



HARRY POTTER JDR - PLANIFICATION ANNUELLE

A QUI S'ADRESSE CE SUPPLEMENT ?

Bienvenue dans cette petite aide de jeu développée pour le jeu de rôle Harry Potter. Nous vous proposons ici de découvrir un outil qui vous permettra de planifier au mieux les différentes semaines d'une année scolaire à Poudlard. Grâce à celui-ci, vous pourrez donner un visuel de l'avancée de l'apprentissage des potions, sortilèges et autres évènements-clés planifiés durant l'année. Ce supplément est avant tout développé pour les joueurs, même si le Maître du Jeu y trouvera une utilité indéniable.

COMMENT FONCTIONNE-T-IL ?

Son fonctionnement est très simple : vous disposez d'une feuille représentant les 52 semaines d'une année, stylisées ici par de petits chaudrons numérotés indiquant la semaine qu'il représente. En fonction des périodes scolaires mentionnées dans la Base du jeu, différentes couleurs ont été ajoutées aux chaudrons. Voici ce que cela nous donne :

Visuel	Période / Vacances	Dates	Durée
	Première période	1 septembre au 19 décembre	110 jours
	Seconde période	3 janvier au 7 avril	95 jours
	Troisième période Examens Relâche	22 avril au 1 juillet 2 juillet au 8 juillet 9 juillet au 22 juillet	71 jours 7 jours 14 jours
	Vacances de Noël Vacances de Pâques	20 décembre au 2 janvier 8 avril au 21 avril 23 juillet au 31 août	14 jours 14 jours 40 jours

Cette feuille servira donc de base de planification durant une partie en fonction de ce que les PJs entreprennent : apprentissage de potions hors des cours, tentative de maîtrise de sortilège, apprentissage de tours à leurs familiers, matchs de Quidditch et autres tournois en tout genre, vous pourrez représenter ces éléments sur la semaine en question. Pour ce faire, une série de badges est mise à votre disposition ainsi qu'un chaudron, que vous pourrez déplacer pour ne pas perdre de vue la semaine en cours. Pour ne pas oublier à quoi correspondent chacun des badges que vous avez placés, une table est à votre disposition pour noter les correspondances.

COMMENT « SAUVEGARDER » UNE PARTIE ?

La table vous servira également de moyen de sauvegarde entre deux parties. Il vous suffira dès lors de relever les badges placés sur la feuille de gestion avant de ranger votre table de jeu ou d'effectuer une photo de la partie en cours. La partie suivante, vous pourrez alors replacer les badges en fonction de vos notes et photos. Un petit exemple est donné à la fin de ce supplément histoire de vous faire une petite idée du visuel d'une sauvegarde.

SOURCES DES IMAGES

[Wizarding World](http://www.wizardingworld.com) (image de fond et couverture) et divers jeux vidéo Harry Potter (Badges+chaudrons)

BADGES

Badges de Quidditch :



Badges pour potions :



Badges pour sortilèges :



Badges pour duels/combats :



Badges êtres fantastiques :



Divers :



Badges pour plantes :



Chaudron pour semaine en cours :

TABELLE DE SAUVEGARDE

Badge	Semaine/Action/Rendez-vous/Match/Etc.	Badge	Semaine/Action/Rendez-vous/Match/Etc.
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			

HARRY POTTER JDR - PLANIFICATION ANNUELLE



