%
	Psychologie		15%	15%	15%	19%
	Secourisme		20%	20%	20%	20%
	Survie		20%	20%	20%	20%
	Triche Vigilance		20% 40%	20% 45%	25% 49%	28% 53%
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Connaissance (Histoire du Quid	dich) (S)	55%	60%	60%	60%
Compétences de	Connaissance des Moldus (S)	7(-)	30%	30%	30%	32%
sorciers	Culture générale des sorciers (S)	20%	20%	23%	23%
	Jeux Sorciers (S)		10%	10% 20%	15%	15% 23%
	Mythes et légendes sorcier (S) Nom		14% Base	Période 1	20% Période 2	Période 3
	Arithmancie		0%	14%	19%	24%
	Astrologie		40%	44%	46%	49%
	Astronomie		0%	0%	0%	0%
	Botanique Cours de Vol*		40% 50+10%	43% 52+10%	48% 56+10%	51% 60+10%
	Défense contre les forces du Ma	l	43%	47%	49%	52%
Compétences	Divination		18%	21%	28%	31%
scolaires	Enchantement		40+10%	44+10%	48+10%	52+10%
	Étude des Moldus		0%	0%	0%	0%
	Étude des runes Histoire de la magie		38%	0% 42%	0% 47%	0% 50%
	Mauvais sort		42%	46%	49%	51%
	Métamorphose		40%	42%	45%	50%
	Potions		39%	42%	46%	48%
	Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Éclat lum	inouv	19%	24%	27%	33%
	Sortilèges : Anti-sort général ; De		ment ; Effroi d	e petite créatures; Eng	gorgement; Glacius	; Lévitation d'objet ;
Sortilèges appris	Libération ; Lumière/Obscurité (FE	E) ; Sortilège de rép	aration ; Ratai	inage ; Révélation ; <mark>Rota</mark>	tion ; Sortilège de Fe	u ; Vermilius
jusqu'en 2 ^{ière}	Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; Co.	-	-	_		
	Métamorphose : Allumette en aig			The second secon		
	d'allumettes ; Objet à oiseau ; Réch					
	Période 1 : Maléfice du saucisson (S) ; Anti-malefice (lu saucisson (E) ; Changement de coulei	ır (M) ; Draconifors (M) ; Objet en prison
Sortilèges appris en 3ième	(M) ; Sècheresse (E) ; Soins (E) Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe R	Retractum (F) · Dus	rcissement (M)	· Felifors (M)		
	Période 3 : Danse endiablée (S); La				(M)	
Potions apprises	Amnésie ; Anti-furoncle ; Antidote d					nagique ; Pimentine :
jusqu'en 2ière	Potion à Hérisser les Cheveux ; Poti				,	J 4 , IIndino)
Potions apprises en	Période 1 : Doxycide ; Engrais mag	-				
3ième	Période 2 : Doigts agiles ; Neutralis		-			
Pogrette	Période 3 : Antidote aux Poisons ro					
Baguette Balais	Bois de chêne, 27.1 cm, ventricule Balai Viteo +20% en vol et contrôl					
Familier	Hibou commun nommé Gerch	ac a ajectone.	0.1.4411C 1C3 V	prao aroco		
						·







Nom	Bulstrode Rebecca			^{ème} année		
Description	Rebecca est une sorcière de sang p peu consciente de ce qui l'entoure. orbites, ce qui lui donne en perma attire les autres autours d'elle. C'es: Durant sa troisième année, Rebec sortilège Riddikulus. A la suite de c un furet blanc nommé Pură.	Les cheveux noirs, quanence un aspect fati t elle qui joue le rôle c ca sera confrontée à et évènement, elle se	'elle coiffe en que gué. Elle possède le chef dans sa pe son épouventar débarrassera de	eue de cheval, elle a les des traits carrés pou tite équipe. d (Un serpent géant) son familier en l'abanc	yeux bruns légèreme r une fille, mais un m et échouera définitive lonnant dans la forêt i	nt enfoncés dans leurs agnétisme naturel qui ement à apprendre le nterdite pour prendre
Caractéristiques et valeurs dérivées	Force: 13-3 Constitution: 14-3	Perception: 9 Intelligence: 13		Pouvoir: 15 Apparence : 13	Idée: 60% Chance: 6	
Axiomes de maison	Taille: 10-3 Défaut psychologique: sai	Dextérité : 18	Fourberie	Points de vie : 11	Bonus de Sur le qu	
Avantages	scrupule Animagus (Corneille) ; Facilité en	n potions ; Familier :				
Coup de pouce du destin	Riche					
Croche patte du destin	Parents à Azkaban					
	Nom Acrobatie/Quidditch		Base 19%	Période 1 19%	Période 2 19%	Période 3 19%
	Artisanat		5%	5%	5%	5%
	Athlétisme Bagarre		20% 52%	20% 52%	20% 52%	20% 52%
	Bibliothèque		53%	58%	58%	65%
	Commandement		29%	29%	29%	35%
	Connaissance scolaire (S-M) Déguisement		50% 5%	50% 5%	50% 5%	55% 5%
	Deguisement		10%	14%	20%	25%
Compétences	Dressage/soin		10%	10%	10%	10%
générales	Empathie		20%	20%	20%	20%
	Esquive Fouille/ménage		60% 20%	64% 20%	64% 23%	64% 23%
	Langue étrangère/rune		38%	45%	45%	45%
	Langue natale		70%	70%	70%	70%
	Orientation Persuasion/Baratin		25% 63%	25% 66%	25% 66%	25% 70%
	Psychologie		50%	50%	50%	50%
	Secourisme		0%	0%	0%	0%
	Survie		55%	55%	55%	55%
	Triche Vigilance		15% 50%	15% 50%	21% 54%	26% 54%
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Animagus		25%	29%	33%	40%
Compétences de	Connaissance (plantes magiqu Connaissance des Moldus (S) :		42% 4%	45% 4%	45% 10%	50% 10%
sorciers	Culture générale des sorciers (20%	20%	24%	24%
	Jeux Sorciers (S)		10%	10%	10%	10%
	Mythes et légendes sorcier (S) Nom		16%	20%	20%	23%
	Arithmancie		Base 17%	Période 1 24%	Période 2 27%	Période 3 32%
	Astrologie		40%	42%	44%	49%
	Astronomie		0%	0%	0%	0%
	Botanique Cours de Vol		43% 35%	48% 35%	50% 35%	55% 35%
	Défense contre les forces du M	al	38%	43%	47%	52%
Compétences	Divination		0%	0%	0%	0%
scolaires	Enchantement Étude des Moldus		40% 0%	43%	46% 0%	49% 0%
	Étude des runes		18%	22%	26%	32%
	Histoire de la magie		37%	39%	44%	47%
	Mauvais sort Métamorphose		42+10% 35%	49%+10% 37%	55+10% 40%	60+10% 43%
	Potions*		51+10%	55+10%	59+10%	60+10%
Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magi Sortilèges: Anti-sort général; I Libération; Lumière/Obscurité (I Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Ligotage Métamorphose: Allumette en ai d'allumettes; Objet à oiseau; Réc	Découpe ; Désarmen FE) ; Sortilège de rép Conjonctivite ; Cro iguille ; Animal en ve	aration ; Ratatin che pied ; Dans erre à pied ; Ann	age ; Révélation ; Sor e endiablée ; Delecto ulation de métamorp.	tilège de Feu) ; Langue de ploml hose ; Lapin en panto	b; Larmes; Leniter; oufles; Objet en boîte
Sortilèges appris en 3 ^{tème}	Période 1 : Lacer (S) ; Maléfice de Sècheresse (E) ; Soins (E) Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe Période 3 : Danse endiablée (S); l					
	Sècheresse (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe Période 3: Danse endiablée (S); I Acné ; Amnésie; Anti-furoncle; A Nettoie tout magique; Pimentine	Lapifors (M) ; Répuls Antidote aux Poisons ; Potion à Hérisser le	ion (E) ; Tourter courants ; Cinq	reau en lettre d'amour Sens ; Doigts agiles ;	(M) ; Fertilisant ; Herbici	ide ; Langue de miel ;
en 3ième Potions apprises	Sècheresse (E); Soins (E) Période 2 : Allégresse (E); Carpe Période 3 : Danse endiablée (S); l Acné ; Amnésie; Anti-furoncle; A	Lapifors (M) ; Répuls Antidote aux Poisons ; Potion à Hérisser la agiques lisation ; Philtre de d	ion (E); Tourter courants; Cinq es Cheveux; Potion confusion; Remo	reau en lettre d'amour Sens ; Doigts agiles on d'Enflure ; Potion f ntant de Pomfresh	· (M) ; Fertilisant ; Herbici ortifiante ; Rejutage	ide ; Langue de miel ;

ww.geek-it.org 20 version 1.3 par Keul





Nom	Mortague Larse			3 ^{ème} année		
	Larse et un garçon fin et élancé. Le					
Description	blanche le fait ressembler à un r					
·	impression. Très souple, il se dé surnomme le furet ou le serpent ta					
Caractéristiques	Force: 11-3	Perception: 16		Pouvoir: 12	Idée: 60%	
et valeurs	Constitution: 12-3	Intelligence: 12		Apparence : 14	Chance: 6	60%
dérivées	Taille: 11-3	Dextérité : 16		Points de vie : 9	Bonus de	dégâts : -
Axiomes de	Défaut psychologique : mente	2112	Fourberi	io	Sur le qu	ii vivo
maison	Defaut psychologique : mente	eur	rourber	ie	Sur ie qu	ii-vive
Avantages	Facilité en potions ; Familier intell	<u> </u>				
Coup de pouce du destin	Objet rarissime : brouilleur magiq			tecter magiquement		
Croche patte du destin	Plus un seul parent de vivant, doit	se débrouiller seul				
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
	Acrobatie/Quidditch		13%	16%	16%	16%
	Artisanat Athlétisme		5% 23%	5% 23%	5% 27%	5% 27%
	Bagarre		13%	13%	20%	20%
	Bibliothèque		50%	50%	50%	50%
	Commandement		14%	14%	14%	14%
	Connaissance scolaire (S-M)		15%	15%	15%	15%
	Déguisement		49%	49%	55%	55%
	Discrétion		57%	57%	57%	60%
Compétences	Dressage/soin	-	10%	10%	10%	10%
générales	Empathie Esquive		20% 55%	20% 55%	20% 55%	20% 55%
	Fouille/ménage		50%	50%	50%	50%
	Langue étrangère/rune		11%	11%	11%	11%
	Langue natale		70%	70%	70%	70%
	Orientation		19%	24%	24%	24%
	Persuasion/Baratin		70%	70%	70%	74%
	Psychologie		37%	37%	40%	40%
	Secourisme		0%	0%	0%	0%
	Survie Triche		50% 17%	50% 22%	50% 22%	50% 28%
	Vigilance		48%	50%	50%	50%
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3
Cammétamana da	Connaissance des Moldus (S) :		15%	15%	15%	15%
Compétences de	Culture générale des sorciers (S	5)	55%	55%	55%	58%
sorciers	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S)	5)	15%	20%	23%	23%
-	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S)	5)	15% 19%	20% 22%	23% 22%	23% 29%
-	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom	5)	15% 19% Base	20% 22% Période 1	23% 22% Période 2	23% 29% Période 3
-	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie	5)	15% 19% Base 19%	20% 22% Période 1 19%	23% 22% Période 2 19%	23% 29% Période 3 19%
