



# Dictionnaire Draconique

*Issu de l'univers de*  
**The Elder Scrolls**

## Quelques mots sur ce dictionnaire

Le présent dictionnaire est tiré des jeux de la licence « The Elder Scrolls » et reprend les mots employés dans ceux-ci. Le travail de retranscription des différents mots employés dans les jeux provient de la [Grande Bibliothèque de Tamariel](http://www.geek-it.org).

## Alphabet

Comme on peut le constater en jetant un œil à l'alphabet draconique, les lettres (ou groupement de lettres) ressemblent à des marques de griffes. Contrairement à l'alphabet commun, l'alphabet draconique comprend 34 sigles/lettres.

A	AA	AH	B	C	D	E	EI	EY	F	G	H	I	II	IR	J	K	L
𐌆	𐌇	𐌈	𐌉	𐌊	𐌋	𐌌	𐌍	𐌎	𐌏	𐌐	𐌑	𐌒	𐌓	𐌔	𐌕	𐌖	𐌗
M	N	O	OO	P	Q	R	S	T	U	UR	UU	V	W	X	Y	Z	?
𐌘	𐌙	𐌚	𐌛	𐌜	𐌝	𐌞	𐌟	𐌠	𐌡	𐌢	𐌣	𐌤	𐌥	𐌦	𐌧	𐌨	𐌩

L'équivalent draconique du « C » n'existant pas, il est généralement remplacé par les symboles « EY »

La langue draconique est dépourvue de ponctuation lorsqu'elle est écrite. Les mots ou phrases peuvent néanmoins être séparés les uns des autres par des retours à la ligne.

# Commun-Draconique

## A -

**À travers** : Zeim  
**À** : Ahst / Wah  
**Accorder** : Bolaav  
**Acier** : Dwiin  
**Acte** : Sod  
**Adoration** : Zein  
**Afin de** : Ful  
**Age** : Bok  
**Aile** : Viing  
**Air** : Su  
**Allégeance** : Mir  
**Alors** : Ruz  
**Ambition** : Paar  
**Ame** : Hah / Sil  
**Amer** : Ahzid  
**Ami** : Fahdon  
**Ancien** : Kruziik  
**Animal** : Raan  
**Animaux** : Sunvaar  
**Année** : Eruvos  
**Apporter** : Drun  
**Après** : Mindin

**Arbre** : Reyth  
**Archer** : Ronaan  
**Ardeur** : Frini  
**Argonien** : Siigonis  
**Arme** : Zun  
**Armée** : Lahvu  
**Armure** : Qah  
**Arpenter** : Rovaan  
**Arrogance** : Pahlok  
**Assoir (s')** : Praal  
**Attendre** : Saraan  
**Au lieu de** : Sinon  
**Au** : Ahst  
**Aube** : Vu  
**Audacieusement** : Boziik  
**Audacieux** : Boziik  
**Autant** : Ol  
**Automne** : Gravuun  
**Avaler** : Diivon  
**Avec** : Voth  
**Avoir** : Loost / Lost

## B -

**Barbe** : Vum / Sonaan  
**Bas** : Tum  
**Bataille** : Grah  
**Beau** : Brit  
**Beauté** : Brii  
**Bénédiction** : Kogaan  
**Bête** : Sivaas  
**Bêtes** : Sunvaar  
**Blanc** : Sot  
**Blessure** : Ahraan  
**Bleu** : Bii

**Bon** : Pruzah  
**Bordeciel** : Keizaal  
**Brasier** : Toor  
**Brave** : Kril  
**Bref** : Maltiid  
**Brillant** : Viintaas  
**Briller** : Viin  
**Briser (Brisé)** : Kren(t)  
**Brûler** : Ag/Aag  
**Brutal(ement)** : Hevno  
**Brutalité** : Hevnoraak

## C - 𐌸

**Ça** : Nii  
**Cacher** : Vonun  
**Capturé** : Horvutah  
**Car** : Fah  
**Cauchemar** : Hahvulon  
**Ce / Ces** : Daar  
**Ce** : Tol  
**Céder** : Gahvon  
**Ces** : Tol  
**Cet** : Tol  
**Cette** : Tol  
**Chagrin** : Krosis  
**Chair** : Slen  
**Chaleur** : Faad  
**Champ** (de bataille) : Frod  
**Champion** : Kaal  
**Chaque** : Enook  
**Charger** : Fonaar  
**Chasser** (nom et verbe) : Nir  
**Chasseur** : Ah  
**Chaud** : Frin  
**Chef** : Kinbok  
**Chêne** : Wol  
**Chercher** : Tovit / Yah  
**Chercheur** : Tovitaan  
**Cheval** : Key  
**Cheveux** : Om  
**Chien** : Dok  
**Ciel** : Lok  
**Clan** : Brod  
**Clémence** : Aaz

**Colère** : Bah / Rahgot  
**Colline** : Ahrol  
**Combat** : Grah / Vukein  
**Combattre** : Krif  
**Commander** : Uth  
**Comme** : Med  
**Commémorer** : Vahrukiv  
**Comprendre** : Mindor  
**Concentrer** : Morah  
**Condamner** : Daanik  
**Conquérant** : Kroniid  
**Construire** : Wahl  
**Construit** : Wahlaan  
**Contact** : Haalvut  
**Corbeau** : Ruvaak  
**Corps** : Kopraan  
**Couper** : Govey  
**Couper** : Vey  
**Courage** : Ahkrin  
**Courageux** : Krin  
**Courir** : Ru  
**Couronne** : Du'ul  
**Couteau** : Dalk  
**Crainte** : Faas  
**Crainitif** : Zofaas  
**Créer** : Zorox  
**Crépuscule** : Suvulaan  
**Cri** : Zaan  
**Croire** : Ov  
**Cruauté** : Nax  
**Cruel** : Munax

