

Harry Potter JdR : Feuille de personnage

Nom		Maison	Apparence	Niveau de scolarité
				Points de vie
Sexe				Idée
				Chance
Age				Dégâts
				Argent
Sang				Axiomes de maison
				Points de fougue
Caractéristiques				/5
Force :				
Constitution :				
Taille :				
Perception :				
Intelligence :				
Dextérité :				
Apparence :				
Pouvoir :				

Compétences générales			
Compétence	Maîtrise de base	Maîtrise maximale	Maîtrise actuelle
Acrobatie/Quidditch :	10%	60%	
Artisanat :	5%	30%+.....%	
Athlétisme :	20%	75%	
Bagarre :	10%	50%+.....%	
Bibliothèque :	15%	75%+.....%	
Commandement :	10%	60%	
Connaissance scolaire (S-M) :	10%	50%+.....%	
Déguisement :	5%	55%	
Discrétion :	10%	60%	
Dressage/soin :	10%	30%+.....%	
Empathie :	20%	75%	
Esquive :	25%	80%	
Fouille/ménage :	20%	80%	
Langue étrangère (.....) :	0%	95%	
Langue natale :	70%	95%	
Orientation :	20%	80%	
Persuasion/Baratin :	10%	80%	
Psychologie :	5%	70%	
Secourisme :	0%	20%+.....%	
Survie :	0%	20%+.....%	
Triche :	0%	40%+.....%	
Vigilance :	20%	75%	

Liste des sorciers			
Compétence	Maîtrise de base	Maîtrise maximale	Maîtrise actuelle
Connaissance (.....) :	0%	50%+.....%	
Connaissance (.....) :	0%	50%+.....%	
Connaissance des Moldus (S) :	0%	40%+.....%	
Culture générale des sorciers (S) :	20%	80%	
Jeux Sorciers (S) :	10%	80%	
Langue (Latin) (S)	15%	95%	
Mythes et légendes des sorciers (S) :	5%	75%	

Liste des Moldus			
Compétence	Maîtrise de base	Maîtrise maximale	Maîtrise actuelle
Bricolage :	10%	50%+.....%	
Conduire :	0%	30%+.....%	
Connaissance (.....) :	0%	50%+.....%	
Connaissance (.....) :	0%	50%+.....%	
Culture générale Moldue (M) :	20%	80%	
Jeux Moldus (M) :	10%	80%	
Langue (Latin) (M)	5%	95%	
Serrurerie :	10%	50%+.....%	

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Baguette				
Visuel	Bois	Taille	Cœur	Affinité

Balais		
Visuel	Marque	Caractéristiques et bonus

Épouvantard		
Visuel	Description	Apparence sous riddikulus

Famillier			
		Nom :	
		Point de vie :	
		Lien(s) avec le maître :	
Caractéristiques		Compétences	
FORce :		Acrobatie :	
CONstitution :		Discrétion :	
TAILle :		Esquive :	
PERception :		Orientalion :	
DEXtérité :		Survie :	
INTelligence :		Vigilance :	
APParence :			
POUvoir :			
Caractères secondaires		Capacités	
Armure :			
Combat :			
Mouvement :			
Idée :			
Chance :			