-	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie	5)	15% 19% Base 19% 40%	20% 22% Période 1 19% 42%	23% 22% Période 2 19% 46%	23% 29% Période 3 19% 49%
-	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie	5)	15% 19% Base 19%	20% 22% Période 1 19%	23% 22% Période 2 19%	23% 29% Période 3 19%
•	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie		15% 19% Base 19% 40%	20% 22% Période 1 19% 42% 0%	23% 22% Période 2 19% 46%	23% 29% Période 3 19% 49%
sorciers	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma		15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42%	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44%
sorciers Compétences	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination		15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22%	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26%
sorciers	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement		15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22% 50+10%	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10%
sorciers Compétences	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus		15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22% 50+10%	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0%
sorciers Compétences	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes		15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22% 50+10% 0%	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34%
sorciers Compétences	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus		15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22% 50+10%	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0%
sorciers Compétences	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose		15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 34%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 29% 42%	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47%
sorciers Compétences	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort		15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 34% 40%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 29% 42% 49%	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53%
sorciers Compétences	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques		15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 34% 40% 38%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 29% 42% 49% 45%	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48%
sorciers Compétences	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magiq	l ue ; Miroir	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 34% 409% 38% 53+10%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22% 50+10% 0% 42% 49% 45% 57+10% 29%	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48% 60+10% 32%
sorciers Compétences	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; Br	ue; Miroir rouillard; Désarmer	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 34% 409 38% 53+10% 15%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22% 50+10% 0% 42% 49% 45% 57+10% 29%	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48% 60+10% 32%
sorciers Compétences	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; Br Libération; Lumière/Obscurité (FE	ue ; Miroir rouillard ; Désarmer E) ; Sortilège de répa	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 34% 405 319% 35+10% 15% ment; Effroi duration; Ratati	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 42% 50+10% 29% 42% 45% 57+10% 29% 90rgement; Glacius	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet;
Compétences scolaires	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; Br Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Co	ue ; Miroir rouillard ; Désarmer E) ; Sortilège de répa	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 34% 405 319% 35+10% 15% ment; Effroi duration; Ratati	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22%	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 42% 50+10% 29% 42% 45% 57+10% 29% 90rgement; Glacius	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet;
Compétences scolaires Sortilèges appris	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magiques Sortilèges: Anti-sort général; Br Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; O Leniter; Ligotage	ue ; Miroir ouillard ; Désarmer E) ; Sortilège de répa Conjonctivite ; Crocl	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 38% 53+10% 15% ment; Effroi daration; Ratation is Ratation in the pied; Dansie	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22% de petite créatures; Eninge; Révélation; Sorte e endiablée; Delecto;	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22% 50+10% 0% 42% 45% 57+10% 29% 45% 57+10% 29% ggorgement; Glacius tilège de Feu Folloreille; Langue	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet;
Compétences scolaires Sortilèges appris	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magiques Sortilèges: Anti-sort général; Br Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; O Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig	ue ; Miroir ouillard ; Désarmer 3) ; Sortilège de répa Conjonctivite ; Crock uille ; Animal en ve	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 38% 53+10% 15% ment; Effroi daration; Ratation aration; Ratation aration; Ratation aration araticles are are arrived are arrived are arrived are are arrived arrived are arrived arrived arrived arrived are arrived arrived	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22% de petite créatures; Eninage; Révélation; Sorte endiablée; Delecto; mulation de métamorph	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 42% 50+10% 29% 42% 49% 45% 57+10% 29% description of the state of the s	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 444% 26% 53+10% 0% 344% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet;
Compétences scolaires Sortilèges appris	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base : Croche pied; Ménage magiq Sortilèges : Anti-sort général ; Br Libération ; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; C Leniter ; Ligotage Métamorphose : Allumette en aig d'allumettes ; Objet à oiseau ; Réche	ue ; Miroir rouillard ; Désarmer s) ; Sortilège de répa Conjonctivite ; Crocl uille ; Animal en ver auffement ; Refroidi	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 38% 53+10% 15% ment; Effroi d tration; Ratati the pied; Dans tre à pied; Ami	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 244% 37% 45% 40% 55+10% 22% The petite créatures; Entinage; Révélation; Sortie endiablée; Delecto; mulation de métamorpiabée en bouton; Souris	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 42% 50+10% 29% 42% 49% 45% 57+10% 29% gorgement; Glacius tilège de Feu Folloreille; Langue those; Lapin en panta en tabatière; Spong	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 344% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet; de plomb; Larmes; pufles; Objet en boîte ification
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base : Croche pied; Ménage magiques Sortilèges : Anti-sort général ; Br Libération ; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; C Leniter ; Ligotage Métamorphose : Allumette en aig d'allumettes ; Objet à oiseau ; Réche Période 1 : Maléfice du saucisson (ue ; Miroir rouillard ; Désarmer s) ; Sortilège de répa Conjonctivite ; Crocl uille ; Animal en ver auffement ; Refroidi	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 38% 53+10% 15% ment; Effroi d tration; Ratati the pied; Dans tre à pied; Ami	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 244% 37% 45% 40% 55+10% 22% The petite créatures; Entinage; Révélation; Sortie endiablée; Delecto; mulation de métamorpiabée en bouton; Souris	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 42% 50+10% 29% 42% 49% 45% 57+10% 29% gorgement; Glacius tilège de Feu Folloreille; Langue those; Lapin en panta en tabatière; Spong	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 344% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet; de plomb; Larmes; pufles; Objet en boîte ification
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base : Croche pied; Ménage magiq Sortilèges : Anti-sort général ; Br Libération ; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; C Leniter ; Ligotage Métamorphose : Allumette en aig d'allumettes ; Objet à oiseau ; Réche Période 1 : Maléfice du saucisson (Soins (E)	ue ; Miroir rouillard ; Désarmer s) ; Sortilège de répa Conjonctivite ; Crocl uille ; Animal en ver auffement ; Refroidi (S) ; Anti-maléfice du	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 38% 53+10% 15% ment; Effroi direction; Ratation in R	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 244% 37% 45% 40% 55+10% 22% The petite créatures; Entinage; Révélation; Sortie endiablée; Delecto; mulation de métamorpiabée en bouton; Souris; Changement de coule	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 29% 42% 49% 45% 57+10% 29% deprise de Feu Folloreille; Langue those; Lapin en panta te en tabatière; Spong	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 344% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet; de plomb; Larmes; pufles; Objet en boîte ification