## D - 𐌸

**Daedra** : Deyra  
**Dans lequel** : Kolos  
**Dans** : Kotin  
**De crainte de** : Leh  
**De** : Do / Wah  
**Débrider** : Uznahgaar  
**Déchirer** : Vaaz  
**Décliner** : Feim  
**Dédaigner** : Beyn  
**Défaite** : Viik  
**Délivrer** : Komeyt  
**Dépérir** : Liiv

**Déployer** : Fundein  
**Dernier** : Laat  
**Déshonneur** : Dukaan  
**Destin** : Dez  
**Destructeur** : Al  
**Détériorer** (se) : Denos  
**Devant** : Us  
**Devenir** : Meyz  
**Devoir** (Nom) : Heyv  
**Dévoré** : Du / Duaan  
**Dieux** : Rah  
**Digne** : Bahlaan/Balaan

**Diminuer** : Liivrah  
**Discussion** : Tinvaak  
**Disparaître** : Feim  
**Distance (à)** : Vaal  
**Dit** : Fun  
**Doigt** : Sinak  
**Domaine** : Hofkah  
**Domestique** : Aar

**Domination** : Rel  
**Donner** : Gahvon / Ofan  
**Dont le** : Wen  
**Doré** : Yuvon  
**Douleur** : Faaz  
**Dragon** : Dovah  
**Duper** : Lo  
**Durant** : Ko

## E -

**Écarlate** : Sahqon  
**Echouer** : Funt  
**Éclaircissement** : Onikiv  
**Ecouter** : Huzrak  
**Écrire** : Pel  
**Elfe** : Fahliil  
**Éliminer** : Qahnaar  
**Elle** : Rek  
**Empester** : Pook  
**Emprunter** : Bodiis  
**En avant** : Amativ  
**En colère** : Rahgron  
**En vie** : Nahl  
**Enclume** : Keyn  
**Enfant De Dragon** : Dovahkiin  
**Enfant** : Kiir  
**Enneigé** : Odus  
**Ennemi(s)** : Hokoron  
**Ennemis** : Paal  
**Ensuite** : Ruz  
**Entendre** : Hon

**Enterrer** : Deyto  
**Envoûter** : Ensosin  
**Épée** : Zakhrii  
**Éphémère** : Frul  
**Épouse** : Kiim  
**Epoux** : Ahmul  
**Équilibre** : Ro  
**Ériger** : Wahl  
**Escarpement** : Kol  
**Esclavage** : Zaamhus  
**Esclave** : Zaam  
**Esprit** : Ha(h)drim(me) / Zii  
**Essayer** : Unt  
**Essence** : Rii  
**Est (Point Cardinal)** : Jer  
**Et** : Ahrk / Arhk  
**Été** : Koor  
**Eteindre** : Evenaar  
**Éternité** : Ul  
**Etre** : Kos / Los  
**Eux** : Niin

## F -

**Faible** : Sahlo  
**Faim** : Bahlok  
**Faire** : Dreh / Win :  
**Fantôme** : Gaaf / Sah  
**Faux** : Folaas  
**Félin** : Kaaz  
**Féroce** : Fel  
**Féroce** : Norok  
**Feu** : Yol  
**Fierté** : Kah  
**Fille (de)** : Monii  
**Fils** : Kul  
**Fin** : Oblaan  
**Flamme** : Yolos  
**Fléau** : Feyn

**Flèche** : Ronaaz  
**Foi** : Sahvot  
**Force** : Fus / Mul  
**Forêt** : Feykro  
**Forge** : Heim  
**Fort** : Mul  
**Fou** : Mey  
**Foudre** : Qo  
**Frapper** : Nos  
**Frère(s)** : Zeymah  
**Frissonner** : Motaad  
**Froid** : Krah  
**Fuir** : Bovul / Ru  
**Furie** : Nah

## G - 𐄂

**Gagner** : Kron  
**Garder** : Dein  
**Gardien** : Deinmaar / Vahlok  
**Geler** : Diin  
**Gît** : Nok  
**Glace** : Fo / liz  
**Glissant** : Motmahus  
**Glisser** : Motmah  
**Gloire** : Moro  
**Glorieux** : Morokei  
**Gobelin** : Gogil

**Gorge du Monde** : Monahven  
**Grâce** : Dun  
**Grand** : Lot  
**Graver** : Dwirok  
**Gris** : Sadon  
**Grisonnant** : Fodiiz  
**Guerre** : Kein  
**Guerrier** : Kendov  
**Gueule** : Jot  
**Guide** : Aak  
**Guider** : Aak

## H - 𐄃

**Hache** : Hahkun  
**Hanter** : Folook  
**Héraut** : Qolaas  
**Herbe** : Veydo  
**Héroïque** : Hungaar  
**Héroïquement** : Zohungaar  
**Héros** : Hun

**Homme / Hommes** : Mun / Muz  
**Homme** : Jul  
**Honneur** : Zin  
**Honte** : Paak  
**Horreur** : Vol  
**Humble** : Bonaar  
**Hurlement** : Zaan

## I - 𐄄

**Ici** : Het  
**Il y a** (Marque le passé) : Vod  
**Il** : Rok  
**Ils / Elles** : Nust  
**Immobile** : Mulhaan  
**Incompréhensible** : Vonmindoraan  
**Infect** : Bein  
**Infini** : Unahzaal / Unslaad

**Inflexible** : Sindugahvon  
**Inspirer** : Shaan  
**Intérieur** : Kosil  
**Intrépide** : Faasnu  
**Intrus** : Volaan  
**Invisible** : Vonuz  
**Invoquer** : Bel  
**Ivoire** : Ozinvey

## J - 𐄅

**Jadis** : Ont  
**Jamais** : Alun / Neh  
**Jardinier** : Fahluaan  
**Je** : Zu'u  
**Jeune femme** : Vahdin  
**Jeune** : Goraan

**Jour** : Sul  
**Jurer** : Vaat / Vahriin  
**Jusqu'à** : Erei  
**Juste** : Paaz  
**Justesse** : Vahzen

## K -

**Khajiit** : Kaaz

**Kyne** : Kaan

## L -

**Là** : Til

**Lâche** : Nikriin

**Lâchement** : Nivahriin

**Lame** : Tuz

**Larmes** : Luv

**Le / La** (Rarement utilisé) : Fin

**Le mal** : Vokul

**Le plus** : Zok

**Le/La** (formel) : Faal

**Légende** : Zoor

**Les deux** : Ney

**Les** : Niin

**Leurrer** : Horvut

**Lever** : Alok

**Libérer** : Staadnau

**Libre** : Stin

**Lier** : Gro / Gron

**Lieu de naissance** : Hofkiin

**Limite** : Zah

**Lion** : Am

**Loin** : Gut

**Longtemps** : Lingrah

**Louanges** : Werid

**Louer** : Werid

**Loup** : Grohiik

**Loyal** : Mid

**Loyauté** : Midun / Midrot

**Lui-Même** : Nimaar

**Lumière** : Kun

## M -

**Magie** : Lah

**Main** : Haal

**Maintenant** : Nu

**Mais** : Nuz

**Maître** : In

**Maîtrise** : Inhus

**Malade** : Kras:

**Maladie** : Krasaar / Krasnovaar

**Malédiction** (interjection) : Ruth

**Malédiction** : Dur

**Mangé** : Naako

**Manger** : Naak

**Manier** : Kod

**Marcher** : Yoriik

**Marque du futur et de l'obligation** : Fent

**Marque du futur** : Fen

**Marque du passé** : Drey / Lost

**Marteau** : Tu

**Meilleur** : Pruzaan

**Même** : Orin / Rinik

**Mémoire** : Vahruckt

**Mener** (une guerre) : Win

**Mer** : Okaaz

**Mercenaire** : Sovrahzun

**Mère** : Monah

**Mette en déroute** : Graan

**Meute** : Tah

**Mien** : Dii

**Miroir** : Fiik

**Mon** : Dii

**Monde** : Lein

**Montagne** : Strunmah

**Morsure** : Nin

**Mort** (Adjectif) : Dilon

**Mort** (Nom) : Dinok

**Mortel** (Adjectif) : Dilos

**Mortel(s)** : Joor(re)

**Mort-vivant** : Diil

**Mots** : Rot

**Mourant** : Viir

**Mourir** : Dir

**Musique** : Lovaas

## N -

**Navire** : Veysun  
**Ne pas** : Nid  
**Ne peut** : Nis  
**Né** : Kiin  
**Nécromancien** : Nahgahdinok  
**Neige** : Od  
**N'importe qu'** : Naan  
**Nirn** : Vus  
**Noble** : Nonvul  
**Noir** : Ved

**Nombreux** : Pogaan  
**Non** : Ni  
**Nord** : Brom  
**Nordique** : Bron  
**Notre** : Un  
**Nourrir** : Nahkip  
**Nourriture** : Kip  
**Nous** : Mu  
**Nuage** : Gram  
**Nuit** : Vulon

## O -

**Obéir** : Thaarn  
**Obstiné** : Golah  
**Œil** : Miin  
**Ombre** : Vokun  
**Orage** : Strun  
**Ordonner** : Uth  
**Orphelin** : Oth

**Orque** : Ogiim  
**Os** : Qeth  
**Ou** : Uv  
**Oublié** : Vodahmin  
**Oui** : Geh  
**Ours** : Kodaav  
**Ouvrir** : Bex

## P -

**Paix** : Drem  
**Par** : Naal  
**Parchemin(s) des Anciens** :  
Kel(le)  
**Parent** : Fron  
**Paroles** : Rot  
**Passer** : Sov  
**Passion** : Smoliin  
**Pensée** : Mindol  
**Perdre** : Daanik / Saan  
**Perdu** : Sizaan  
**Père** : Bormah  
**Périr** : Mah  
**Perte** : Daan / Daani  
**Petit** : Mal  
**Peur** : Faas  
**Pierre** (lit. "Os de la terre") :  
Qethsegol  
**Pierre de dragon** : Dovahgolz  
**Pierre** : Golz  
**Pin** : Galik  
**Plaine** : Pindaar  
**Plier** : Kreh

**Plus** : Pogaas  
**Poing** : Lon  
**Poison** : Viidost  
**Portail** : Miiraak  
**Porte** : Miraad  
**Porter** (un vêtement) : Ahtiid  
**Posséder** : Piraak  
**Pour toujours** : Mahfaeraak  
**Pour** : Fah / Wah  
**Pousser** : Dah  
**Pouvoir** (Verbe) : Aal  
**Prédire** : Prodah  
**Préfixe privatif** : Vo  
**Présence** : Qalos  
**Prêtre** : Sonaak  
**Prier** : Draal  
**Prince** : Kulaan  
**Princesse** : Kulaas  
**Printemps** : Vah  
**Prophétie** : Qostiid  
**Protéger** : Spaan  
**Puissance** : Mulaag / Suleyk  
**Puissant** : Sahrot / Suleykaar