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magiques Sortilèges: Anti-sort général; Br Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Cleniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réche Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe Re	ue; Miroir rouillard; Désarmer E); Sortilège de répa Conjonctivite; Crocl uille; Animal en ver auffement; Refroidi (S); Anti-maléfice du Retractum (E); Durc	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 38% 53+10% 15% ment; Effroi diretion; Ratation; Ratation are pied; Danser à pied; Annissement; Scarre à saucisson (E)	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 244% 37% 45% 40% 55+10% 22% le petite créatures ; Entinage ; Révélation ; Sortie endiablée ; Delecto ; mulation de métamorpiabée en bouton ; Souris ; Changement de coule	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 42% 50+10% 0% 42% 49% 45% 57+10% 29% 45% 57+10% 29% itilège de Feu Folloreille; Langue those; Lapin en pante en tabatière; Spong eur (M); Draconifors	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 344% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet; de plomb; Larmes; pufles; Objet en boîte ification
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base : Croche pied; Ménage magiq Sortilèges : Anti-sort général ; Br Libération ; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; C Leniter ; Ligotage Métamorphose : Allumette en aig d'allumettes ; Objet à oiseau ; Réche Période 1 : Maléfice du saucisson (Soins (E)	ue; Miroir rouillard; Désarmer E); Sortilège de répa Conjonctivite; Crocl uille; Animal en ver auffement; Refroidi S); Anti-maléfice du Retractum (E); Durc apifors (M); Répulsi	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 35+10% 15% ment; Effroi d tration; Ratati the pied; Dans tre à pied; Ant tissement; Scar u saucisson (E) tissement (M); ton (E); Tourte	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 1996 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22% de petite créatures; Eninage; Révélation; Sorte e endiablée; Delecto; mulation de métamorpiabée en bouton; Souris; Changement de coule	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22% 50+10% 0% 42% 49% 45% 57+10% 29% sgorgement; Glacius tilège de Feu Folloreille; Langue those; Lapin en panta en tabatière; Spong pur (M); Draconifors (S)	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet; de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base : Croche pied; Ménage magiques Sortilèges : Anti-sort général ; Br Libération ; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; C Leniter ; Ligotage Métamorphose : Allumette en aig d'allumettes ; Objet à oiseau ; Réche Période 1 : Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2 : Allégresse (E) ; Carpe R Période 3 : Danse endiablée (S); Lo	ue; Miroir rouillard; Désarmer E); Sortilège de répa Conjonctivite; Crocl uille; Animal en ver auffement; Refroidi (S); Anti-maléfice du Retractum (E); Durc apifors (M); Répulsi aux Poisons couran	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 34% 40; 15% in pied; pansion; Ratation; Ra	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22% The petite créatures; Entinage; Révélation; Sortie e endiablée; Delecto; mulation de métamorpiabée en bouton; Souris; Changement de coule	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22% 50+10% 0% 42% 49% 45% 57+10% 29% gorgement; Glacius tilège de Feu Folloreille; Langue those; Lapin en panta sen tabatière; Spong pur (M); Draconifors (S) (M)	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet; de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière} Sortilèges appris en 3 ^{ième} Potions apprises jusqu'en 2 ^{ière}	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magiques Sortilèges: Anti-sort général; Br Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; C Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réche Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe R Période 3: Danse endiablée (S); Lo Amnésie; Anti-furoncle; Antidote	ue; Miroir rouillard; Désarmer E); Sortilège de répa Conjonctivite; Crocl uille; Animal en ver auffement; Refroidi (S); Anti-maléfice du Retractum (E); Durc apifors (M); Répulsi aux Poisons courar risser les Cheveux; P	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 34% 40; 15% in pied; pansion; Ratation; Ra	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22% The petite créatures; Entinage; Révélation; Sortie e endiablée; Delecto; mulation de métamorpiabée en bouton; Souris; Changement de coule	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22% 50+10% 0% 42% 49% 45% 57+10% 29% gorgement; Glacius tilège de Feu Folloreille; Langue those; Lapin en panta sen tabatière; Spong pur (M); Draconifors (S) (M)	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet; de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magiques Base: Croche pied; Ménage magiques Cortilèges: Anti-sort général; Br Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Colleniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réche Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe R Période 3: Danse endiablée (S); Lo Amnésie; Anti-furoncle; Antidote magique; Pimentine; Potion à Hér	ue; Miroir rouillard; Désarmer E); Sortilège de répa Conjonctivite; Crocl uille; Animal en ver auffement; Refroidi (S); Anti-maléfice du Retractum (E); Durc apifors (M); Répulsi aux Poisons courar isser les Cheveux; P	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 34% 405 15% ment; Effroi d aration; Ratati the pied; Dans tre à pied; Ann issement; Scar a saucisson (E) cissement (M); fon (E); Tourte totion d'Enflure	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22% The petite créatures; Entinage; Révélation; Sortie endiablée; Delecto; anulation de métamorpiabée en bouton; Souris; Changement de coule requirement de coule	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 22% 50+10% 0% 42% 49% 45% 57+10% 29% despirate; Langue those; Lapin en panta en tabatière; Spong	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet; de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; Br Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; C Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réche Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe R Période 3: Danse endiablée (S); Lo Amnésie; Anti-furoncle; Antidote magique; Pimentine; Potion à Hér Période 1: Doxycide; Engrais mag	ue; Miroir rouillard; Désarmen E); Sortilège de répa Conjonctivite; Crocl wille; Animal en ver auffement; Refroidi (S); Anti-maléfice du Retractum (E); Durc apifors (M); Répulsi aux Poisons courar risser les Cheveux; P giques station; Potion d'ata	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 14% 44+10% 0% 19% 34% 4053+10% 15% ment; Effroi d aration; Ratati the pied; Dans tre à pied; Ann issement; Scar a saucisson (E) cissement (M); on (E); Tourte the fertilisant botion d'Enflure araxie; Philtre d	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22% de petite créatures; Entage; Révélation; Sorte endiablée; Delecto; mulation de métamorpiabée en bouton; Souris; Changement de coule Felifors (M); Surdité (Greau en lettre d'amour	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 42% 50+10% 42% 49% 45% 57+10% 29% 45gorgement; Glacius tilège de Feu Folloreille; Langue tilège de Fou Folloreille; Langue tilège de Feu Folloreille; Langue tilège de Feu Folloreille; Langue	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet; de plomb; Larmes; ougles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises	Culture générale des sorciers (S Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie Mauvais sort Métamorphose Potions* Soins des créatures magiques Base: Croche pied; Ménage magiq Sortilèges: Anti-sort général; Br Libération; Lumière/Obscurité (FE Mauvais sorts: Bloque-Jambe; C Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; Réche Période 1: Maléfice du saucisson (Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Carpe R Période 3: Danse endiablée (S); Lo Amnésie; Anti-furoncle; Antidote magique; Pimentine; Potion à Hér Période 1: Doxycide; Engrais mag Période 2: Doigts agiles; Neutralii	ue; Miroir rouillard; Désarmer E); Sortilège de répa Conjonctivite; Crocl uille; Animal en ver auffement; Refroidi (S); Anti-maléfice du Retractum (E); Durc apifors (M); Répulsi aux Poisons courar isser les Cheveux; P giques isation; Potion de l'œil de dragon: Enchant	15% 19% Base 19% 40% 0% 34% 31% 37% 144% 44+10% 0% 38% 53+10% 15% ment; Effroi daration; Ratation; Ratation; Ratation; Ratation is the pied; Dansierre à pied; Anniessement; Scarre assucisson (E) cissement (M); fon (E); Tourte this; Fertilisant totion d'Enflure draxie; Philtre de l'uf; Potion de tement +10%	20% 22% Période 1 19% 42% 0% 38% 31% 40% 19% 48+10% 0% 24% 37% 45% 40% 55+10% 22% de petite créatures; Entage; Révélation; Sorte endiablée; Delecto; mulation de métamorpiabée en bouton; Souris; Changement de coule Felifors (M); Surdité (Erreau en lettre d'amour	23% 22% Période 2 19% 46% 0% 43% 31% 42% 50+10% 0% 42% 50+10% 42% 49% 45% 57+10% 29% 45gorgement; Glacius tilège de Feu Folloreille; Langue tilège de Fou Folloreille; Langue tilège de Feu Folloreille; Langue tilège de Feu Folloreille; Langue	23% 29% Période 3 19% 49% 0% 45% 31% 44% 26% 53+10% 0% 34% 47% 53% 48% 60+10% 32% ; Lévitation d'objet; de plomb; Larmes; ougles; Objet en boîte ification (M); Sècheresse (E);