## Q - 𐄀

**Quand** : Fod / Rul  
**Que** : Tol

**Quelques** : Osos  
**Qui** : Wo

## R - 𐄁

**Race des dragons** : Dov  
**Race** : Reyliik  
**Raconté** : Fun  
**Rage** : Rahgol  
**Rassembler** : Lahvraan  
**Recevoir** : Ofaal  
**Récit** : Tey  
**Régiment** : Ronax  
**Reine** : Judii  
**Rejoindre** : Aav  
**Relacher** : Gaar  
**Rencontrer** : Grind  
**Repas** : Kipraan  
**Repos** : Praan  
**Requête** : Laan  
**Rétablir** (lit. dé-tuer) : Vokrii  
**Retirer** : Govey  
**Retour** : Daal  
**Rêve** : Hahnu  
**Richesse** : Faraan  
**Rivaliser** : Ronit  
**Rivière** : Rath  
**Roi** : Jun  
**Rose** : Peyt  
**Rouge** : Sahqo  
**Royaume** : Junaar  
**Rugir** : Rein  
**Ruine** : Daan / Daani / Sik  
**Sa** : Ek / Ok  
**Sable** : Klo  
**Sacré** : Revak  
**Sacrifier** : Zahrahmiik  
**Sage** : Onik  
**Sagesse** : Onikaan  
**Saigner** : Sosaal  
**Saison** : Evgir

**Sang** : Sos  
**Sangsue** : Lun  
**Santé** : Haas  
**Sauvage** : Bruniik  
**Sauveur** : Saviik  
**Savoir** : Mindok  
**S'échapper** : Filok  
**Seigneur De Guerre** : Konahrik  
**Seigneur** : Drog  
**Serpent** : Vith  
**Servant** : Aar  
**Service** : Ahmik  
**Servir** : Aam  
**Seulement** : Nunon  
**Si** : Grik  
**Silence** : Nahlot  
**Sœur** : Briinah  
**Soi-même** : Geinmaar  
**Sol** : Denek / Golt  
**Soleil** : Krein / Shul  
**Sombre** : Vul  
**Sommet** : Naar  
**Son** : Ok  
**Sorcier** : Kro  
**Souffle** : Su'um  
**Souffrir** : Aus  
**Souhait** : Hind / Laan  
**Soumettre** : Qiilaan  
**Souvenir** (se) : Dahmaan  
**Spectre** : Brendon  
**Statue** : Nus  
**Stratagème** : Grahmindol  
**Supplier** : Bolog  
**Sur** : Au / Nau  
**Suzerain** : Thur

## T - 𐌛

**Tamriel** (le continent) : Taazokan  
**Tel** : Grik  
**Tempête** : Kest  
**Temporaire** : Frul  
**Temps** : Tiid  
**Ténèbres** : Vulom  
**Tenir** (se) : Kriist  
**Tenir** : Dein  
**Tenter** : Togaat  
**Terre** : Denek / Gol  
**Terreur** : Maar  
**Tête** : Klov  
**Toi** : Hi  
**Tombeau** : Qoth  
**Tomber** : Mah  
**Ton** : Hin

**Tornado** : Wuld  
**Tort** : Folaas  
**Toucher** : Haalvut  
**Tous** : Pah  
**Trahir** : Gruth  
**Trahison** : Tahrovin  
**Traître** : Tahrodis  
**Tranchant** : Kinzon  
**Très** : Rinik  
**Triompher** : Zindro  
**Triste** : Tiiraaz  
**Troll** : Ufiik  
**Tromper** : Lo  
**Trouver** : Siiv  
**Tuer** : Krii  
**Tueur** : Kriaan / Kriid

## U - 𐌚

**Un(e) seul(e)** : Gein

**Un(e)** : Aan


## V - 𐌛

**Vaillant** : Krilot  
**Vaincre** : Qahnaar  
**Vainqueur** : Qahnaarin  
**Valeur** : Vur  
**Vallée** : Lumnaar  
**Vengeance** : Nahkriin  
**Venir** : Meyz  
**Vent violent** : Riik  
**Vent** : Ven  
**Venu de** : Nol  
**Ver** : Lir  
**Vérité** : Vahzen  
**Vert** : Graag  
**Victoire** : Krongrah  
**Vide** : Nil  
**Vie** : Laas  
**Vieux** : Wuth  
**Vigueur** : Gaan

**Village** : Sahsun  
**Villageois** : Sahsunnar  
**Visage** : Luft  
**Vivant** : Nahlaas  
**Vivre** : Lahney  
**Voilà** : Ond  
**Voir** : Koraav  
**Voix** (Celle des mortels) : Zul  
**Voler** : Bo  
**Voler** : Gahrot  
**Voleur** : Tafiir  
**Volonté** : Hind  
**Votre** : Hin  
**Vouivre** : Diiv  
**Vous** : Hi  
**Voyager** : Wundun  
**Voyageur** : Wunduniik  
**Vrai** : Vahzah

**Y** - 

**Yeux** : Miin

**Z** - 

**Zombie** : Zol

# Draconique - Commun

## 𐄂 - A

<b>Aag</b> : Brûler	<b>Ahrk</b> : Et
<b>Aak</b> : Guide/Guider	<b>Ahrol</b> : Colline
<b>Aal</b> : Pouvoir (Verbe)	<b>Ahst</b> : À/Au
<b>Aam</b> : Servir	<b>Ahtiid</b> : Porter (un vêtement)
<b>Aan</b> : Un(e)	<b>Ahzid</b> : Amer
<b>Aar</b> : Domestique/Servant	<b>Al</b> : Destructeur
<b>Aav</b> : Rejoindre	<b>Alok</b> : Lever
<b>Aaz</b> : Clémence	<b>Alun</b> : Jamais
<b>Ag</b> : Brûler	<b>Am</b> : Lion
<b>Ah</b> : Chasseur	<b>Amativ</b> : En avant
<b>Ahkrin</b> : Courage	<b>Arhk</b> : Et
<b>Ahmik</b> : Service	<b>Au</b> : Sur
<b>Ahmul</b> : Epoux	<b>Aus</b> : Souffrir
<b>Ahraan</b> : Blessure	

## 𐄃 - B

<b>Bah</b> : Colère	<b>Bonaar</b> : Humble
<b>Bahlaan</b> : Digne	<b>Bormah</b> : Père
<b>Bahlök</b> : Faim	<b>Bovul</b> : Fuir
<b>Balaan</b> : Digne	<b>Boziik</b> : Audacieux / Audacieusement
<b>Bein</b> : Infect	<b>Brendon</b> : Spectre
<b>Bel</b> : Invoquer	<b>Brii</b> : Beauté
<b>Bex</b> : Ouvrir	<b>Briinah</b> : Sœur
<b>Beyn</b> : Dédaigner	<b>Brit</b> : Beau
<b>Bii</b> : Bleu	<b>Brod</b> : Clan
<b>Bo</b> : Voler	<b>Brom</b> : Nord
<b>Bodiis</b> : Emprunter	<b>Bron</b> : Nordique
<b>Bok</b> : Age	<b>Bruniik</b> : Sauvage
<b>Bolaav</b> : Accorder	
<b>Bolog</b> : Supplier	

## 𐄄 - D

<b>Daal</b> : Retour	<b>Dah</b> : Pousser
<b>Daan / Daani</b> : Perte / Ruine	<b>Dahmaan</b> : Se Souvenir
<b>Daanik</b> : Perdre / Condamner	<b>Dalk</b> : Couteau
<b>Daar</b> : Ce / Ces	<b>Dein</b> : Garder / Tenir

**Deinmaar** : Gardien  
**Denek** : Sol / Terre  
**Denos** : (se) Détériorer  
**Deyra** : Daedra  
**Deyto** : Enterrer  
**Dez** : Destin  
**Dii** : Mon / Mien  
**Diil** : Mort-vivant  
**Diin** : Geler  
**Diiv** : Vouivre  
**Diivon** : Avaler  
**Dilon** : Mort (Adjectif)  
**Dilos** : Mortel (Adjectif)  
**Dinok** : Mort (Nom)  
**Dir** : Mourir  
**Do** : De  
**Dok** : Chien  
**Dov** : Race des dragons

**Dovah** : Dragon  
**Dovahgolz** : Pierre de dragon  
**Dovahkiin** : Enfant De Dragon  
**Draal** : Prier  
**Dreh** : Faire  
**Drem** : Paix  
**Drey** : Marque du passé  
**Drog** : Seigneur  
**Drun** : Apporter  
**Du** : Dévorer  
**Duaan** : Dévorer  
**Dukaan** : Déshonneur  
**Dun** : Grâce  
**Dur** : Malédiction  
**Du'ul** : Couronne  
**Dwiin** : Acier  
**Dwirok** : Graver

## エ - E

**Ek** : Sa  
**Enook** : Chaque  
**Ensosin** : Envoûter  
**Erei** : Jusqu'à

**Eruvos** : Année  
**Evenaar** : Eteindre  
**Evgir** : Saison

## フ - F

**Faad** : Chaleur  
**Faal** : Le/La (formel)  
**Faas** : Peur / Crainte  
**Faasnu** : Intrépide  
**Faaz** : Douleur  
**Fah** : Pour / Car  
**Fahdon** : Ami  
**Fahliil** : Elfe  
**Fahluaan** : Jardinier  
**Faraan** : Richesse  
**Feim** : Décliner / Disparaître  
**Fel** : Féroce  
**Fen** : Marque du futur  
**Fent** : Marque du futur et de l'obligation  
**Feykro** : Forêt  
**Feyn** : Fléau  
**Fiik** : Miroir

**Filok** : S'échapper  
**Fin** : Le / La (Rarement utilisé)  
**Fo** : Glace  
**Fod** : Quand  
**Fodiiz** : Grisonnant  
**Folaas** : Faux / Tort  
**Folook** : Hanter  
**Fonaar** : Charger  
**Frin** : Chaud  
**Frini** : Ardeur  
**Frod** : Champ (de bataille)  
**Fron** : Parent  
**Frul** : Éphémère / Temporaire  
**Ful** : Afin de  
**Fun** : Dit / Raconté  
**Fundein** : Déployer  
**Funt** : Echouer  
**Fus** : Force

𐄂 - G

**Gaaf** : Fantôme  
**Gaan** : Vigueur  
**Gaar** : Relacher  
**Gahrot** : Voler  
**Gahvon** : Donner / Céder  
**Galik** : Pin  
**Geh** : Oui  
**Gein** : Un(e) seul(e)  
**Geinmaar** : Soi-même  
**Gogil** : Gobelin  
**Gol** : Terre  
**Golah** : Obstiné  
**Golt** : Sol  
**Golz** : Pierre  
**Goraan** : Jeune