Nom	Parkin Elfrida 3ème année									
	Elfrida est une jeune sorcière de sang pur passablement mignonne et intelligente si on ne prend pas en compte sa jalousie maladive. Petite pour son âge, elle a les cheveux brun foncé et les yeux marron. Elle possède un visage rond et quelques taches de									
Description	rousseur dont elle déteste qu'on lui fasse la remarque. Elle a de longs doigts très agiles qui lui permettent de manipuler des objet									
Constitution	avec facilité. Force : 9-3	14 1	Pouvoir: 15	Idée : 75%	<i>L</i>					
Caractéristiques et valeurs	Constitution: 12-3	Perception : 1		Apparence : 14	Chance: 7					
dérivées	Taille: 9-3	Dextérité : 16		Points de vie : 8	Bonus de					
Axiomes de	Défaut psychologique : jalous	sie	Fourberie		Sur le q					
maison	maladive									
Avantages	Affinité avec les spectres ; Douée de Sorts Innés : Jambencoton ; Répa	<u> </u>	· ·	enchantements ; Pat	ience ; Troisième œi	1				
Coup de pouce du destin	sorts innes : jambencoton ; kepa	are un objet sim	ne ; secheresse							
Croche patte du	Inapte : Histoire de la magie									
destin			_							
	Nom Acrobatie/Quidditch		Base	Période 1	Période 2	Période 3				
	Artisanat		10% 35%	10% 35%	10% 35%	10% 35%				
	Athlétisme		20%	20%	20%	20%				
	Bagarre Bibliothògue		10% 75%	10% 75%	10% 80%	10% 80%				
	Bibliothèque Commandement		10%	10%	10%	10%				
	Connaissance scolaire (S-M)		63%	63%	70%	70%				
	Déguisement Discrétion		15% 44%	15% 46%	15% 46%	15% 50%				
Committee	Discretion Dressage/soin		19%	19%	19%	19%				
Compétences générales	Empathie		20%	20%	20%	20%				
Generales	Esquive Fouille/ménage		65% 60%	65% 60%	65% 60%	65% 60%				
	Langue étrangère/rune		42%	45%	45%	45%				
	Langue natale		70%	70%	70%	70%				
	Orientation Persuasion/Baratin*		23% 66%	23% 66%	23% 70%	25% 70%				
	Psychologie		55%	60%	60%	60%				
	Secourisme		20%	20%	20%	20%				
	Survie Triche		20%	20% 20%	20% 20%	20%				
	Vigilance		42%	45%	48%	26% 50%				
	Nom		Base	Période 1	Période 2	Période 3				
Compétences de	Connaissance des Moldus (S) Culture générale des sorciers (S)		0%							
sorciers		C	200/							
sorciers		S)	20% 10%							
sorciers	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S)	S)	10% 15%							
sorciers	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom	S)	10% 15% Base	Période 1	Période 2	Période 3				
sorciers	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S)	s)	10% 15%	Période 1 17% 44%	Période 2 23% 48%	Période 3 29% 51%				
sorciers	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie	s)	10% 15% Base 0% 42% 0%	17% 44% 0%	23% 48% 0%	29% 51% 0%				
sorciers	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique	s)	10% 15% Base 0% 42% 0% 42%	17% 44% 0% 45%	23% 48% 0% 49%	29% 51% 0% 52%				
sorciers	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie		10% 15% Base 0% 42% 0%	17% 44% 0%	23% 48% 0%	29% 51% 0%				
Compétences	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma		10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45%	17% 44% 0% 45% 33% 48%	23% 48% 0% 49% 33% 50%	29% 51% 0% 52% 33% 54%				
	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement*		10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45%	17% 44% 0% 45% 33% 48%	23% 48% 0% 49% 33% 50%	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20%				
Compétences	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma		10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20%	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20%	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20%	29% 51% 0% 52% 33% 54%				
Compétences	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie°		10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 0% 20% 21%	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22%	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24%	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26%				
Compétences	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes		10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 0%	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23%	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25%	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29%				
Compétences	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions		10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 0% 21% 41% 40%	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 43% 42%	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48%	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47%				
Compétences	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques	al	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 0% 20% 21% 41% 40%	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 43%	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48%	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52%				
Compétences	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions	al	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 20% 21% 41% 40% 40% 20%	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 43% 42%	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48%	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47%				
Compétences	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base : Création mineure; Éclat lun Innés : Jambencoton ; Répare un o Sortilèges : Anti-sort général ; Cr	nineux bijet simple ; Sèc ridurut ; Découp	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 21% 41% 40% 40% 20% beresse e; Désarmement;	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 43% 42% 25%	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33%	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38%				
Compétences scolaires	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base : Création mineure; Éclat lum Innés : Jambencoton ; Répare un o Sortilèges : Anti-sort général ; Cr d'objet ; Libération ; Lumière/Obsc	nineux bjet simple ; Sèc ridurut ; Découp curité (FE) ; Sori	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 20% 21% 41% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 43% 42% 25%	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38%				
Compétences	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base : Création mineure; Éclat lum Innés : Jambencoton ; Répare un o Sortilèges : Anti-sort général ; Cr d'objet ; Libération ; Lumière/Obsc Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; (C)	nineux bjet simple ; Sèc ridurut ; Découp curité (FE) ; Sori	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 20% 21% 41% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 43% 42% 25%	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38%				
Compétences scolaires Sortilèges appris	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base : Création mineure; Éclat lum Innés : Jambencoton ; Répare un o Sortilèges : Anti-sort général ; Cr d'objet ; Libération ; Lumière/Obsc	nineux bjet simple ; Sèc ridurut ; Découp curité (FE) ; Sori Conjonctivite ; C	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 20% 21% 41% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation roche pied; Danse	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 45% 43% 42% 25%	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33%	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38%				
Compétences scolaires Sortilèges appris	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base : Création mineure; Éclat lun Innés : Jambencoton ; Répare un o Sortilèges : Anti-sort général ; Cr d'objet ; Libération ; Lumière/Obse Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; C Leniter ; Ligotage Métamorphose : Allumette en aig d'allumettes ; Objet à oiseau ; P	nineux bijet simple ; Sèc ridurut ; Découp curité (FE) ; Sori Conjonctivite ; C	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 20% 21% 41% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation roche pied; Danse	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 43% 42% 25% Effroi de petite créa; Ratatinage; Révéla e endiablée; Delecto;	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement tion; Sortilège de Fet Folloreille; Langue	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38%				