**Govey** : Retirer / Couper  
**Graag** : vert  
**Graan** : Mette en déroute  
**Grah** : Bataille / Combat  
**Grahmindol** : Stratagème  
**Gram** : Nuage  
**Gravuun** : Automne  
**Grik** : Tel / Si  
**Grind** : Rencontrer  
**Gro** : Lier  
**Grohiik** : Loup  
**Gron** : Lier  
**Gruth** : Trahir  
**Gut** : Loin

𐄃 - H

**Ha(h)drim(me)** : Esprit  
**Haal** : Main  
**Haalvut** : Toucher / Contact  
**Haas** : Santé  
**Hah** : Ame  
**Hahkun** : Hache  
**Hahnu** : Rêve  
**Hahvulon** : Cauchemar  
**Heim** : Forge  
**Het** : Ici  
**Hevno** : Brutal(ement)  
**Hevnoraak** : Brutalité  
**Heyv** : Devoir (Nom)

**Hi** : Toi / Vous  
**Hin** : Ton / Votre  
**Hind** : Souhait / Volonté  
**Hofkah** : Domaine  
**Hofkiin** : Lieu de naissance  
**Hokoron** : Ennemi(s)  
**Hon** : Entendre  
**Horvut** : Leurrer  
**Horvutah** : Capturé  
**Hun** : Héros  
**Hungaar** : Héroïque  
**Huzrak** : Ecouter

𐄄 - I

**Iiz** : Glace  
**In** : Maître

**Inhus** : Maîtrise

𐄅 - J

**Jer** : Est (Point Cardinal)  
**Joor(re)** : Mortel(s)  
**Jot** : Gueule  
**Judii** : Reine

**Jul** : Homme  
**Jun** : Roi  
**Junaar** : Royaume

## ⌒ - K

<b>Kaal</b> : Champion	<b>Koraav</b> : Voir
<b>Kaan</b> : Kyne	<b>Kos</b> : Etre
<b>Kaaz</b> : Félin / Khajit	<b>Kosil</b> : Intérieur
<b>Kah</b> : Fierté	<b>Kotin</b> : Dans
<b>Kein</b> : Guerre	<b>Krah</b> : Froid
<b>Keizaal</b> : Bordeciel	<b>Kras</b> : Malade
<b>Kel(le)</b> : Parchemin(s) des Anciens	<b>Krasaar</b> : Maladie
<b>Kendov</b> : Guerrier	<b>Krasnovaar</b> : Maladie
<b>Kest</b> : Tempête	<b>Kreh</b> : Plier
<b>Key</b> : Cheval	<b>Krein</b> : Soleil
<b>Keyn</b> : Enclume	<b>Kren(t)</b> : Briser (Brisé)
<b>Kiim</b> : Épouse	<b>Kriaan</b> : Tueur
<b>Kiin</b> : Né	<b>Krif</b> : Combattre
<b>Kiir</b> : Enfant	<b>Krii</b> : Tuer
<b>Kinbok</b> : Chef	<b>Kriid</b> : Tueur
<b>Kinzon</b> : Tranchant	<b>Kriist</b> : (se) Tenir
<b>Kip</b> : Nourriture	<b>Kril</b> : Brave
<b>Kipraan</b> : Repas	<b>Krilot</b> : Vaillant
<b>Klo</b> : Sable	<b>Krin</b> : Courageux
<b>Klov</b> : Tête	<b>Kro</b> : Sorcier
<b>Ko</b> : Durant	<b>Kron</b> : Gagner
<b>Kod</b> : Manier	<b>Krongrah</b> : Victoire
<b>Kodaav</b> : Ours	<b>Kroniid</b> : Conquérant
<b>Kogaan</b> : Bénédiction	<b>Krosis</b> : Chagrin
<b>Kol</b> : Escarpement	<b>Kruziik</b> : Ancien
<b>Kolos</b> : Dans lequel	<b>Kul</b> : Fils
<b>Komeyt</b> : Délivrer	<b>Kulaan</b> : Prince
<b>Konahrik</b> : Seigneur De Guerre	<b>Kulaas</b> : Princesse
<b>Koor</b> : Été	<b>Kun</b> : Lumière
<b>Kopraan</b> : Corps	

## ⌒ - L

<b>Laan</b> : Souhait / Requête	<b>Lo</b> : Duper / Tromper
<b>Laas</b> : Vie	<b>Lok</b> : Ciel
<b>Laat</b> : Dernier	<b>Lon</b> : Poing
<b>Lah</b> : Magie	<b>Loost</b> : Avoir
<b>Lahney</b> : Vivre	<b>Los</b> : Être
<b>Lahvraan</b> : Rassembler	<b>Lost</b> : Avoir / Marque du passé
<b>Lahvu</b> : Armée	<b>Lot</b> : Grand
<b>Leh</b> : De crainte de	<b>Lovaas</b> : Musique
<b>Lein</b> : Monde	<b>Luft</b> : Visage
<b>Liiv</b> : Dépérir	<b>Lumnaar</b> : Vallé
<b>Liivrah</b> : Diminuer	<b>Lun</b> : Sangsue
<b>Lingrah</b> : Longtemps	<b>Luv</b> : Larmes
<b>Lir</b> : Ver	