Compétences scolaires Sortilèges appris	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base : Création mineure; Éclat lun Innés : Jambencoton ; Répare un o Sortilèges : Anti-sort général ; Cr d'objet ; Libération ; Lumière/Obse Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; C Leniter ; Ligotage Métamorphose : Allumette en aig d'allumettes ; Objet à oiseau ; P Spongification	mineux bijet simple; Sèc ridurut; Découp curité (FE); Sor Conjonctivite; C guille; Animal en	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 20% 41% 40% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation roche pied; Danse	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 43% 42% 25% Effroi de petite créa ; Ratatinage ; Révéla e endiablée ; Delecto , pulation de métamorp Refroidissement ; Sca	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement tion; Sortilège de Fet Folloreille; Langue hose; Lapin en pant rabée en bouton; S	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38% ; Glacius; Lévitation u e de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte Souris en tabatière;				
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2 ^{ière}	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Éclat lun Innés: Jambencoton; Répare un o Sortilèges: Anti-sort général; Obra d'objet; Libération; Lumière/Obsa Mauvais sorts: Bloque-Jambe; O Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; P Spongification Période 1: Lacer (S); Maléfice du	mineux bijet simple; Sèc ridurut; Découp curité (FE); Sor Conjonctivite; C guille; Animal en	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 20% 41% 40% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation roche pied; Danse	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 43% 42% 25% Effroi de petite créa ; Ratatinage ; Révéla e endiablée ; Delecto , pulation de métamorp Refroidissement ; Sca	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement tion; Sortilège de Fet Folloreille; Langue hose; Lapin en pant rabée en bouton; S	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38% ; Glacius; Lévitation u e de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte Souris en tabatière;				
Compétences scolaires Sortilèges appris	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Éclat lun Innés: Jambencoton; Répare un o Sortilèges: Anti-sort général; Cr d'objet; Libération; Lumière/Obsc Mauvais sorts: Bloque-Jambe; C Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; P Spongification Période 1: Lacer (S); Maléfice du Sècheresse (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Ascensi	mineux pbjet simple; Sèc ridurut; Découp curité (FE); Sori Conjonctivite; C guille; Animal ei Pierre en chien u saucisson (S); A	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 50+20% 20% 21% 41% 40% 20% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation roche pied; Danse	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 45% 42% 25% Effroi de petite créa ; Ratatinage ; Révéla re ndiablée ; Delecto , mulation de métamorp Refroidissement ; Scalicisson (E) ; Changem	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement tion; Sortilège de Fet Folloreille; Langue hose; Lapin en pantarabée en bouton; S	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38% ; Glacius; Lévitation u t de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte Souris en tabatière;				
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Éclat lun Innés: Jambencoton; Répare un o Sortilèges: Anti-sort général; Cr d'objet; Libération; Lumière/Obsc Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Cl Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; P Spongification Période 1: Lacer (S); Maléfice du Sècheresse (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Ascensi	mineux pijet simple; Sèc ridurut; Découp curité (FE); Sort Conjonctivite; C guille; Animal et Pierre en chien u saucisson (S); A sion (E); Carpe F (E); Danse endi	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 20% 21% 41% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation roche pied; Danse a verre à pied; Ann; Réchauffement; Fanti-maléfice du sau etractum (E); Durcablée (S); Lapifors (ablée (S); Lapifors (E))	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 45% 42% 25% Effroi de petite créa ; Ratatinage; Révéla e endiablée; Delecto , ulation de métamorp Refroidissement; Sca icisson (E); Changem cissement (M); Felifor (M); Répulsion (E); T	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement tion; Sortilège de Fet Folloreille; Langue hose; Lapin en panta rabée en bouton; S ent de couleur (M); E	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38% ; Glacius; Lévitation u t de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte Souris en tabatière; Oraconifors (M);				
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Éclat lun Innés: Jambencoton; Répare un o Sortilèges: Anti-sort général; Cr d'objet; Libération; Lumière/Obsc Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Cl Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; P Spongification Période 1: Lacer (S); Maléfice du Sècheresse (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Ascensi Période 3: Contre-enchantement Amnésie; Anti-furoncle; Antidote	mineux pijet simple; Sèc ridurut; Découp curité (FE); Sore Conjonctivite; C guille; Animal et Pierre en chien u saucisson (S); A tion (E); Carpe R (E); Danse endi aux Poisons cou	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 20% 21% 41% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation roche pied; Danse a verre à pied; Ann; Réchauffement; F	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 45% 42% 25% Effroi de petite créa ; Ratatinage; Révéla e endiablée; Delecto , ulation de métamorp Refroidissement; Sca ucisson (E); Changem cissement (M); Felifor (M); Répulsion (E); T Herbicide; Langue d	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement tion; Sortilège de Fet Folloreille; Langue hose; Lapin en panta rabée en bouton; S ent de couleur (M); E	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38% ; Glacius; Lévitation u t de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte Souris en tabatière; Oraconifors (M);				
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Éclat lun Innés: Jambencoton; Répare un o Sortilèges: Anti-sort général; Cr d'objet; Libération; Lumière/Obsc Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Cl Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; P Spongification Période 1: Lacer (S); Maléfice du Sècheresse (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Ascensi Période 3: Contre-enchantement Amnésie; Anti-furoncle; Antidote Potion à Hérisser les Cheveux; Poti	mineux pijet simple; Sèc ridurut; Découp curité (FE); Sori Conjonctivite; C guille; Animal ei Pierre en chien a saucisson (S); A sion (E); Carpe F (E); Danse endi aux Poisons cou cion d'Enflure; P	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 20% 21% 41% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation roche pied; Danse a verre à pied; Ann; Réchauffement; F	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 45% 42% 25% Effroi de petite créa ; Ratatinage; Révéla e endiablée; Delecto , ulation de métamorp Refroidissement; Sca ucisson (E); Changem cissement (M); Felifor (M); Répulsion (E); T Herbicide; Langue d	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement tion; Sortilège de Fet Folloreille; Langue hose; Lapin en panta rabée en bouton; S ent de couleur (M); E	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38% ; Glacius; Lévitation u t de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte Souris en tabatière; Oraconifors (M);				
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base: Création mineure; Éclat lun Innés: Jambencoton; Répare un o Sortilèges: Anti-sort général; Cr d'objet; Libération; Lumière/Obsc Mauvais sorts: Bloque-Jambe; Cl Leniter; Ligotage Métamorphose: Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau; P Spongification Période 1: Lacer (S); Maléfice du Sècheresse (E); Soins (E) Période 2: Allégresse (E); Ascensi Période 3: Contre-enchantement Amnésie; Anti-furoncle; Antidote	mineux pijet simple; Sèc ridurut; Découp curité (FE); Sora Conjonctivite; C guille; Animal et Pierre en chien u saucisson (S); A sion (E); Carpe R (E); Danse endi aux Poisons cou- cion d'Enflure; P giques	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 20% 21% 41% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation roche pied; Danse a verre à pied; Ann; Réchauffement; F	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 45% 42% 25% Effroi de petite créa ; Ratatinage; Révéla e endiablée; Delecto , ulation de métamorp Refroidissement; Sca ucisson (E); Changem cissement (M); Felifor (M); Répulsion (E); T Herbicide; Langue d	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement tion; Sortilège de Fet Folloreille; Langue hose; Lapin en panta rabée en bouton; S ent de couleur (M); E	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38% ; Glacius; Lévitation u t de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte Souris en tabatière; Oraconifors (M);				
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises en 3ième	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base : Création mineure; Éclat lun Innés: Jambencoton; Répare un o Sortilèges : Anti-sort général ; Cr d'objet ; Libération ; Lumière/Obsc Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; Cl Leniter ; Ligotage Métamorphose : Allumette en aig d'allumettes; Objet à oiseau ; P Spongification Période 1 : Lacer (S) ; Maléfice du Sècheresse (E) ; Soins (E) Période 3 : Contre-enchantement Amnésie ; Anti-furoncle ; Antidote Potion à Hérisser les Cheveux ; Potione 1 : Doxycide ; Engrais ma Période 2 : Doigts agiles ; Neutrali Période 3 : Antidote aux Poisons re	nineux sbjet simple; Sèc ridurut; Découp curité (FE); Sort Conjonctivite; C quille; Animal ei pierre en chien a saucisson (S); A cion (E); Carpe R (E); Danse endi aux Poisons cou cion d'Enflure; P giques lisation; Philtre cares; Potion de	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 20% 21% 41% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation roche pied; Danse averre à pied; Ann ;Réchauffement; F inti-maléfice du sau etractum (E); Durcablée (S); Lapifors (trants; Fertilisant; ption fortifiante; Re	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 45% 43% 42% 25% Effroi de petite créa ; Ratatinage ; Révéla e endiablée ; Delecto , aulation de métamorp Refroidissement ; Sca ucisson (E) ; Changem cissement (M) ; Felifor (M) ; Répulsion (E) ; Therbicide ; Langue de jutage	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement tion; Sortilège de Fet Folloreille; Langue hose; Lapin en panta rabée en bouton; S ent de couleur (M); E	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38% ; Glacius; Lévitation u t de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte Souris en tabatière; Oraconifors (M);				
Compétences scolaires Sortilèges appris jusqu'en 2ière Sortilèges appris en 3ième Potions apprises jusqu'en 2ière Potions apprises	Jeux Sorciers (S) Mythes et légendes sorcier (S) Nom Arithmancie Astrologie Astronomie Botanique Cours de Vol Défense contre les forces du Ma Divination Enchantement* Étude des Moldus Étude des runes Histoire de la magie° Mauvais sort Métamorphose Potions Soins des créatures magiques Base : Création mineure; Éclat lun Innés : Jambencoton ; Répare un o Sortilèges : Anti-sort général ; Cr d'objet ; Libération ; Lumière/Obsc Mauvais sorts : Bloque-Jambe ; Cr d'objet ; Ligotage Métamorphose : Allumette en aig d'allumettes ; Objet à oiseau ; P Spongification Période 1 : Lacer (S) ; Maléfice du Sècheresse (E) ; Soins (E) Période 2 : Allégresse (E) ; Ascensi Période 3 : Contre-enchantement Amnésie ; Anti-furoncle ; Antidote Potion à Hérisser les Cheveux ; Poti	nineux sbjet simple; Sèc ridurut; Découp curité (FE); Sort Conjonctivite; C quille; Animal ei pierre en chien a saucisson (S); A cion (E); Carpe R (E); Danse endi aux Poisons cou cion d'Enflure; P giques lisation; Philtre cares; Potion de	10% 15% Base 0% 42% 0% 42% 33% 45% 0% 20% 21% 41% 40% 20% beresse e; Désarmement; ilège de réparation roche pied; Danse averre à pied; Ann ;Réchauffement; F inti-maléfice du sau etractum (E); Durcablée (S); Lapifors (trants; Fertilisant; ption fortifiante; Re	17% 44% 0% 45% 33% 48% 0% 52+20% 0% 23% 22% 45% 45% 43% 42% 25% Effroi de petite créa ; Ratatinage ; Révéla e endiablée ; Delecto , aulation de métamorp Refroidissement ; Sca ucisson (E) ; Changem cissement (M) ; Felifor (M) ; Répulsion (E) ; Therbicide ; Langue de jutage	23% 48% 0% 49% 33% 50% 0% 56+20% 0% 25% 24% 50% 48% 45% 33% tures; Engorgement tion; Sortilège de Fet Folloreille; Langue hose; Lapin en panta rabée en bouton; S ent de couleur (M); E	29% 51% 0% 52% 33% 54% 0% 60+20% 0% 29% 26% 53% 52% 47% 38% ; Glacius; Lévitation u t de plomb; Larmes; oufles; Objet en boîte Souris en tabatière; Oraconifors (M);				





Nom	Wikles Jack 3ème année									
	Jack a rejoint Poudlard lors de la tro									
Description	existence que cette année et a envoyé Jack rejoindre Poudlard pour y suivre des cours accélérés. Assez grand, maigre il se déplace avec la démarche assurée de ceux qui savent se battre et qui sont prêts à en découdre à tout moment. Les cheveux noirs qui lui									
Description	avec la demarche assurée de ceux qui savent se battre et qui sont prets à en découdre à tout moment. Les chéveux hoirs qui lui descendent jusqu'aux épaules, légèrement hirsutes, il possède des yeux verts qui ne cessent de se déplacer d'un élève à l'autre									
	comme pour évaluer si quelqu'un représente une mena						•			
Caractéristiqu	Force: 16-3		ption: 16		Pouvoir: 17		Idée: 909	-		
es et valeurs	Constitution: 15-3		igence : 18		Apparence: 14		Chance:			
dérivées	Taille: 15-3	Dexte	rité : 15		Points de vie : 12	<u>:</u>	Bonus de	dégâts : -		
Axiomes de maison	Défaut psychologique : fourb	e		Fourbe	rie		Sur le q	ui-vive		
Avantages	Chanceux (critique en 001-010) ; Oc	clumen	s : Réactif (i	nitiative +2)	: Self-contrôle : Affi	nité amélio	rée (+10)			
Coup de pouce	Baguette d'exception : +20% dans				,		. ,			
du destin										
Croche patte	Oublietté									
du destin				_		/				
	Acrobatie/Quidditch			Base 10%	Période 1 17%	Pe	riode 2 25%	Période 3 30%		
	Artisanat			5%	5%	_	5%	5%		
	Athlétisme			30%	33%	_	35%	40%		
	Bagarre			30%	35%		41%	45%		
	Bibliothèque			25%	30%	_	40%	46%		
	Commandement Connaissance scolaire (S-M)			10% 40%	0% 42%		0% 44%	10% 48%		
	Déguisement			40% 15%	20%	-	23%	28%		
	Discrétion			40%	44%		47%	50%		
Compétences	Dressage/soin			10%	10%		10%	10%		
générales	Empathie			30%	30%	_	30%	30%		
ŭ	Esquive Fouille/ménage			50% 40%	50% 43%	+	50% 47%	50% 52%		
	Langue étrangère/rune			5%	5%	1	5%	45%		
	Langue natale			70%	70%		70%	70%		
	Orientation			30%	34%	_	35%	40%		
	Persuasion/Baratin Psychologie			40% 40%	44% 45%	-	50% 48%	58% 52%		
	Secourisme			0%	0%	_	0%	0%		
	Survie			15%	15%		15%	15%		
	Triche			45%	50%		55%	60%		
	Vigilance Nom			45% Base	47% Période 1	Dá	50% riode 2	55% Période 3		
	Connaissance des Moldus (S)		20%	22%	- 10	24%	27%			
Compétences	Culture générale des sorciers (S)			20%	25%		25%	30%		
de sorciers	Jeux Sorciers (S)			10%	10%		10%	10%		
	Mythes et légendes sorcier (S) Occlumancie (S)			25% 30%	30% 33%	_	31% 35%	33% 40%		
	Nom			Base	Période 1	Pé	riode 2	Période 3		
	Arithmancie			0%	22%		30%	42%		
	Astrologie			0%	21%		28%	37%		
	Astronomie			0%	0%	_	0%	0%		
	Botanique Cours de Vol			0% 0%	19% 21%	_	32% 28%	40% 33%		
	Défense contre les forces du Mal			0%	22%		33%	39%		
Compétences	Divination			0%	0%		0%	0%		
scolaires	Enchantement			0%(+20%)) 25%	6(+20%)	37%(+20%)		
	Étude des Moldus Étude des runes			0% 0%	0% 0%	_	0%	0% 0%		
	Histoire de la magie			0%	14%		24%	31%		
	Mauvais sort			0%(+20%)			% (+20%)	43%(+20%)		
	Métamorphose			0%(+20%)			6(+20%)	34%(+20%)		
	Potions Soins des créatures magiques			0%(+20%)	18%(+20%) 15%) 299	%(+20%) 26%	40%(+20%) 33%		
	Période 1: Annuler une invocation	n ; Conj	onctivite ; C			; Lumière (
	Animal ; Métamorphose : Animal en					rs Fruit / Ol	ojet vers Ob	jet / Pierre en Sable ;		
Contillana	Métamorphose : Objet en lapin ; Rép Période 2 : Annuler une métamorp					o ondiabléo	. Dágammann	ont . Éalat luminaux .		
Sortilèges appris en 3 ^{ième}	Étanchéité ; Folloreille ; Leniter ; Lév				• •					
арргіз сп эе	Période 3: Anti-sort général; Blo									
	Lumière/Obscurité; Lumières de									
	Ventilation	Ama 4.	o. Dovini	o. Ecutili :	t. Dhárama F	hiltro 44-	nflant. D.	atinago . Vávifi		
	Période 1: Aliments magiques; Confusion	липеsi	e; DOXICIDO	e, reruiisant	t, rheromones; F	mure dego	imant; Kat	aumage; vermeation		
Potions	Période 2: Brume Opaque; Enflu	re : Eng	grais magio	ue ; Glue : La	ingue de miel : Ne	utralisation	; Potion de	fortification : Potion		
apprises en	d'ataraxie	. ,	,	,, 20	g , 110		, 40	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
3 ^{ième}		urants	; Doigts agil	es ; Nettoie t	out magique ; Pime	entine ; Poti	on de mémo	oire ; Regermination ;		
	Période 3 : Antidote aux poison courants ; Doigts agiles ; Nettoie tout magique ; Pimentine ; Potion de mémoire ; Rejutage									
	Bois d'ébène, 33,3 cm, ventricule de dragon : Enchantement/Mauvais sorts/Métamorphose/Potions +20%									
Baguette Familier		dragon	: Enchanter	nent/Mauvai	s sorts/Métamorph	nose/Potion	s +20%			







Vampires et hybrides-vampires

Nom	Felswing Iona									
Description	Cette élève de Serpentard passe pour le moins inaperçue. D'un physique banal, elle possède une peau naturellement bronzée même durant l'hiver et possède de longs cheveux châtain clair. Moyennement douée pour les études, elle ne brille pas non plus dans le sport et ne participe à aucune activité extrascolaire. Iona a des problèmes avec sa famille et préfère généralement rester à l'école durant les vacances. D'après les autres élèves de sa famille, Iona n'a plus que sa mère de vivante et celle-ci fuit depuis la chute de Voldemort. Élevée par sa tante, elle est d'un tempérament effacé et se laisse généralement entrainer dans les pires combines par ses camarades de maison. Changée en vampire par sa mère, elle est désormais une paria qui fuit le Ministère de la									
	Magie.									