## 𐌆 - M

<b>Maar</b> : Terreur	<b>Miraad</b> : Porte
<b>Mah</b> : Tomber / Périr	<b>Monah</b> : Mère
<b>Mahfaeraak</b> : Pour toujours	<b>Monahven</b> : Gorge du Monde
<b>Mal</b> : Petit	<b>Monii</b> : Fille (de)
<b>Maltiid</b> : Bref	<b>Morah</b> : Concentrer
<b>Med</b> : Comme	<b>Moro</b> : Gloire
<b>Mey</b> : Fou	<b>Morokeyi</b> : Glorieux
<b>Meyz</b> : Devenir / Venir	<b>Motaad</b> : Frissonner
<b>Mid</b> : Loyal	<b>Motmah</b> : Glisser
<b>Midrot</b> : Loyauté	<b>Motmahus</b> : Glissant
<b>Midun</b> : Loyauté	<b>Mu</b> : Nous
<b>Miin</b> : Œil / Yeux	<b>Mul</b> : Fort / Force
<b>Miiraak</b> : Portail	<b>Mulaag</b> : Puissance
<b>Mindin</b> : Après	<b>Mulhaan</b> : Immobile
<b>Mindok</b> : Savoir	<b>Mun</b> : Homme / Hommes
<b>Mindol</b> : Pensée	<b>Munax</b> : Cruel
<b>Mindor</b> : Comprendre	<b>Muz</b> : Homme / Hommes
<b>Mir</b> : Allégeance	

## 𐌇 - N

<b>Naak</b> : Manger	<b>Niin</b> : Les / Eux
<b>Naako</b> : Mangé	<b>Nikriin</b> : Lâche
<b>Naal</b> : Par	<b>Nil</b> : Vide
<b>Naan</b> : N'importe qu'	<b>Nimaar</b> : Lui-Même
<b>Naar</b> : Sommet	<b>Nin</b> : Morsure
<b>Nah</b> : Furie	<b>Nir</b> : Chasser (nom et verbe)
<b>Nahgahdinok</b> : Nécromancien	<b>Nis</b> : Ne peut
<b>Nahkip</b> : Nourrir	<b>Nivahriin</b> : Lâchement
<b>Nahkriin</b> : Vengeance	<b>Nok</b> : Gît
<b>Nahl</b> : En vie	<b>Nol</b> : Venu de
<b>Nahlaas</b> : Vivant	<b>Nonvul</b> : Noble
<b>Nahlot</b> : Silence	<b>Norok</b> : Féroce
<b>Nau</b> : Sur	<b>Nos</b> : Frapper
<b>Nax</b> : Cruauté	<b>Nu</b> : Maintenant
<b>Neh</b> : Jamais	<b>Nunon</b> : Seulement
<b>Ney</b> : Les deux	<b>Nus</b> : Statue
<b>Ni</b> : Non	<b>Nust</b> : Ils / Elles
<b>Nid</b> : Ne pas	<b>Nuz</b> : Mais
<b>Nii</b> : Ça	

## 𐌈 - O

<b>Oblaan</b> : Fin	<b>Ofaal</b> : Recevoir
<b>Od</b> : Neige	<b>Ofan</b> : Donner
<b>Odus</b> : Enneigé	<b>Ogiim</b> : Orque

**Ok** : Son / Sa  
**Okaaz** : Mer  
**OI** : Autant  
**Om** : Cheveux  
**Ond** : Voila  
**Onik** : Sage  
**Onikaan** : Sagesse

**Onikiv** : Éclaircissement  
**Ont** : Jadis  
**Orin** : Même  
**Osos** : Quelques  
**Oth** : Orphelin  
**Ov** : Croire  
**Ozinvey** : Ivoire

## 𐄂 - P

**Paak** : Honte  
**Paal** : Ennemis  
**Paar** : Ambition  
**Paaz** : Juste  
**Pah** : Tous  
**Pahlok** : Arrogance  
**Pel** : Écrire  
**Peyt** : Rose  
**Pindaar** : Plaine

**Piraak** : Posséder  
**Pogaan** : Nombreux  
**Pogaas** : Plus  
**Pook** : Empester  
**Praal** : (s')Assoir  
**Praan** : Repos  
**Prodah** : Prédire  
**Pruzaan** : Meilleur  
**Pruzah** : Bon

## 𐄃 - Q

**Qah** : Armure  
**Qahnaar** : Vaincre / Éliminer  
**Qahnaarin** : Vainqueur  
**Qalos** : Présence  
**Qeth** : Os  
**Qethsegol** : Pierre (lit. "Os de la terre")

**Qiilaan** : (se) Soumettre  
**Qo** : Foudre  
**Qolaas** : Héraut  
**Qostiid** : Prophétie  
**Qoth** : Tombeau

## 𐄄 - R

**Raan** : Animal  
**Rah** : Dieux  
**Rahgol** : Rage  
**Rahgot** : Colère  
**Rahgron** : En colère  
**Rath** : Rivière  
**Rein** : Rugir  
**Rek** : Elle  
**Rel** : Domination  
**Revak** : Sacré  
**Reyliik** : Race  
**Reyth** : Arbre  
**Rii** : Essence  
**Riik** : Vent violent

**Rinik** : Très / Même  
**Ro** : Équilibre  
**Rok** : Il  
**Ronaan** : Archer  
**Ronaaz** : Flèche  
**Ronax** : Régiment  
**Ronit** : Rivaliser  
**Rot** : Mots / Paroles  
**Rovaan** : Arpenter  
**Ru** : Courir / Fuir  
**Rul** : Quand  
**Ruth** : Malédiction (interjection)  
**Ruvaak** : Corbeau  
**Ruz** : Alors / Ensuite