Caractéristiques	Force: 10+2		tion: 15+1	1		uvoir: 13+2		dée : 60%		
et valeurs	Constitution: 11-4	Ū	ence : 12			parence: 11+2		Chance: 7		
dérivées	Taille: 10	Dextéri	té : 16 +1		Po	ints de vie : 9	Е	Bonus de	dégâts : -	
Axiomes de maison	Défaut psychologique : mente	eur		Fourbe	rie			Sur le qu	ii-vive	
Avantages	Sang-Pur ; Troisième œil ; Objet m	nagique (S	crutoscop	e)						
Archétype	Vampire									
	Nom			Valeur			Nom		Valeur	
	Acrobatie/Quidditch			55%		Esquive			50%	
	Artisanat			5%		Fouille/ména	age		40%	
	Athlétisme			50%	_	Langue étran			35%	
	Bagarre			50%	_	Langue natale			70%	
Compétences	Bibliothèque			60%	_	Orientation			40%	
générales	Commandement			25%	_	Persuasion/Baratin			55%	
	Connaissance scolaire (S-M)			40%	_	Psychologie			40%	
	Déguisement			40%	_	Secourisme			10%	
	Discrétion			55%	_	Survie			20%	
	Dressage/soin			20%	-	Triche			30%	
	Empathie Nom			30% Valeur	-	Vigilance	Nom		60% Valeur	
Compétences de	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				_	6.11		(0)		
sorciers	Connaissance (Enchantements protecteurs) (S) Connaissance (Vampires) (S)			50%	-		rale des sorcie	ers (S)	25% 10%	
Sorciers	Connaissance (vampires) (S) Connaissance des Moldus (S)			45% 20%	-	Jeux Sorciers	endes sorcier	. (8)	40%	
	Nom			Valeur	-	Mythes et leg	Nom	(3)	Valeur	
	Animagus			40%	_	Étude des rui			25%	
	Astrologie			30%	_	Histoire de la			33%	
Compétences	Botanique		35%		Mauvais sort			55%		
scolaires	Cours de Vol			30%		Métamorphose			48%	
	Défense contre les forces du Ma	ıl		40%		Potions			40%	
	Enchantement 55					Soins des cré	atures magiqu	ues	20%	
Attributs de	Armes naturelles : Griffes 1d4-1;									
vampire	Guérison / Longévité / Morsure v		e / Pouvoi	r du sang / R	Résist	tance (magie = 1	10%) / Résistai	nce aux po	oisons (VIR-4)	
Faiblesses	Ail / Lumière / Pieu dans le cœur									
Sortilèges possédés	Base: Réparation; Ménage magique Anti-sort général; Annuler une invocation; Apparition d'objet; Bloque-Jambe; Conjonctivite; Contre-Enchantement; Crache-limace; Création mineure; Cridurut; Cuisant; Déflexion; Delecto; Déchirure; Désarmement; Discrétion; Éclat lumineux; Étanchéité; Explosion d'objets; Ficelage; Folloreille; Glacius; Langue de plomb; Lacer; Larmes; Leniter; Lévitation d'objet; Libération; Ligotage; Lumière/Obscurité; Métamorphose: Animal vers Animal vers Objet / Fer vers plume / Fruit vers Fruit / Objet vers Objet / Pierre en sable; Quatre-Points; Réchauffement; Refroidissement; Repoussetout; Repousse vermine;									
Potions apprises	Répulsion; Révélation; Surface miroir; Stupéfixion; Ventilation Aliments magiques; Amnésie; Brume Opaque; Cinq sens; Doxicide; Enflure; Engrais magique; Fertilisant; Glue; Herbicide; Langue de miel; Incanto Evanesco; Nettoie tout magique; Rejutage; Phéromones; Pimentine; Philtre dégonflant; Regermination									
Baguette	Bois de frêne, 29,6 cm, ventricule	de dragon	: Enchant	ement +10%	6					
Familier	Aucun familier									







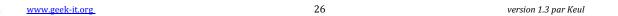
Nom	Dawson Avery			Clan: Felswing						
Description	Avery est un vampire depuis presque toute son existence. Assez grand pour son âge, il est trapu et on ne peut certes pas le qualifier de beau. Cependant, sa prestance naturelle lui permet de s'imposer là où il se rend et la fascination qu'il provoque chez les autres suffit à en fait un personnage important. Avery possède de longs cheveux noirs et des traits qui semblent taillés à la serpe. Il n'apprécie pas spécialement son statut de vampire ni la guerre que le clan des Felswing – auquel il appartient – mène contre le clan des Sangdacier. Avery n'est jamais allé à Poudlard ni dans aucune autre école de magie									
	Force: 14+2 Perception: 13+1 Pouvoir: 13+2 Idée: 55%									
Caractéristiques et	Constitution: 13-4	Intelligence: 11		Ap	parence: 9+2	Chance: 7	75%			
valeurs dérivées	Taille: 13	Dextérité : 15+1		Po	oints de vie : 11	Bonus de	dégâts : -			
Avantages	Sang-Pur ; Doué en mauvais sort ; af	ffinité de la baguette +	10%			I				
Archétype	Vampire									
	Nom		Valeur		Nom		Valeur			
	Acrobatie/Quidditch		60%		Esquive		55%			
	Artisanat		5%		Fouille/ménage		40%			
	Athlétisme		60%		Langue étrangère/rune		25%			
	Bagarre		60%		Langue natale		70%			
Compétences	Bibliothèque		40%		Orientation		45%			
générales	Commandement		30%	_	Persuasion/Baratin		60%			
	Connaissance scolaire (S-M)		20%	_	Psychologie		45%			
	Déguisement Discrétion		30%	_	Secourisme		5%			
			55%		Survie		20%			
	Dressage/soin		15% 35%	-	Triche		45% 60%			
	Empathie Nom			-	Vigilance Nom		Valeur			
	Astrologie		Valeur 10%	_	Histoire de la magie		20%			
	Botanique	30%	_	Jeux Sorciers (S)		5%				
	Connaissance (Vampires) (S)	55%	_	Mauvais sort		65+10%				
Compétences de	Connaissance des Moldus (S)	30%	_	Métamorphose		50%				
sorciers	Culture générale des sorciers (S)	40%		Mythes et légendes sorcie	r (S)	40%				
	Défense contre les forces du Mal		30%		Occlumancie		40%			
	Enchantement		60+20%		Potions		30%			
	Étude des runes		30%		Vol en balai		45%			
Attributs de	Armes naturelles : Griffes 1d4-1 ; Cr						orumeuse / Guérison /			
vampire	Longévité / Morsure vampirique / F	07	stance (magi	e = 1	0%) / Résistance aux poisons	(VIR-4)				
Faiblesses	Ail / Lumière / Pieu dans le cœur /	Soleil								
Sortilèges possédés	Base: Réparation Anti-sort général; Annuler une invocation; Apparition d'objet; Bloque-Jambe; Conjonctivite; Contre-Enchantement; Crache-limace; Création mineure; Cridurut; Cuisant; Déflexion; Déchirure; Désarmement; Discrétion; Éclat lumineux; Étanchéité; Explosion d'objets; Folloreille; Furoncles; Glacius; Langue de plomb; Lacer; Larmes; Leniter; Lévitation d'objet; Libération; Ligotage; Lumière/Obscurité; Métamorphose: Animal vers Almal / Animal vers Objet / Fer vers plume / Fruit vers Fruit / Objet vers Objet / Pierre en sable; Obscurité; Quatre-Points; Réchauffement; Refroidissement; Repoussetout; Repousse vermine; Repousse-Moldus; Répulsion; Révélation; Surface miroir; Stupéfixion; Ventilation; Waddiwashi									
Potions apprises	Amnésie ; Brume Opaque ; Cinq se protection contre le feu		Ü	iel; l	Lumière aveuglante; Piment	ine ; Philtre o	dégonflant; Potion de			
Baguette	Bois de hêtre, 24,5 cm, ventricule de	e dragon : Enchanteme	ent +20%							
Familier	Aucun familier									







Nom	Doyle Ciara			Clan: Felswing					
Description	Ciara est une vampire depuis ses onze ans. Transformée quelques jours seulement après avoir reçu sa lettre d'admission à Poudlard, elle est considérée comme décédée par le Ministère de la Magie et n'a jamais suivi d'enseignement scolaire. Physiquement, Ciara est mince et élancée, avec des cheveux bruns tirant sur le noir qu'elle coupe court afin de ne pas être gênée quand elle combat. Ciara est douée en combat au corps à corps et possède de nombreuses cicatrices qui attestent de son habitude du combat. Ciara est également très douée en confection de potions.								
	Force: 12+2								
Caractéristiques et	Constitution: 12-4	Intelligence: 12		Appa	arence: 10+2	Chance: 75	%		
valeurs dérivées	Taille: 13	Dextérité : 16+1			its de vie : 11	Bonus de de			
Avantages	Empathie (Esprit) ; Doué en potion		o ±10%	1 0111	ato de vie i i i	Bonus uc u	- Guts i		
Archétype	Vampire	, arrifice de la baguett	C 11070						
Archetype	Nom		Valeur		Nom		Valeur		
	Acrobatie/Quidditch		60%	F	Esquive		50%		
	Artisanat		5%		Fouille/ménage		30%		
	Athlétisme		65%		Langue étrangère/rune		20%		
	Bagarre		65%		Langue natale		70%		
Compétences	Bibliothèque		30%	(Orientation		45%		
générales	Commandement		10%	F	Persuasion/Baratin		45%		
Ü	Connaissance scolaire (S-M)		20%	F	Psychologie		50%		
	Déguisement		20%	S	Secourisme		15%		
	Discrétion		50%	S	Survie		20%		
	Dressage/soin		15%	7	Triche		40%		
	Empathie		45%	_\	Vigilance		55%		
	Nom		Valeur		Nom		Valeur		
	Astrologie		15%	ŀ	Histoire de la magie		25%		
	Botanique		45%		Jeux Sorciers (S)		15%		
Compétences de	Connaissance (Vampires) (S)		50%	_	Mauvais sort		50+20%		
sorciers	Connaissance des Moldus (S)		25%		Métamorphose		50%		
50101015	Culture générale des sorciers (S)		40%		Mythes et légendes sorci	er (S)	40%		
	Défense contre les forces du Mal		30%		Potions		60+10%		
	Enchantement		50%		Vol en balai		40%		
	Étude des runes 15% Armes naturelles : Griffes 1d4-1 ; Crocs 1d6-1 / Détection du sang (PERx4 sur rayon de 1km) / Fascination / Forme brumeuse / Guérison /								
Attributs de							imeuse / Guérison /		
vampire	Longévité / Morsure vampirique / H	0,	istance (magie	2 = 10%	6) / Resistance aux poison	is (VIR-4)			
Faiblesses	Ail / Lumière / Pieu dans le cœur /	Soleil							
Sortilèges possédés	Base: Réparation Anti-sort général; Annuler une invocation; Apparition d'objet; Bloque-Jambe; Conjonctivite; Crache-limace; Création mineure; Cridurut; Cuisant; Déflexion; Déchirure; Désarmement; Discrétion; Éclat lumineux; Étanchéité; Explosion d'objets; Folloreille; Furoncles; Glacius; Langue de plomb; Lacer; Larmes; Leniter; Lévitation d'objet; Libération; Ligotage; Lumière/Obscurité; Métamorphose: Animal vers Animal vers Objet / Pierre en sable; Obscurité; Réchauffement; Refroidissement; Repoussetout; Repousse vermine; Repousse-Moldus; Répulsion; Révélation; Stupéfixion; Ventilation								
Potions apprises	Amnésie ; Beauté ; Brume Opaque Philtre dégonflant ; Potion de l'œil-v	; Cinq sens ; Embrou vif ; Potion de protecti	ille ; Enflure ; on contre le fe		Langue de miel ; Lumière	e aveuglante ; M	émoire; Pimentine;		
Baguette	Bois de cerisier, 29,1 cm, crin de lico	orne : Mauvais sort +2	0%						
Familier	Aucun familier								







Nom	Walsh Robert	Clan : Sangdacier							
Description	Walsh est un hybride-vampire du clan des Sangdacier. Élevé dans le respect du clan, il fait tout pour lui faire regagner la puissance qui était la sienne lorsque celui-ci était sous le contrôle de Markus. Robert est – avec sa sœur Olivia – l'un des hybrides à avoir été envoyé à Poudlard pour tenter de retrouver la Larme de Sang. Grand et puissamment musclé, il dénote un peu parmi les autres élèves. Ses cheveux noirs coupés court, son allure de sportif et sa grande taille le font souvent passer pour un joueur de Quidditch.								