## 𐌸 - S

**Saan** : Perdre  
**Sadon** : Gris  
**Sah** : Fantôme  
**Sahlo** : Faible  
**Sahqo** : Rouge  
**Sahqon** : Écarlate  
**Sahrot** : Puissant  
**Sahsun** : Village  
**Sahsunnar** : Villageois  
**Sahvot** : Foi  
**Saraan** : Attendre  
**Saviik** : Sauveur  
**Shaan** : Inspirer  
**Shul** : Soleil  
**Siigonis** : Argonien  
**Siiv** : Trouver  
**Sik** : Rune  
**Sil** : Âme  
**Sinak** : Doigt  
**Sindugahvon** : Inflexible  
**Sinon** : Au lieu de  
**Sivaas** : Bête  
**Sizaan** : Perdu

**Slen** : Chair  
**Smoliin** : Passion  
**Sod** : Acte  
**Sonaak** : Prêtre  
**Sonaan** : Barde  
**Sos** : Sang  
**Sosaal** : Saigner  
**Sot** : Blanc  
**Sov** : Passer  
**Sovrahzun** : Mercenaire  
**Spaan** : Protéger  
**Staadnau** : Libérer  
**Stin** : Libre  
**Strun** : Orage  
**Strunmah** : Montagne  
**Su** : Air  
**Sul** : Jour  
**Suleyk** : Puissance  
**Suleykaar** : Puissant  
**Sunvaar** : Bêtes / Animaux  
**Su'um** : Souffle  
**Suvulaan** : Crépuscule

## 𐌹 - T


**Taazokan** : Tamriel (le continent)  
**Tafiir** : Voleur  
**Tah** : Meute  
**Tahrodis** : Traître  
**Tahrovin** : Trahison  
**Tey** : Récit  
**Thaarn** : Obéir  
**Thur** : Suzerain  
**Tiid** : Temps  
**Tiiraaz** : Triste

**Til** : Là  
**Tinvaak** : Discussion  
**Togaat** : Tenter  
**Tol** : Ce / Cet / Cette / Ces / Que  
**Toor** : Brasier  
**Tovit** : Chercher  
**Tovitaan** : Chercheur  
**Tu** : Marteau  
**Tum** : Bas  
**Tuz** : Lame

## 𐌺 - U


**Ufiik** : Troll  
**UI** : Éternité  
**Un** : Notre  
**Unahzaal** : Infini  
**Unslaad** : Infini

**Unt** : Essayer  
**Us** : Devant  
**Uth** : Ordonner / Commander  
**Uv** : Ou  
**Uznahgaar** : Débrider

 - **V**


**Vaal** : (À) distance  
**Vaat** : Jurer  
**Vaaz** : Déchirer  
**Vah** : Printemps  
**Vahdin** : Jeune femme  
**Vahlok** : Gardien  
**Vahriin** : Jurer  
**Vahrukiv** : Commémorer  
**Vahrukt** : Mémoire  
**Vahzah** : Vrai  
**Vahzen** : Vérité / Justesse  
**Ved** : Noir  
**Ven** : Vent  
**Vey** : Couper  
**Veydo** : Herbe  
**Veysun** : Navire  
**Viidost** : Poison  
**Viik** : Défaite  
**Viin** : Briller  
**Viing** : Aile  
**Viintaas** : Brillant  
**Viir** : Mourant

**Vith** : Serpent  
**Vo** : Préfixe privatif  
**Vod** : Il y a (Marque le passé)  
**Vodahmin** : Oublié  
**Vokrii** : Rétablir (lit. dé-tuer)  
**Vokul** : Le mal  
**Vokun** : Ombre  
**Vol** : Horreur  
**Volaan** : Intrus  
**Vonmindoraan** : Incompréhensible  
**Vonun** : Cacher  
**Vonuz** : Invisible  
**Voth** : Avec  
**Vu** : Aube  
**Vukein** : Combat  
**Vul** : Sombre  
**Vulom** : Ténèbres  
**Vulon** : Nuit  
**Vum** : Barbe  
**Vur** : Valeur  
**Vus** : Nirn

 - **W**


**Wah** : À / De / Pour  
**Wahl** : Construire / Ériger  
**Wahlaan** : Construit  
**Wen** : Dont le  
**Werid** : Louer / Louanges  
**Win** : Faire / Mener (une guerre)

**Wo** : Qui  
**Wol** : Chêne  
**Wuld** : Tornade  
**Wundun** : Voyager  
**Wunduniik** : Voyageur  
**Wuth** : Vieux

 - **Y**

**Yah** : Chercher  
**Yol** : Feu  
**Yolos** : Flamme

**Yoriik** : Marcher  
**Yuvon** : Doré

 - **Z**

**Zaam** : Esclave  
**Zaamhus** : Esclavage  
**Zaan** : Cri / Hurlement

**Zah** : Limite  
**Zahkrii** : Épée  
**Zahrahmiik** : Sacrifier

**Zeim** : À travers

**Zein** : Adoration

**Zeymah** : Frère(s)

**Zii** : Esprit

**Zin** : Honneur

**Zindro** : Triompher

**Zofaas** : Craintif

**Zohungaar** : Héroïquement

**Zok** : Le plus

**Zol** : Zombie

**Zoor** : Légende

**Zorox** : Créer

**Zul** : Voix (Celle des mortels)

**Zun** : Arme

**Zu'u** : Je