	Force: 14+1 Perception: 12+			Pouvoir: 13+1	Idée: 50%				
Caractéristiques et	Constitution : 14-2	Intelligence: 10		Apparence: 10+1	Chance: 6				
valeurs dérivées	Taille: 15	Dextérité : 14+1		Points de vie : 11	Bonus de d	- 70			
Avantages	Empathie (Créatures magiques) ; Fa	cilité en athlétisme ; l	Facilité en Acro	batie	I				
Archétype	Hybride-Vampire								
	Nom		Valeur	Nom		Valeur			
	Acrobatie/Quidditch		65%+10%	Esquive		50%			
	Artisanat		5%	Fouille/ménage		20%			
	Athlétisme		70%+10%	Langue étrangère/rui	ne	10%			
	Bagarre		65%	Langue natale		70%			
Compétences	Bibliothèque		15%	Orientation		45%			
générales	Commandement		40%	Persuasion/Baratin	Persuasion/Baratin				
, and the second	Connaissance scolaire (S-M)		20%	Psychologie	Psychologie				
	Déguisement		10%	Secourisme		25%			
	Discrétion		40%	Survie		30%			
	Dressage/soin		25%	Triche		30%			
	Empathie		45%(+15%)) Vigilance		55%			
	Nom		Valeur	Nom		Valeur			
	Astrologie		5%	Histoire de la magie	Histoire de la magie				
	Botanique		25%	Jeux Sorciers (S)	Jeux Sorciers (S)				
Compétences de	Connaissance (Vampires) (S)		45%	Mauvais sort	Mauvais sort				
sorciers	Connaissance des Moldus (S)		35%	Métamorphose					
Sorciers	Culture générale des sorciers (S)		45%	Mythes et légendes so	rcier (S)	30%			
	Défense contre les forces du Mal		35%	Potions					
	Enchantement		50%	Vol en balai		60%			
	Étude des runes 15%								
Attributs de	Armes naturelles: Griffes 1; Crocs	s 1d4-1 / Détection	du sang / Fas	scination / Longévité / Moi	rsure vampirique	/ Pouvoir du sang /			
vampire	Résistance aux poisons (VIR-1)								
Faiblesses	Ail / Soleil								
Sortilèges possédés	Base: Réparation; Croche-pied Anti-sort général; Bloque-Jambe; Brouillard; Chauve-furie; Conjonctivite; Crache-limace; Cridurut; Cuisant; Déflexion; Déchirure; Désarmement; Discrétion; Entrave; Étanchéité; Explosion d'objets; Folloreille; Furoncles; Glacius; Langue de plomb; Lacer; Larmes; Lévitation d'objet; Libération; Ligotage; Lumière/Obscurité; Obscurité; Réchauffement; Refroidissement; Repoussetout; Repousse vermine; Repousse-Moldus; Répulsion; Révélation; Stupéfixion								
Potions apprises	Amnésie ; Beauté ; Brume Opaque ; l			Mémoire ; Philtre dégonflan	it ; Potion de protec	ction contre le feu			
Baguette	Bois de sapin, 24,9 cm, crin de licorn	ne : Mauvais sort +100	%						
Familier	Aucun familier								





	Walch Olivia Clan: Sangdacier								
Nom	Walsh Olivia								
Description	Olivia est un hybride-vampire du clan des Sangdacier. Fine et élancée, elle possède une apparence fragile qui n'est pas le reflet de la réalité. Olivia a été élevée dans le respect des règles du clan des Sangdacier et vénère Markus comme un être quasi-divin. Ne croyant pas à sa mort, elle fait tout pour remettre la main sur son pouvoir pour le ramener parmi les siens. Olivia possède de longs cheveux noirs qu'elle tresse dans son dos et une peau blanche à l'extrême. Olivia est également un peu instable psychologiquement ce qui lui fait parfois commettre quelques erreurs de jugement. Elle fut envoyée à Poudlard avec son frère pour mettre la main sur la Larme de Sang.								
	Force: 10+1	Perception: 16+				Idée: 80%	6		
Caractéristiques et	Constitution: 10-2	Intelligence: 16	_		parence: 12+1	Chance: 80	1%		
valeurs dérivées	Taille: 14	Dextérité : 14+1			ints de vie : 11	Bonus de d	**		
Avantagas	Animagus (chauve-souris) ; Défaut p		olo montalomo						
Avantages Archétype	Hibride-Vampire	osychologique . ilistat	ne memaleme	ш, г	Douee eli Mauvais sort . Doue	e en enchanten	ient, occiumens		
Archetype	Nom		Valeur		Nom		Valeur		
	Acrobatie/Quidditch		15%	_	Esquive		45%		
	Artisanat		5%	-	Fouille/ménage		10%		
	Athlétisme		40%		Langue étrangère/rune		25%		
	Bagarre		35%		Langue natale		70%		
Compétences	Bibliothèque		45%		Orientation		30%		
générales	Commandement		35%	_	Persuasion/Baratin		55%		
3	Connaissance scolaire (S-M)		55%		Psychologie		55%		
	Déguisement		40%		Secourisme		5%		
	Discrétion		40%		Survie		5%		
	Dressage/soin		5%		Triche		30%		
	Empathie		10%		Vigilance		55%		
	Nom		Valeur		Nom		Valeur		
	Animagus		45%		Histoire de la magie		40%		
	Astrologie		55%		Jeux Sorciers (S)		5%		
	Botanique		15%		Mauvais sort		60		
Compétences de	Connaissance (Vampires) (S)		55%		Métamorphose		50%+10%		
sorciers	Connaissance des Moldus (S)		5%	_	Mythes et légendes sorcie	r (S)	30%		
	Culture générale des sorciers (S)		55%	_	Occlumancie		50%		
	Défense contre les forces du Mal		25%	_	Potions		45%		
	Enchantement		60%+10%		Vol en balai		40%		
4 7 1	Étude des runes Armes naturelles: Griffes 1; Crocs 1d4-1 / Détection du sang / Fascination / Longévité / Morsure vampirique / Pouvoir du sang /								
Attributs de	Résistance aux poisons (VIR-1)	s 1d4-1 / Detection	du sang / Fa	iscina	ation / Longevite / Morsure	vampirique /	Pouvoir du sang /		
vampire									
Faiblesses	Ail / Soleil								
Sortilèges possédés	Base: Réparation; Croche-pied Anti-sort général; Attaque; Bloque-Jambe; Brouillard; Chauve-furie; Conjonctivite; Contre-enchantement; Crache-limace; Cridurut; Cuisant; Déflexion; Déchirure; Désarmement; Discrétion; Entrave; Explosion d'objets; Folloreille; Furoncles; Glacius; Grandes-Dents; Langue de plomb; Lacer; Larmes; Lévitation d'objet; Libération; Ligotage; Lumière/Obscurité; Obscurité; Renversement; Repousse vermine; Repousse-Moldus; Répulsion; Révélation; Stupéfixion								
Potions apprises	Amnésie ; Beauté ; Brume Opaque ; contre le feu	Embrouillette ; Enflu	re ; Glue ; Lun			re dégonflant ;	Potion de protection		
Baguette	Bois de pin, 25,1 cm, ventricule de d	ragon: Métamorphos	e +10%						
Familier	Aucun familier			_					

